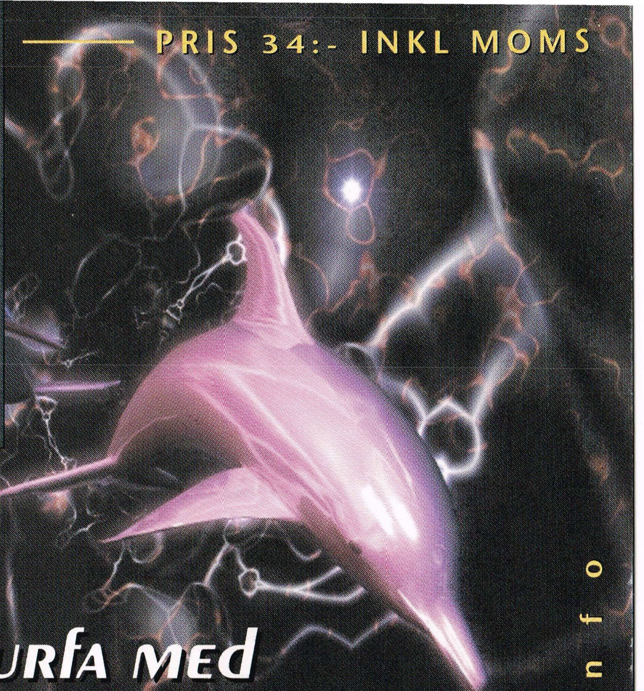
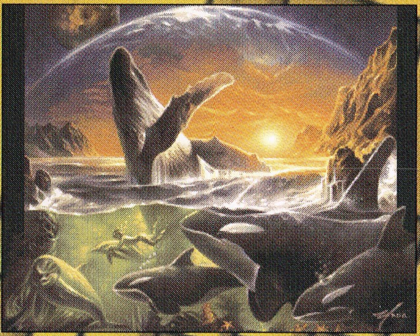
OKTOBER 1996 NUMMER 5 • ÅR 1 PRIS 34:- INKL MOMS

AMIGA INFO

SVERIGES STÖRSTA AMIGATIDNING



Hotta upp din gamla Amiga 500!



Assembly'96



ImageFX

nya funktioner i version 2.6

SURFA MED IBROWSE...



...svensk WWW-klient under luppen

PETRO TYSCHTSCHENKO

intervju om VIScorp och nya Amigor...

www.dcn.se/amigainfo

X FILES MEDIA
SMD 0479-05
7 388047 903403 05

Svensk Amigatidning!

05

AMIGA CD-ROM

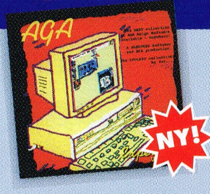
NYHETER!!

Amiga Dev CD



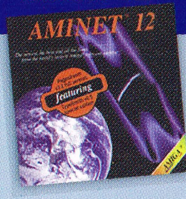
Allt som behövs för att utveckla program på Amigan. På CD'n finns dev packs för: CD32, INet 225, Envoy v2.0, Enforcer, 2.04 och 3.1 NDU, Includes & Autodocs och mer.. 249:-

Aga Exp. 2



Här kommer uppföljaren till storsäljaren med: spel, utilities, demos, bilder, slideshows, animationer, fonter, MagicWB tillbehör och snygga ikoner. Kräver AGA. 299:-

Aminet 12



Senaste skivan i Aminet serien! Här hittar man alltid massor med nyheter och uppgraderingar.

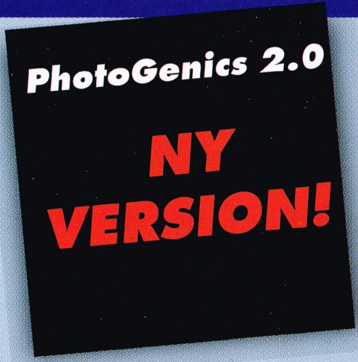
~~249:-~~ Sänkt! 199:-
Prenumerera för 179:-/st

Aminet Set 3



Den senaste i succé-serien! 4 CD-skivor till Amiga med de senaste verktygen, grafiken, modulerna, spel och annat. Bl.a. full version av Imagine 4.0, XiPaint 3.2 och Octamed 5. 399:-

PhotoGenics 2.0



Det mest kompetenta rit- och bildbehandlingsprogrammet till Amigan har nu kommit i ny version!
Massvis med förbättringar:

- **Histogram**
- **Vågor**
- **ARexx**
- **Fraktalgenerator**
- **Nytt gränssnitt**
- **Inbyggd hjälp**
- **Radian Blur**
- **3D Rotering**

Krav: AGA, OS3.X, 2MB Chip, 2MB RAM Hårddisk och CD-ROM
Rek: 6MB RAM samt 24-bit grafik.

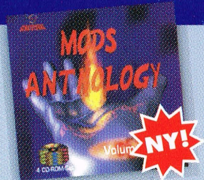
CD-Version 1.195:-!!!

Magic WB Enh.



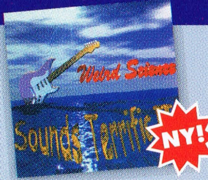
Allt för att göra din Magic WB roligare! 10.000 ikoner, 1.000 backdrops från 8 till 256 färger! 300 WB utilities och samples. Allt välkategoriserat! 349:-

Mods Anthology



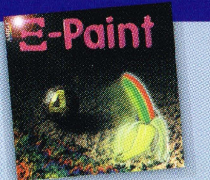
Över 18.000 moduler i många format (ex. MOD, S3M, XM, m.fl). Sorterade efter kompositör, grupp och sist efter genre. Alla filer är opackade. 4 CD skivor! 399:-

Sounds Terrific 2



Ny utgåva av succé-skivan Sounds Terrific! På dessa 2 CD hittar Du: MOD, Sonix, Midi, IFF, WAW och VOC-filer samt massor med program. 299:-

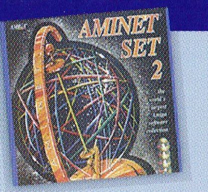
Xi-Paint 4



Den senaste versionen av detta suveräna ritprogram. Här kan du rita i 24 bitar. Nu med nya animations/ raytrace-rutiner samt nya småfunktioner. 549:-

BLANDAT GODIS

Aminet Set 2



Succén fortsätter! FYRA CD-skivor till Amiga med devs, utilities, spel, kommunikationsprogram, patchar, demos, moduler, musik och mycket mer!

~~449:-~~ Sänkt! 379:-

F1 Licenceware



Massor med licens-program! D.v.s en del av summan går till programmerarna. Innehåller F1 :1-100. Massor med bra program till ett överkomligt pris.
Programvärde över 6000:-

~~649:-~~ Sänkt! 499:-

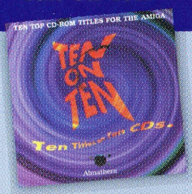
Personal Suite



Personal Paint, Sbase, Write, fonts samt 500MB konst, texter och fonter. Suveränt paket!

~~599:-~~ Sänkt! 499:-

Ten on Ten



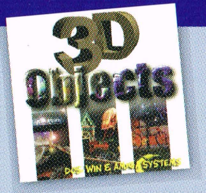
TIO CD-SKIVOR med: Atlas, Shakespeare, CDPD 1-2, Demo1, Almathera Comms, Internet & networking CD, Fonts & Cliparts, Photo Library CD och MER!

~~699:-~~ Sänkt! 499:-

Blandat godis!

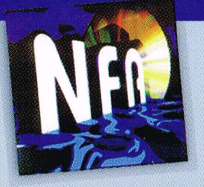
Animations by Weird Science	**269:-**
- Tonvis med tecknade och renderade animationer	
17 Bit 5th Dimension	**299:-**
- Den senaste super CD'n från 17Bit med demos och nytto.	
Brotkasten	**249:-**
- Emulatorer för PC och Amiga: C64, Atari, Spectrum mm.	
Encounters	**299:-**
- Massa bilder och texter om UFO'n mm.	
Gateway 2	**249:-**
- Free BSD med X-server till Amiga!	
Imagine 3.0 Enhancer	**795:-**
- Scener, objekt, texturer, tips och trix för Imagine 3.0. BRA!	
Nothing But Gif's	**349:-**
- Över 600 gif-bilder för Amigan (AGA) i olika bibliotek.	
Texture Gallery	**399:-**
- Superb skiva för grafikern. Massvis med texturer!	

3D Objects



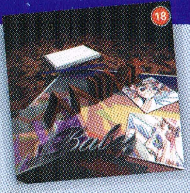
650MB objekt i DXF-format för Lightwave och Imagine, både till Amiga och PC. I kategorierna: djur, datorer, människor, robotar, rymden. 299:-

Aga Experience



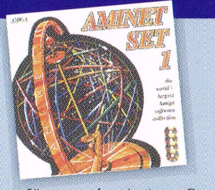
Har Du en AGA-maskin så är detta skivan för Dig! Här hittar Du spel, bilder och program som är gjorda för enbart för AGA-maskiner. ~~349:-~~ 249:-

Anime Babes



Tusentals tecknade GIF-bilder med mycket vuxet innehåll! Bilderna är i MANGA-stil.
OBS 18 års gräns!!
349:-

Aminet Set 1



Jättesuccén Aminet Set med 4 CD-skivor! Här hittar Du: devs, utils, grafik, bilder, spel, demos, musik och mycket mer!

~~399:-~~ Sänkt! 349:-

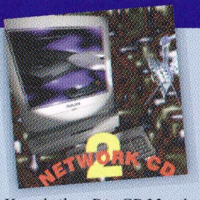
UTFÖRSÄLJNING!!

A500
Med diskettstationer till superpris!

A4000/030/6MB
Retina grafikkort, Nätverkskort mm.

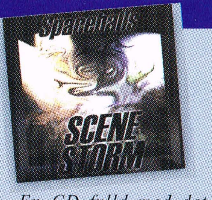
A4000/040/16MB
Towermodell med Spektrumkort mm.

Network CD 2



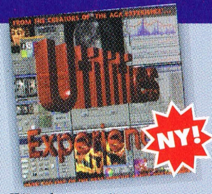
Koppla ihop Din CD32 och Amiga!
Nu ännu snabbare!
(Kräver Network kabel 299:-).
249:-

Scene Storm



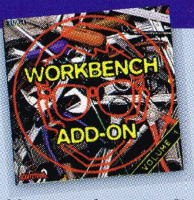
En CD fylld med det senaste inom demovärlden från 1995/96. Alla filer ligger kategoriserade i AmigaGuide. 299:-

Utilities Exp.



För den seriöse Amigaanvändaren. Du finner: grafikverktyg, ikoner, utilities, WB/shell verktyg, business, ray-tracade ikoner, Kräver WB 2.04+ 399:-

WB Add-On



Massvis med program för att förbättra Din Workbench.
349:-

INFORMATION

delta software
Box 11 255, 404 26 Göteborg
Tel: 031-805 200 , Fax: 805 205
www.deltasoftware.se
order@deltasoftware.se

*Samtliga priser anges **inklusive moms** med reservation för prisändringar och feltryck. Endast frakt tillkommer med 59:- Betalningsvillkor är postförskott om ej annat avtalats. Ej utlösta försändelser debiteras enligt lag.*

delta software
DIN CD-ROM LEVERANTÖR

VI SÖKER ÅTERFÖRSÄLJARE

SYSCOM

Amiga & Tillbehör
etablerat 1988

Butik & Postorder 08-580 373 00 FAX , BBS se nedan

EASY-CDROM
A1200 PCMCIA CD-ROM

A1200 Hårddisk

XDS:Anslut stora 3,5" HD till A1200

En extern prisvärd och snabb 3.5" Hårddisk i en snygg Slimline låda. XDS ansluts via en flatkabel.Fungerar med de inbyggda 2.5" hårddiskarna. Komplett sats med låda samt bra installprogram.................... **895:-**

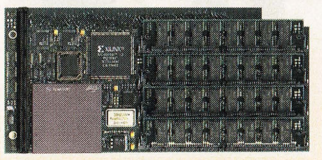
850Mb **2.595:-** 1,2Gb **2.895:-** 1.6Gb **3.150:-**

Kabel: För anslutning av 1x extern 3,5" IDE HD (ej med intern 2.5").. **195:-**

RAM: A500PLus & A600 minneskort.... ring



Amiga mus:
Ersättningsmus. Ny förbättrad lyx- modell........ **225:-**



CyberStorm mk II: 68060 Turbo

Det kompletta Turbosystemet till A3/4000
CyberStorm060 Mk II,utan RAM...... **7.595:-**
(OBS kräver Kickstart 3.1 i ROM)
INFO: 68060-50 processor. Plats för upptill 128Mb burstmode standard 72pin SIMM i high speed design (>66Mb/s).

NYHET: CyberStorm040/40ERC
INFO: 68040-40MHz med FPU&MMU. Annars helt lika ovanstående 060. Prisvärd prestanda!........... **4.395:-**

utbyggnad: SCSI-II Fastmodul (ej till A3000) **1.475:-**

Blizzard Amiga TURBO

Blizzard 1230-IV

Pris / Prestanda / Kvalitet

INFO: 68030 processor med hypersnabb RAM-design=marknadsledande prestanda i 68030 kort. Utbyggbar till 128Mb Autokonfig FastRAM.(256Mb med extra SIMM sockel på det nya 32bit-DMA SCSIkortet)
Nytt:Omkopplingsbar till 020 drift via tangentbordet
Blizz1230/ 50MHz 68030 **MMU** 0Kb RAM.... **2.095:-**
FPU 68882-50(pga).. **1.495:-**
SCSI kort Fast DMA +extra RAMplats.......... se nedan

Blizzard1230-IV
50MHz030 + FPU 50MHz **3.295:-**

Blizzard 1240/60

80 Mips(060) i A1200!

INFO:68060 50MHz, 64Mb Autokonfig FastRAM (192Mb med 32bit-DMA SCSIkort).Omkopplingsbar till 020 drift via tangentbordet. Beställ INFO/ring BBS
Blizz1260/ 50MHz utan RAM........................ **6.995:-**
SCSIkort: Fast DMA SCSI-II med SIMplats... se nedan

NYHET: Blizzard 1240 T-ERC
(endast avsed för A1200 Tower modeller)
INFO: 68040-40MHz med FPU&MMU. Annars helt lika ovanstående 060. Prisvärd prestanda!.......... **ring**

Blizzard SCSI-IV

97% (extremt bra)i test tyska Amiga 5/96
INFO: Fast SCSI-II kort till B1230 och B1260.
Blixtsnabbt SCSIkort med DMA. Plats för extra RAM
1 x SIMM sockel (ger möjlighet till totalt hela 256Mb!)
1 x 25polig anslutning för SCSIkabel. **1.295:-**

Blizzard 2040/60

80 Mips(060) i A2000!

INFO:68060 50MHz,128Mb Autokonfig FastRAM i 4SIMMsocklar.Kickstart 3.x socklar. FastSCSI-II klart på kortet. Omkopplingsbar till 68000 drift via tangentbordet. **A2000 blir hypersnabb & tidsriktig**
Blizz2060/50MHz utan RAM........................ **7.995:-**

NYHET: Blizzard 2040 ERC
INFO: 68040-40MHz med FPU&MMU. Annars helt lika ovanstående 060. Prisvärd prestanda!.......... **4.195:-**

EASY CD-ROM A1200

Ny modell! PCMCIA ansluten slimlinelåda för 8, 6 och 12 speed ATAPI CD-ROM! Egen kraft, stör ej A1200.



EASY med Audiokabel,kraft,utan CD-ROM.....**1.650:-**

Körklart:
8 x speed (uppmätt i A1200 >1.25Mb/s)...... **2.395:-**
10 x speed ny modell.................................... **2.695:-**
12 x speed ny modell.................................... **3.095:-**



Ny produkt: CyberVision64/3D

INFO: Nytt Grafik-kort för Zorro-II och III. Passar till A2000/3000/4000 samt till A1200 i tower-lådor. CV64/3D har den nya VIRGE kretsen från S3. Den kan utföra komplexa 3D operationer i hårdvara. Den nya CGX3D standarden ger nu Amigan nya dimensioner...

2Mb RAM 2.895:-
med 4Mb 3.495:-

EXPANSIONER:
MPEGdekoder modul, audio+video... **2.295:-**
Monitorswitch/scandoubler för Amiga signal. **1.075:-**

För ägare av CV64-I som önskar MPEG kommer det att finnas ett SPECIALPRIS för CV64/3D+MPEG,ring

Disketter mm

Snygg Diskettbox med lås för 140st 3,5" disketter **105:-**
som ovan, box för 100st **75:-** box för 50st **59:-**
Diskette 3,5" DD **390:-**/100st HD förform **390:-**/100st

Amiga Drive: Extern drive till alla Amiga **765:-**
Intern Amiga drive A500 **650:-** A600/1200 **595:-**
Intern Drive till A2000 **695:-** (ink skruv o distans)

NYHET: ***Ny HD drive till Amiga!***
Läser/Skriver PC/MAC/AMIGA format. Lagrar max 1.76Mb (Amiga)Klarar även äldre trackloaders (NDOS). Intern montering vg uppge datormodell.
HD2000/4000: HD drive intern montering............ **950:-**
Monteringskit A2000, snyggare placering............ **150:-**
HD1200 äldre modeller... **925:-** nyare 1200........ **950:-**

Amiga Trafo: 200Watt! Till A500/600/1200....**895:-**
Keyboard: PC Keyboard interface A500......... **450:-**
PC Keyboard adapter med flexkabel A1200..........**650:-**

KickROM upgrade:
Prisvärd sats med endast ROM, vg uppge modell:
ROM 3.1 A500/600/2000 **695:-** A4000 (2 chip) **795:-**
A1200 (2 chip+handbok) **1.395:-**

CD-ROM Läsare:



MITSUMI 8 x speed EIDE 150ms 1,2Mb/s............ **995:-**
Panasonic SCSI-II 8 x speed.............................. **1.495:-**

Kablage: A600/1200HD kabel 2,5">3,5" **195:-**

Modemkabel 1.8m	85:-	Modemkabel 3.0m....	110:-
Printerkabel 1.8m	75:-	Printerkabel 3.0m......	95:-
Printerkabel 5.0m	115:-	Nollmodemkabel 1.8m	75:-
SCSI 25-50 0,6m	135:-	SCSI 25-50 0,9m....	165:-
SCSI 25-50 1,8m	235:-	SCSI mini-50 1,0m.....	345:-
SCSI 50-50 0,6m	145:-	SCSI 50-50 1,8m......	225:-
SCSI-1 terminator	105:-	SCSI-2 terminator	195:-
Parnetkabel 3.0m	275:-	ink.prog. dito 5meter	350:-

Amiga Towerlådor

Micronik Infinitiv A1200 Minitower
- Inbyggnad av komplett A1200 Desktop system
- Modulär uppbyggnad kan utökas med sk TopCase
- Integrerat PC/Amiga keyboardinerface
- Expansionskort med **Zorro 3 buss** + A4000 cpuslot För äkta Zorro3 krävs A4000 turbokort!

A1200-Inf A Minitower, Amiga keyboard.. **2.895:-**
A1200-Inf Z3A Som ovan +Z3 exp.kort. **6.995:-**
TILLBEHÖR: 230W kraftig nätdel för inbyggnad .. **795:-**

Micronik Classic A4000 BigTower
- 6 x 5,25", 3 x 3,5" interna samt 2 x 3,5" för floppy
- Bus 4000Z ger 2 x Video, 5x PC-ISA och 7 x Z2/3 slot

A4000 BigTower med busexpansion Z3...... ***3.995:-***
TILLBEHÖR: 250W kraftig nätdel för inbyggnad **1.165:-**

MARKNADSLEDANDE SKRIVARE från HEWLETT PACKARD

DeskJet600: 600 x600 sv/v 3års garanti....... **2.195:-**
DeskJet870Cxi:Nyhet! Vass färgskrivare.... **4.595:-**
LaserJet5L:4 sid/m 600x600 laser PCL5....... **4.495:-**
LaserJet 5:12sid/m 600x600 laser PCL6.... **12.480:-**

Vi har fler HP modeller samt tillbehören

HP KAMPANJ PRISER

EPSON Stylus Color-II Bäst i test A-Info 4/96
Upplösning 720x720 dpi. Bra Amigaskrivare **3.450:-**

HÅRD-DISKAR:



3,5" IDE:

WD 635Mb 12ms..........................	1.695:-
Quantum 1,7Gb Scirocco...........	2.195:-
Quantum 2,1Gb FireBall 10ms......	2.650:-
Quantum 3,2Gb FireBall 10ms.....	3.350:-

3,5" SCSI: *Vi sätter fart på din Amiga!*

Quantum 1.28Gb, Fireball...........	2.850:-
IBM OEM 2,1Gb SCSI-2.............	5.195:-
Quantum 2,1Gb FireBall 10ms	3.895:-
Quantum2,1Gb 7200rpm 8,0ms..	5.795:-
Quantum4,3Gb 7200rpm 8,0ms..	8.295:-

RAM Minne passar Blizzard, CyberStorm m fl
72pinSIMM: 4Mb **265:-** 8Mb **495:-** 16Mb **950:-**
DAGSPRISER PÅ RAM-MINNEN

MODEM inklusive kablage
ACEEX Prisvärt och robust modem, givetvis T-märkt.
ACEEX 28800Ext.FaxmodemV34 **1.495:-**
ALV 33600 Faxmodem,Nyhet!..... **1.495:-**
GVC 28800 Faxmodem ink.kabl... **1.395:-**
LASAT ISDN 64Kbps RS232 ansl **4.295:-**

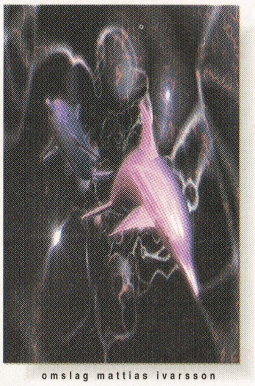
Tillfälle: Inbyten av Blizzard Turbo
Har Du behov av ett snabbare kort ?
Skulle ett 68060 sitta bra? Ring för Info!

SYSCOM BOX 4117 175 04 JÄRFÄLLA
Fax 08-580 373 02 Email: syscom@mematex.se
SupportBBS (kl 19-06) 08-580 153 30
Butik: Kvarnplan 6
Pendel till Jakobsberg station gå 50m Västra Jakobsberg

Alla priser Inklusive moms.
Problem att jämföra? Vårt pris x 0.8 = ex.moms!
Med reservation för tryckfel och prisändringar. Endast frakt och postförskott tillkommer.

Öppet: Vard kl 11-18 Lör kl 11-14

DESIGN P.SEIFERT A:HELLMAN



omslag mattias ivarsson

amiga•info

innehåll

nummer•5 1996

9 Intervju med Petro Tychenko
I en exklusiv intervju för AmigaInfo berättar Petro Tychenko, VD för Amiga Technologies, om vad som händer på Amigafronten just nu.

12 WWW & IBrowse i internet del 5
Vi har nu kommit fram till den kanske mest kända tillämpningen på internet - WWW. Du kan även läsa om den svenkutvecklade WWW-browsern IBrowse.

18 Skapa animationer med ImageFX
ImageFX fungerar alldeles utmärkt till att skapa och behandla animationer med. Här får du tips om hur du utnyttjar några av programmets animations-funktioner.

20 Hotta upp din Amiga!
Känns din Amiga lite omodern? Läs här om hur du gör en upprustning. Du får även en guide till hur du bygger ett MIDI-interface för under 50 spänn!

28 Gadgets och menyer i C&Assembler
Det är nu dags att dyka in bland knappar och menyer, så plocka fram kompilatorn och sätt igång och producera mjukvara.

31 Assembly '96
Sommarens största party - Assembly '96 hölls i Helsingsfors i Finland mellan den 16-18 Augusti. Läs partyrapporten från vår utsände.

32 ImageFX har kommit i version 2.6
Utseendemässigt har inte mycket hänt med ImageFX i den nya versionen, men under ytan döljer sig flera nya funktioner...

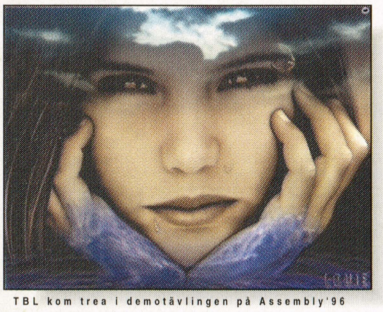
36 TurboCalc - kalkylprogram
Gör du kalkyler på papper och alldrig får dem att gå ihop? Ta då en titt på vår recension av TurboCalc - ett kraftfullt kalkylprogram för alla siffergalningar.

38 Twist - avancerad relationsdatabas
Har du en bra relation till din databas? Med twist kan du inte bara skapa en databas utan även relationer till andra...

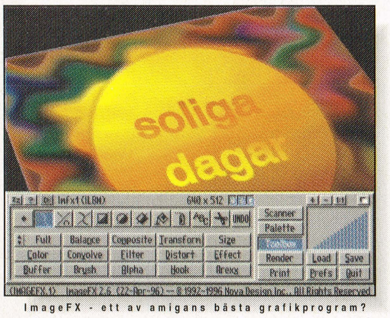
6 Nyheter
8 USA • Info
10 Insänt & Sånt
41 Spel•Zonen
46 Fyndhörnan
48 BBS-listan
49 Amigamarknaden
50 Nästa nr & preninfo



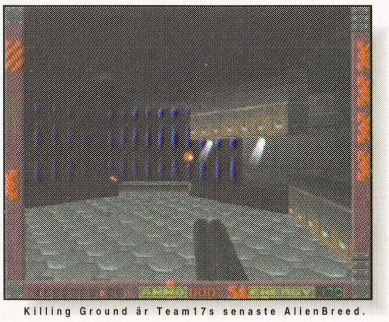
Svenskutvecklade IBrowse klart bästa browsern?



TBL kom trea i demotävlingen på Assembly'96



ImageFX - ett av amigans bästa grafikprogram?



Killing Ground är Team17s senaste AlienBreed.

amiga•info

Utgivare
X-Files Media
ISSN 1401-4661

Chefredaktör & ansvarig utgivare
Thomas Svenson

Art Director & layout
Mathias Ivarsson

Redaktionssekreterare
Pernilla Danfelter

Spelredaktör
Jimmy Westerberg

Medarbetare
Roger Garpenholm
Mikael Johansson
Anders Tornblad
Jason Compton
Maciej Zurawski
Stefan Karlsson
Markus Schmall
Kjell Mesch
Mats Nyman
Magnus Dahlin

Adress
X-files media
Box 63
340 36 Moheda

Telefon
Tel: 0472 - 708 45
Fax: 0472 - 716 80
BBS: 0472 - 712 70

E-mail
amigainfo@dcn.se

WWW
http://www.dcn.se/amigainfo

Webmaster
Thomas Svenson

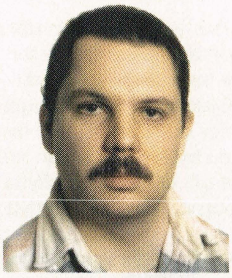
Internet
DCN AB
Box 310
331 23 Värnamo

Rippning & Tryck
EuroMac
Växjö Offset AB

Vi använder
PageStream3.0 och andra Amiga-program

Prenumeration
3nr 99 kr inkl moms
6nr 185 kr inkl moms
12nr 365 kr inkl moms
utland = pren + utlandsporto
postgiro 135 04 67-5

Övrigt
Redaktionen ansvarar endast för beställt material.
Eftertryck förbjuds utan skriftligt tillstånd av tidningen.
Pristagare i av tidningen anordnade tävlingar ansvarar själv för eventuell vinstskatt.



thomas@dcn.se

Ett stort steg...

Detta, vårt femte nummer, innebär ett stort steg i tidningens korta historia. AmigaInfo nummer 5 distribueras till mer än 1000 försäljningsställen runt om i Sverige - Amiga-Sverige kan återigen stoltsera med en tidning som kan köpas nästan överallt.

Det har varit en hel del jobb med att organisera detta, vilket för alla våra prenumeranter innebar att vi fick skjuta upp utgivningen några veckor. Jag hoppas att ni har förståelse för detta, det gjordes trots allt för att vi skall få möjlighet att utveckla tidningen snabbare. Vårt första delmål är att öka antalet sidor till 68.

Åter till situationen runt uppköpet av Amiga Tech. Vid pressläggning av detta nummer, pågår fortfarande förhandlingarna mellan VIScorp och konkursförvaltaren. Enligt Petro Tyschtschenko, som du kan läsa en intervju med i detta nummer, verkar det som om att affären skall bli klar i mitten av oktober. I så fall är all väntan över då du läser detta.

Annars tycker jag att det börjar lukta lite väl mycket "déjà vu" över denna väntan på att nått skall hända. Visserligen är det stora skillnader jämfört när Commodore gick i konkurs. Men denna vänta börjar tära lite väl mycket på tålamodet.

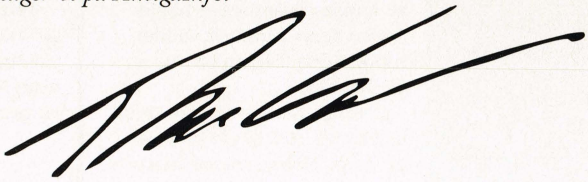
Själv har jag fått lite nya leksaker att testa, en 10 gångers CD-spelare och en CD växlare för 6 skivor damp ned från Pioneer, dessa håller nu på att hårdtestas. I nästa nummer kan du läsa recensionerna av dem.

Vad gäller rena Amiga-produkter händer det fortfarande en hel del. Soft-Logik är inne på slutet av betatestningen av PageStream3 som vi använder för att layouta tidningen. Jag tycker det är strongt av Soft-Logik att, trots Amigans situation, inte ge upp. Amigan behöver fler program i klass med PageStream3 som visar vad som är möjligt att göra och hur smidigt det är att jobba med Amigan. Det skall bli spännande att ta del av den nya ägarens planer om hur de tänker bredda Amiga-marknaden.

Nytt i det här numret är hårdvarubyggen. Det första projektet är ett midi-interface, som du kan bygga för mindre än en femtilapp. Ta fram lödpennan, slå upp sidan 24 och löd så det glöder.

Dessutom har jag startat en ny kolumn där redax ger kommentarer till uttalanden och påståenden som görs från branschen. Kolumnen är i brist på fantasi döpt till Bladder. Har du förslag på ett bättre namn, skriv till mig.

Det ryktas även att det snart kommer att finnas nya Amigor till salu i Sverige. En av distributörerna på Amiga-marknaden håller på att förhandla fram ett avtal med AT om att distribuera Amigan och ATs tillbehör i Sverige. Jag är övertygad om att de drar detta i land, det skulle innebära en hel del. Lycka till säger vi på AmigaInfo.



Källor då inget annat anges är bl a Edupage, www, news, e-mail mm.

Har du nyheter, skicka e-mail till news@dcn.se

Betala böterna via internet

I Massachusetts (USA) kan fortkörare numera betala böterna via via internet. Även ändring av bilregistrering kan göras på det sättet.

Till hösten kommer fler onlinetjänster att tillkomma, som t ex att beställa personliga registreringsskyltar. Staten räknar med att spara hela $6 miljoner på detta.

Har du varit i Massachusetts och kört för fort kan du ju titta in på **http://www.state.ma.us/rmv** och betala dina böter.

STALE busar med MicroSoft

Endast sex veckor efter att MicroSoft lanserade sin online-tidning Slate, startade några New York skribenterna Daniel Radosh och Michael Tritter, Stale. Stale gör parodi av MicroSofts tidning.

Daniel och Michael hävdar att deras alternativa tidning bör ta ner MicroSoft från deras tro att dom är bäst på web-publishing. "Dom påstår att dom har en mission att civilisera WWW, som om dom vore de enda som kan göra det säkert för Amerika" säger Radosh.

Ta en titt på sidan genom att knappa in **http://www.stale.com** i din web-läsare.

Java får "koffein"kick

Tio stora företag inom hightech, bl a Compaq, IBM, Netscape, Oracle och SUN, har investerat $100 miljoner i Java fonden, vars syfte är att stödja nystartade företag som utvecklar internet-applikationer som använder Javas programmeringsspråk.

Förhoppningen är att minst 25 nya företag skall startas med hjälp av fonden.

Återstår alltså att se när Amigan får Java-stöd och om fonden även kan tänkas stödja det.

Konkurrens på domänregistrering

Internet Assigned Numbers Authity (IANA) är organisationen håller på att utarbeta ett förslag på hur domäner skall registreras i framtiden. IANAs plan omfattar upp till 150 topp-domäner som hanteras av konkurerande organisationer.

Äpplen och bin

Apple förhandlar med Be om att eventuellt köpa upp Be. Be Inc är en inovativ datortillverkare som startats av Apples före detta forskningschef Jean-Luis Gassee. För mer info kolla http://www.be.com och http://www.apple.com.

PageStream v3.2 Beta

Soft-Logik har kommit en bra bit på vägen med PageStream3. De senaste månaderna har har en strid ström av nya betaversioner släpps. Dessa är varit tillgängliga för alla PageStream3-ägare via deras hemsida.

Vid pressläggning av Amiga-Info hade precis beta nummer 10 laggts upp och en första snabbtitt gav oss beskedet att nu är det inte långt kvar tills den riktiga releaseversionen släpps.



I stort sett alla utlovade funktioner är implementerade, endast en del småjusteringar återstår för att fixa de sista buggarna.

PageStream v3.2

Samtidigt som version 3.1 släpps, släpps även version 3.2 som uppgradering. Den innehåller flera nya saker såsom, inställbar verktygsrad, *eyedropper* som gör det enkelt att kopiera format för både text och övriga objekt.

Objekt kan nu även läggas utanför sidan och ligger kvar där när du byter till en annan sida vilket gör det enkelt att flytta ut ett objekt, byta sida och flytta in det på den nya sidan. Även en undermeny som innehåller de senaste dokumenten du arbetat med finns med, vilket förenklar arbetet om du har dina dokument sparade på olika ställen. Bara att välja från menyn, PageStream3 håller reda på var de är sparade.

info: Vidamus
telefon: 0934-270 27
e-post: vidamus@algonet.se
http://www.algonet.se/~vidamus
http://www.softlogik.com

Eric Schwartz

har skaffat egen hemsida!



Eric är en välkänd Amiga-grafiker som släppt massor med roliga digitala filmer. De flesta kan du hämta ner från hemsidan.

Du hittar den på:
http://206.21.13.5:80/people/erics/



Amigazone har återigen fått ett nytt hem efter att online-företaget Portal meddelat att dom lägger ner sin verksamhet.

Amigazone/CalWeb, som drivs av Amiga-användare, erbjuder Amiga-ägare runt hela världen support och tillgång till mer än 20 000 filer.

För mer information om priser och konto, ställ in din browser på: http://www.amigazone.com.

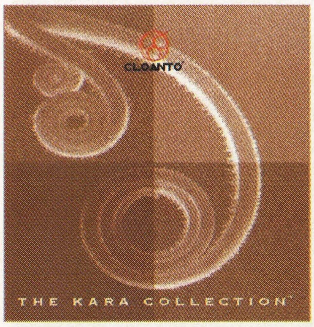
Det surrar om pios

Tyska Pios, som startades av förre VDn på AT, Stefan Domeyer, har träffat ett distributionsavtal med Be Inc. om att sälja deras PowerPC-baserade datorer.

Be säjer själva att deras dator sär "nästa generation Amia". Pios planerar även att göra en egen riktig Amiga-klon så snart försäljningen av AT är klar.

info: Pios
http://www.pios.de

The Kara Collection



The Kara Collection är en CD-skiva innehållande en unik samling typsnitt, bakgrunder och verktyg för specialeffekter. All delar kan användas antingen enskilt eller tillsammans.

Skivan innehåller bl a 80 färgtypsnitt (inkl effekter som tegelstenar, glas, krom, kisel, mm), fem anim-typsnitt (handskrift, roterande bokstäver osv), hundratals alternativa färg-paletter, texturer och bakgrunder.

info: Cloanto Italia srl
http://www.cloanto.com
Fax +39 432 609051
Tel +39 432 545902

Tyrckfelsnisse

Var framme i förra numret i skrivartestet. På sidan 19 längst upp och i faktarutan skall det stå Citizen PN60 och inget annat.

Nytt från Comprex

Adorage Premium FX
En plugin med över 100 nya effekter till Adorage.
Pris 445:- inkl. moms.

Monumet V2 Designer för Movieshop
ProDAD har släppt en version av Monument Designer för videoredigeringssystemet Movieshop.

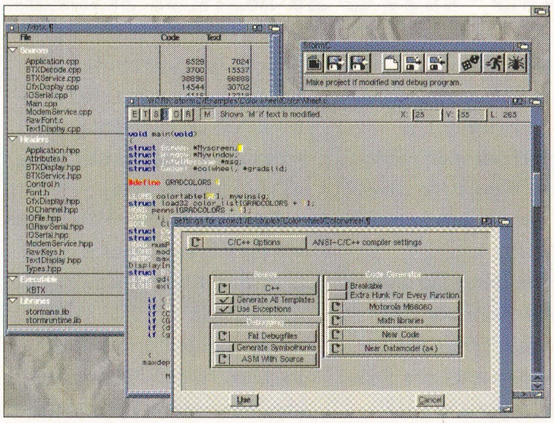
Registrerade användare av den vanliga versionen har möjlighet att uppgradera.
Pris 2495:- inkl. moms

Loaderpack
Till Adorage, Animage, ClariSSA och Monument Designer har Loaderpack släppts.

Loaderpack ger möjlighet att i dessa program ladda JPG, GIF och PCX bilder.
Pris 445:- inkl. moms

info: Comprex
Tel/Fax: 031/82 27 93
e-mail: comprex@tripnet.se

Utvecklingspaketet StormC nu i Sverige



StormC++ En integrerad utvecklingsmiljö med snabb editor, compiler, linker och debugger. Stöd finns för både ANSI C och C++, och det går att välja optimering för alla processorer från 68000 till 68060.

StormWizard GUI-editor som integreras med stormC++. Använder Boopsi-classes. Kan även användas till andra språk. Båda programmen är på svenska (Local-catalog).

Vidamus erbjuder uppgradering från annan programeringsmiljö för lägre pris.

info: 0934-270 27.
e-mail: vidamus@algonet.se
http://www.algonet.se/~vidamus

Nya CD-skivor

OctaMED SoundStudio
En CD som innehåller många program för att skapa musik på Amigan. Nytt är bl a de nya mixnings möjligheterna. Du kan nu mixa upp till 64 kanaler med både 8 och 16 bitars samplingar.

Du kan även sampla direkt till hårddisken i både 8 och 16 bitar.

En ny noteditor med möjlighet att skriva ut noterna finns med.

Andra nyheter är att Blizzards acceleratorkort nu stöds och att stödet för HiSoft Aura och Toccata har förbättrats.

Pris: 499:-

Amiga Repair Kit
En CD med reparationsprogram för att ge Amiga första hjälpen.

Skivan innehåller bl a DiskSalv 4, RDB Salv 1.1 och DSBackup. Programmen är kompletta, det är alltså inte sharewareversioner.

Som bonus följer det också med ett antal sharewareprogram.

Pris: 499:-

Print Studio Pro
Med Print Studio Pro kan du t ex skapa och skriva ut massor av olika visitkort och etiketter.

Skivan innehåller flera funktioner för att du skall kunna placera, sätta in grafiska objekt och skriva till texter på lättaste sätt i WYSIWYG-läge.

Andra program som följer med på skivan är bl a PictureCat, ett program för att du skall hålla reda på dina bilder och Printer24, ett verktyg för dig som vill skriva ut 24-bitarsbilder.

Massor avtypsnitt m m finns också med.

Pris: 399:-

info: Delta Software
Tel: 031-805 200
Fax: 031-805 205
e-mail: peter@deltasoftware.se
http://www.deltasoftware.se

Nya Amiga-föreningar

AMIGA team

Amiga-Team är en nystartad Amiga-Förening, som för tillfället bara finns i GBG. Föreningen kommer bl a att erbjuda medlemarna en månadsdiskett med program, guide-tiding och små tävlingar. Guide-tidningens innehåll bestämms av medlemarnas önskemål. Team Amiga har även fixat rabatter hos olika företag.

Föreningen anordnar även kurser i olika ämnen som t ex ARexx, C, HTML, Internet m m. Föreningen kommer även att kunna hjälpa till med uppkopplingshjälp mot internet, ge tips och hjälp för olika program som är bäst för din konfiguration.

Medlemsavgiften är endast 175:- per år.

Vill du ha mer info om Team Amiga, kontakta:

Thomas Johansson
telefon: 031-54 21 84
e-post: zin@ateam.lls.se
eller
Magnus Karlsson
telefon 031-54 20 07
e-post: azher@ateam.lls.se
båda på kvällstid

Team Amigas hemsida:
http://www.lls.se/~ateam/

Supportbaser:
Loyd BBS 031-166796/187248/160973
Minor Mishmash 031-990465
The Swamp 031-7070045

Amiga Computer Group

Amiga Computer Group (ACG) är en drygt tre månader gammal Amiga-förening med säte i Umeå. Alla är välkomna att bli medlemmar. Verksamheten är enbart inriktad på Amiga. Som medlem får du föreningstidningen sex gånger/år. I den hittar du allt det senaste om föreningen, olika skolor och intressanta artiklar om det mesta.

Medlemmar får utöver tidningen också möjlighet att vara med på de regelbundna mötena, samt får gratis eller rabatterat inträde på kurser och partyn i föreningens regi. Inom en snar framtid kommer vi också att kunna erbjuda medlemsrabatter hos Amiga-återförsäljare.

Medlemsavgiften är 100:- per år.

Om du vill veta mer om föreningen, skriv eller ring:

Amiga Computer Group
Skolgatan 14
903 22 UMEÅ

e-post: acg@cyberspace.org

Martin Sahlén, ordförande
telefon 090-13 97 98
eller
Jenny Parment, kassör
telefon 090-13 15 47

Ford räknar fort
Ford säger att deras totala datorkraft kan räkna ut skatteåterbäringen för alla i USA på mindre än 30 minuter. Ford har tack vare den stora datorkraften sparat in $7 på varje tillverkat fordon samt reducerat tiden att designa nya fordon från 14 till två månader.

DVD som julklapp?
De fyra elektronikföretagen som designar Digital Video Disk (DVD) har kommit överens om att samarbete är bättre än att missa julförsäljningen. DVD-spelare, som sannolikt kommer att ersätta dagens CD-spelare och videoband, har ca 14 gånger större lagringskapacitet än nämnda produkter.

Philips, Sony, Toshiba och Matsushita har kommit överens om samlicens som tillåter Philips att licensiera patent från alla fyra företagen och att royaltyn delas upp enligt en uppgjord formel.

Philips och Sony, som utvecklade den första CD-teknologin, hade ett koncept för DVD, medan Toshiba och Matsushita hade ett eget.

Uppgörelsen om att samarbeta istället för att kriga innebär att DVD-spelare och filmer kommer att finnas på hyllorna innan jul.

Kakföretag stämmer Yahoo
Miss King's Kitchen, ett Dallasföretag, som sålt kakor med namnet Ya-Hoo sen 1980 har nu via domstol begärt att att Yahoo, sökmotor på internet, skall ändra sin logo och byta namn.

Internetarkiv
En grupp internet-surfare har skapat en ideell organisation för att logga och dokumentera internets historia för framtida historiker. "Ingen vet riktigt hur Weben såg ut i början, därför samlar vi nu in detta" säger organisationens ordförande.

Vill du veta mer, kolla in **http://www.archive.org.**

Prata via nätet
Antalet användare som ringer långdistans via internet ökar hela tiden. Framför allt beror det på att det går att ringa över hela världen för lokalkostnad. En del påstår att redan nu används detta av mer än en mijon personer. Jeff Pulver, på Voice Over Net, säger dock att hans bästa uppskattning är 55 000 personer, jämför med 30 000 två månader tidigare.

Informera oss
för press-releaser till dessa sidor faxa till: 0472-716 80 eller e-mail: news@dcn.se

USA•report av Jason Compton

Flerta mässor är på gång, en portabel (släpbar/red. anm) Amiga släpps, det är full aktivitet på nätet, men det är med sorg jag måste berätta att *Rick Lembree, Team Amigas grundare*, nyligen avlidit. Rick startade Team Amiga på FidoNet som så småningom spreds till Internet. Hundratals, om inte tusentals användare anslöt sig till Ricks vision. Amiga-samhället sörjer hans bortgång.

Men livet fortsätter. *Montreal Amiga Convention* hölls i början av augusti och samlade utställare från både Kanada och USA. Hundratals personer närvarade och fick bl a se demo- och musiktävlingar. *Eric Gieske* (*Sidewinder*), segrade i *AC MOD*-tävlingen. Huvudattraktionerna var en fullt fungerande *PAWS A1200* (portabel Amiga) utrustad med *Cyberstorm 1260*, *Phase 5*-produkter (*Cyberstorm* och *Cybervision*), och *David Rosens* (VIScorp) deltagande och tal. David besvarade frågor från publiken och förklarade att VIScorp inte skulle bli lika ineffektiv som Escom vad gäller Amigans framtida öde.

Ett av de mest intressanta båsen var *Batcat 3000*, vars produkt var Amiga 3000 - ett flertal av dem. För mindre än $400, kunde du köpa en välutrustad A3000 med hårddisk och 6 MB RAM. Några andra utställarna var *Nova Design* (*ImageFX 2.6*), *Syzygy* (*The Digital Universe*), och *IAM*, utgivarna av en mängd Amigaprodukter.

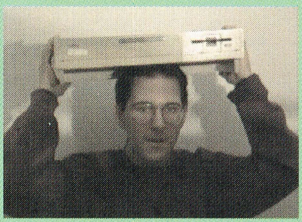
Strax efter mässan i Montreal, skickades jag som VIScorps representant till *Amiga Atlanta User Group*. Där hölls första visningen av *QuikPaks* portabla Amigan, som är planerad att släppas inom sex månader. Den har en LCD-skärm, 040 eller 060 kort, upp till 128 MB RAM på moderkortet, video och Zorro-kortplatser. Den kommer inte att kunna användas med batteri, utan är istället utrustad med vanlig nätkontakt. Inte en laptop, utan en portabel maskin, grovt räknat 45 cm bred och 20 cm hög. Den förväntas sälja bra som det första äkta portabla videoredigeringssystemet. Den kan utrustas med *V-Lab Motion* eller *Toaster/Flyer* kort. Publiken var till stor del nöjd, men ropen efter en äkta laptop tystnade inte. Den beräknas kosta omkring US$3 000 (ca 20 000 kr)

Tidningsfronten är på rätt väg i Nordamerika igen. Efter nedläggningen av *Amiga World* fanns bara en Amigatidning, *Amazing Computing*. Nyhetsbladet *The Informer* är redan igång och är en bra källa för nyheter och information för Amiga-användare. *Amiga Legacy* är en ny tidning som kommer att vara fritt tillgänglig för medlemmarna i Amiga mailing-listan. Tidningen kommer att bli en handelstidning som finansieras av annonser.

Just då man trodde att ingen brydde sig om Amigan startas ett nytt företag i USA som tillverkar Amiga-produkter. Företaget kallar sig *OnLine* och söker nya Amigatalanger världen över.

Den största Amiga-siten på internet, *CUCUG*, expanderar. Förutom att erbjuda nya annonspriser och valmöjligheter, speglas deras sidor även på fyra andra ställen (huvudhemsidan är www.cucug.org/amiga.html) och en ny sökmotor, *AGNES* (www.cucug.org/agnes.html) har installerats.

Håll utkik efter *Consultrons* uppgradering till *CrossDOS 6*, och naturligtvis vår USA-report i nästa nummer.



Jason Compton
USA-rapportör

virus•info av Markus Schmall

Den senaste tiden har varit stressig för antivirus-samhället. Ett länkvirus (i *SLT-VW.lha*) upptäcktes och måste kontrolleras. Flera av de senast upptäckta virusen är från tysktalande länder.

Vi antar länkvirus liknande *EBOLA*, *Strange Atmosphere* och *Mutatation Nation* alla är från samma person i östra Tyskland. *AFFE2* (upptäckt i *SLT-VW*) verkar ha spridit sig rejält. Det är ett enkelt länkvirus typ *Happy New Year -96* som rapporterats från Tyskland, England och Finland.

Några rätt ointressanta trojaner, som de i *HF-AB3-mf.lha* (*ABsd Monitor Patch*), dök upp och orsakade problem. De flesta raderades inom några timmar och borde inte skapa några fler problem.

Den andra versionen av *BEOL* verkar endast vara en enkel klon av originalet. Det förvånade analytikerna ett år innan man började arbeta med DOS-paket.

I juli och augusti ringde Johan Most från en anonym server (anon.peti.fi, delvis nedlagd) och rapporterade ett nytt länkvirus. Ingen trodde på virusets förmåga. Som han skrev i comp/sys/amiga/misc, ska ingen antivirusprogrammerare kunna motta virus. Vi fick det dock från andra källor. De senaste versionerna av VZ_II och VW kan ta bort det. Det kallas *BEOL96* och innehåller likheter med de gamla virusen.

Viruset är ett så kallat *polymorphic stealth linkvirus*, och innehåller en del avancerad kod. *Polymorphic* gör att den ändrar utseende vid varje infektering. *Stealth*-rutinen spårar dosanrop och ger tillbaka den oinfekterade delen till systemet. Skriver du t ex *LIST* får du originalstorleken på filen även om viruset gjort den 1900 bytes större. När viruset tagits bort från minnet får du se den infekterade filens verkliga storlek.

Viruset känns igen på att det slöar ner systemet, eftersom delar av den polymorfiska rutinen måste sökas eller emuleras. När du läser detta, ska virusdödaren finnas tillgänglig på alla kända system.

Kommer du ihåg Hitchhiker-serien? För en tid sedan dök filen *dms240.lzx* upp på baser innehållande *HH2.01*. Alla bra virusprogram borde kunna ta bort det. *HH3.00* är den sista kända varianten. Det innehåller en polymorfisk motor, som lätt upptäcks med hjälp av *RAID technology*.

Aminet

Senaste nytt från Aminet är att någon laddade upp en trojan (*trsi-znt.lha*). Filen togs bort så fort som möjligt ifrån servrarna. Det intressanta hos den är att den är nästan två år gammal. Den dök endast upp på några få system och försvann lika fort. Nästa version av VT, VZ och VW kommer att känna igen den. Filen var redan känd som *4eb9 Hunk file*, men en del bryr sig helt enkelt inte om sådana varningar.

Intel Outside3 partyt är över. De första trojanerna som gömmer sig demos börjar nu dyka upp. Se upp för *IBMs Revenge*. Det sägs att den innehåller en ny rutin som fyller hårddisken.

Har du filer liknande *DMS-232.lzk*, *DMS240.lzk*, *PatchHH* osv, var ***MYCKET*** försiktig. I 90% av dessa filer har det hittats virus senaste månaden. Den senaste officiella versionen av DMS är 1.11. Senaste, ej officiella, versionen är 2.04 av M. Pendec. *ALLA* versionsnummer efter det *ÄR* påhittade och möjliga trojaner.

Det var allt för den här gången. Vi ses igen i nästa nummer.

Hittar du några nya virus/trojaner. skriv då till mig:
M.Schmall@LDB.han.de
Då kommer du, så snart som möjligt att få en uppdatering av de kända virusdödarna, som har förmågan att ta bort viruset.



Intervju med Petro Tyschtschenko

För att försöka få lite klarhet i vad som händer kring försäljningen av Amiga Tech. ringde jag upp Petro Tyschtschenko, VD för nämnda bolag.

AI Hur går förhandlingarna mellan konkursförvaltaren och VIScorp?

Petro De pågår fortfarande, och ser ut att kunna avslutas i mitten av oktober.

AI Vad är problemet som förhalar affären?

Petro Framför allt hur finansiering av köpet skall läggas upp.

AI Så konkursförvaltaren vill inte ha för stor del av betalningen i aktier då eller?

Petro Jag har tyvärr inte full koll på det. Tyvärr drar köpet ut på tiden, vilket skadar min verksamhet. Jag gör vad jag kan, finns inget annat alternativ för tillfället.

AI Sker någon vidareutveckling av Amigan nu? Jag känner till att ett par betaversioner på AmigaOS-delar lades upp på er ftp-site för ett par veckor sedan.

Petro Vi har gjort en del inom detta område tidigare. Tyvärr kan vi inte göra så mycket just nu eftersom vi bara är fem personer. Vi måste avvakta förhandlingarna.

AI Personligen kan jag säga att det var trevligt att slippa se Commodore i AmigaOS!

Petro Det tycker jag med.

AI Vad gäller produktion av nya maskiner - Kommer det att bli några problem att starta tillverkningen igen efter att köpet blir klart?

Petro Nej. Det finns maskiner i lager till försäljning. När dom är slut börjar vi tillverka nya maskiner med en del förbättringar.

AI Blir det några förändringar för A1200:an?

Petro Ja, den blir snabbare och förmodligen levererad med ett uppgraderat AmigaOS.

AI Jag har föreslagit VIScorp tre förändringar till A1200 som bör kunna göras snabbt och som skulle förbättra den en hel del; snabbare CPU (minst en 68030 på 50MHz), batteri för klockan och en SIMM-plats så att minnet kan byggas ut betydligt billigare än idag. Vad är din kommentar till det?

Petro Snabbare CPU är viktigt, *Motorola ColdFire** är ett alternativ vi tittat på. Vi har även byggt ihop *Lisa**, *Paula** och *Alice** till en krets, det gör produktionen billigare och ger möjlighet till andra förbättringar. Dock kan vi inte komma igång med detta förrän affären är avslutad, under tiden kan vi bara planera och förbereda oss.

AI Det låter intressant. Just nu tror jag inte att Amiga-marknaden kommer att krympa speciellt mycket de närmaste månaderna, alla avvaktar affären. Dock måste något positivt hända inom kort, annars kan det vara kört. Amigan har förmodligen inte råd att missa en julförsäljning till!

Petro Absolut, jag håller helt med dig.

AI Finns det någon färdig strategi som kan sättas igång direkt när köpet är klart?

Petro Just nu kommunicerar VIScorp inte om mycket annat än finansieringen av köpet, detta för att komma till ett avslut så snabbt som möjligt. Om allt går bra kommer vi att så snart köpet är klart skriva licensavtal med en mängd personer och hålla en presskonferens. Vi räknar med att detta skall vara avklarat i mitten av oktober som sagt.

AI VIScorp behöver kommunicera mer på andra områden. Det har varit tyst under ganska lång tid nu. Amiga-användarna blir mer och mer nervösa eftersom VIScorp sa att det inte skulle bli mer fördröjningar efter den 30 dagars förlängning som gick ut 18 september - ändå blev det det!?

Petro Jag pratade med Bill Buck senast i dag och han är väldigt optimistisk om att de skall kunna genomföra affären inom kort.

AI Är alla problem om ägarförhållanden runt copyrights och immatriella tillgångar lösta nu? Inga banker som längre påstår att det är de som äger rättigheterna till Amiga?

Petro Nej, nej. Bankerna är mycket samarbetsvilliga, de vet att jag måste kunna sälja Amigor annars förlorar de en massa pengar om affären skulle gå om intet.

AI Hur är försäljningen av Amigor just nu?

Petro Bra, det är förstås inte som för ett år sen. Jag är under nuvarande förhållanden trots allt nöjd. Vi kan fortsätta arbeta därför att bankerna, som äger AT, och konkursförvaltaren fortsätter stödja oss så att försäljningen kan genomföras så snabbt som möjligt.

AI Pågår samtal mellan AT, Phase 5 och Pios?

Petro Vi erbjöd Pios ett licensavtal, men de tackade nej eftersom dom vill ha tillgång till och förändra källkoden. Vi kunde inte gå med på det eftersom vi inte vill se en massa olika mer eller mindre kompatibla Amiga-OS, som t ex UNIX, på marknaden. Vi vill ha ett AmigaOS för att ha 100% kompatibilitet. Med Phase 5 pågår inga diskussioner just nu, men de avvaktar säkerligen utgången av affären.

AI Kommer ni att göra några fler avtal liknande den typ ni gjorde med Eagle, sälja moderkort som andra kan bygga in i egna lådor? Det vore en bra lösning eftersom det skulle öka volymen till nästa generation Amiga är färdig.

Petro Är någon intresserad, är vi beredda att skriva licensavtal. Det vore en bra lösning som kan hjälpa till att få ner produktionskostnaden.

AI Tack för att du tog dig tid att svara på mina frågor, jag hoppas att det blir ett positivt besked vi får den 15:e oktober.

Petro Det hoppas jag med. Jag skall fortsätta göra vad jag kan för att rädda Amigan.

Thomas Svenson

* Se faktaruta till höger för mer info

Bladder

"Nätskräp" överallt
Netscape Communications har planer på att bygga in sin Navigator-teknik i alla möjliga konsumentprodukter, inkl personsökare, videospel, telefoner och kabel-TV dekoders. "Strategin är att ha Navigator körandes överallt" säger Marc Andreessen, en av Netscape-grundarna.

AmigaInfo har hört detta förut då en viss Bill Gates proklamerade att Windows skulle användas i allt från mikrougnar till sateliter. Bill la sedemera dessa planer på hyllan, så kommer Netscape också att göra tror vi.

Explorer exploderar
Experter på Princeton University har hittat ett fel i MicroSofts Internet Explorer 3.0. Felet tillåter någon att sända destruktiva kommandon till Windows-baserade datorer anslutna till hemsidor. Enligt en MicroSofts vice VD är detta inget stort problem.

AmigaInfo förstår honom eftersom mycket av MS produkter är destruktiva iom att de kräver oehört prestanda för minsta lilla sak.

Fakta om ColdFire, Alice, Lisa & Paula



ColdFire lanserades våren 1995 av Motorola. Den första ColdFire-CPUn, fick namnet MCF5102. Den kan ses som en brygga mellan *680x0* och nästa generation ColdFire-produkter. MCF5102 är helt kodkompatibel med 680x0-familjen.

Motorola ColdFire erbjuder en smidig övergång till RISC med ungefär samma prestanda som 68040 fast till halva kostnaden.

De olika ColdFire-CPUer som finns idag är klockade upp till 33MHz. Det är långt ifrån Motorolas PowerPC-familj, som erbjuder klockfreqvenser över 200MHz. För Amigan kan ColdFire endast ses som ett steg på vägen mot *PowerPC*. Men ett viktigt steg eftersom den ger sänkta produktionskostnader fram tills nästa generation Amiga är färdigutvecklad.

Mer info om ColdFire hittar du på:
www.mot.com/SPS/HPESD/prod/coldfire/

Alice har hand om blitter-hanteringen som bl a innebär att skyffla minne så snabbt som möjligt. Alice ersatte *Agnus* och sköter även om kommunikationen mellan custom-kretsarna och att hålla reda på hur mycket Chipminne Amigan har.

Lisa ersatte *Denise* när AGA grafiken tog över från ECS. Lisa innehåller även Copper- och sprite-hanteringen.

Paula är en ljudlig flicka, eftersom Paula är kretsen som sköter om ljudet i Amigan.

insänt & sånt

Hejsan! Snälla, sätt in en diskett i tidningen. Alla andra datatidningar har ju det. Ni behöver inte bara ha program och spel på disketterna, ni kan även ha fonter, bilder, samplingar, musikmoduler mm. Och skolor vill jag ha, Blitz Basic, Amiga DOS, Workbench, DPaint ja allt som man kan lära sig något om. Blitz-Basic skola måste ni ha, eftersom ni sa att manualen var så fattig. Fler tester, och angående genlock-testet i nr 3 varför hade ni inte med Pluto? Det är det enda genlocket som jag kanske har råd med. Ha en tävling mellan Amiga, PC och Mac, så får vi veta vilken som verkligen är bäst. I sista numret för året, ha med ett årsregister, det blir så mycket lättare att hitta då.

Jag har en Vidi-Amiga 12 från Rombo, kan man uppgradera den till en Vidi 24RT? En annan digitizer som jag har sett i engelsk tidning kunde man koppla till PCMCIA-porten, kan man det med Vidi Amiga? Det var för övrigt en ProGrab 24RT. Kan man titta på animationer med Multiview? Vad är det för skillnad på Workbench 3.0 och 3.1? Är det värt att uppgradera? Kommer det någon ny version av Workbench snart? Var är *Amiga-the-story* artikeln ni utlovade i nr 0.9? Måste man ha Internet-abonnemang för att ha en egen E-mail adress, eller räcker det med ett modem.

Hälsningar från en nöjd läsare.

Wow, lugn i stormen! Många frågor på en gång minsann. Angående diskett så vill vi också ha en, men tyvärr kostar det för mycket i dagsläget för att det skall vara möjligt. En tävling mellan Amiga, PC, Mac, är omöjlig att göra, det är för olika förutsättningar (Amigan är bäst/red.anm). Du kan skicka e-mail utan ett internetabonemang om du har en fidoadress, kolla vår BBS-lista där finns baser du kan ringa.

Thomas Svenson, håller med red...

Hej! Jag har nu 2,5MB RAM och vill ha mer. Kan man installera CD-Rom? Vad för slags hårddisk bör jag ha? Ska jag uppgradera till WB3.1 eller OS 3.1 eller rent av byta dator?

Ps De flesta tillbehör jag läser om är till A1200? och tack för bästa tidning man kan läsa!!!

Hälsningar Clas Norén

Hej Clas,
Du skriver inte vilken Amiga du har, men jag gissar att det är en A500. I så fall kan du ansluta en CD-rom till den, dock måste du skaffa en kontroller först. WB-/OS3.1 är samma sak, WB står för Workbench som är en del av AmigaOS. Att bygga ut en A500 kostar en hel del. En kontroller som klarar både hårddisk och CD-rom är billigast begagnat (ca 500-1000 kr beroende på modell). AmigaOS 3.1 till A500 kostar ca 1200. För bara lite mer kan du få en begagnad A1200 med hårddisk, det är ett bättre val än att bygga ut A500.

Thomas Svenson, uppgraderar

Hejsan! Jag har köpt en begagnad HD, en 2.5" Areal A130, till min Amiga 600. Det var inget installationsprogram med så jag fick använda "SCSI install disk" som medföljde en uppgradering till WB2.0. Det har uppstått ett litet problem. När jag ska installera program med medföljande installationsprogram kommer det upp "Error in writing-Error3". Jag får istället använda program som t ex Filemaster. Är mjukvaran jag använde felet? Om det är det var får jag tag på annan mjukvara? I HDToolbox står det att jag använder SCSI kontroller. För det är väl IDE interface i en 600. Ni borde införa en expertpanel som DMZ hade till dessa frågor.

Tacksam för svar Roger.

Hej Roger,
Felet du beskriver beror säkerligen på att du har fel värden inskrivna i MaxTransfer och Mask i HDToolBox. Kontakta Tri-Com, tel: 08-736 02 91, dom importerade den och kan säkerligen hjälpa dig med detta.

Thomas Svenson, hjälpen i nöden...

månadens•bild



Tjena amigainfo!! Skickar in en bild som jag har gjort,för att få med den som månadens bild. Har en A1200 med ett 1260 kort och ett minne på 24 mb plus en cd-rom spelare. Har inte haft dator så länge men när jag skulle välja var det inte så svårt (Amiga såklart).Tack för en bra tidning och jag hoppas att ni kommer att fortsätta med den i sammma stil som nu. Bilden har jag gjort med Real3D och med hjälp av ImageFX.

Tack på förhand..MVH Leif Nelson

Denna gången har vi fått riktigt många bilder till månadens bild, så det var riktigt svårt att välja. Slutligen fastnade jag dock för denna fina lila bild. Fortsätt skicka fler bilder!

Mattias Ivarsson

Hej! Vi skulle vara tacksamma att få svar på följande frågor, då vi hittills inte hittat någon som kan svara på dem: 1. Hur får man Amigan att komprimera filerna i HDBackup? Vi har markerat "Compression All" i rullgardinsmenyn. Likaså fungerar inte arkivmarkeringen trots att detta alternativ är valt. Vidare får vi inte tillgång till

Fortsätt skicka in massor av brev till oss. Skicka antingen vanlig snail-mail eller e-mail till adressen insandare@dcn.se.

"Inspect" och "Differences". Dessa är ständigt skuggade! Dessa problem har vi både med vår A600HD och A1200. Vi har följt manualen för hårddiskar till punkt och pricka! 2. Vad innebär tillägget ".pch" efter namnet på en ikon? 3. Hur fungerar AmiNet och hur får man tillgång till det? 4. Hur ansluts CD-Rom till Amigan t ex till A1200? Vilka eventuella tillbehör behövs?

Med vänlig hälsning
Christer Köhn

Hej Christer,
Komprimeringen i HDBackup är ingen större nytta med, så vitt jag minns så funkar den oftast tvärtom - det går åt fler diskar än utan komprimering!? Varför arkivbiten inte funkar har jag inget svar på, den version jag har är från 1990 och någon nyare version har jag inte sett.

Aminet är ett stort Amiga-filarkiv på internet, för att få tillgång till det måste du ha ett internet-konto (läs våra internetsidor för mer info). Ett tyskt företag ger med jämna mellanrum ut CD-skivor med alla nya filer från aminet. Skivorna kan du köpa från flera av våra annonsörer.

Thomas Svenson, tankar aminet från internet

Hejsan! Försök att få men en bantad version av AmigaInfo med antigen en dagstidning eller mindre datatidningar (många Amigaägare kanske inte har fått reda på AmigaInfo och har föräldrar som ha PC och prenumererar/köper de större PC-tidningarna). Jag är förvånad över hur bra ni lyckats med tidningen! Bra design och allt sånt. Kan ni inte skicka med en diskett eller något? Om någon duktig demos programmerare kunde skriva en demoskola för AmigaInfo vore det mycket trevligt! Var kan man få tag på BBS-programmen Nikom och Excelsior!? (path till Aminet!) Tack och lycka till med tidningen!

Med vänlig hälsning
Anders Gustafsson.

Ps. Är Amigan olycksförföljd eller? Commodore kursade, Escom kursade, Amiga Technologies kursade, Viscorp ??? (is yet to come)

Hej Anders. Det blev ännu bättre. AmigaInfo säljs nu i över 1000 butiker runt om i landet, läs mer om detta i ledaren. Vi hoppas det innebär att vi får många fler läsare och att det ger en stark Amiga-marknad i Sverige.

Vad gäller diskett, säger jag som jag brukar - Vi vill gärna ha med en, men det är inte möjligt än. Får vi fler prenumeranter/lösnummerköpare så dröjer det säkert inte länge tills det.

En demo-skola är en bra ide som vi funderat på. Kanske dröjer det inte många nummer förren den dyker upp...

Nej, Amigan är inte otursförföljd, men ägare som inte vet vad de äger (läs C=/Escom) kan inte den bästa produkt i världen göra något åt i längden.

Thomas Svenson, hoppas på VIScorp

HEJ!
Först vill jag tacka för en bra tidning, det senaste nummret var mycket bra. Någonting man blir förbannad på är programvaruhusen och hårdvarutillverkare. Dom är verkligen nonchalanta mot oss Amigaägare. Om man tex. köper något får man nästan alltid mjukvara till PC eller eventuellt MAC. Jag har bla. en Syquest EZ 135 och ville formatera och läsa skivorna i MSDos-format. Eftersom jag då inte hittade något bra sätt att göra detta så skrev jag ett email till Syquest support som ska och bör svara om man har problem med deras produkter. Till min förvåning så fick jag inte ens ett svar på min förfrågan, och det tycker jag är BOTTEN. Ett annat problem som nu har uppstått är att jag inte kan hitta något faxprogram som fungerar med nya USRobotics sportster VI.

Mvh ZIKKE

Hej ZIKKE
Tack för berömmet, det värmer. Att hårdvarutillverkarna inte skickar med mjukvara till Amigan, kan nog endast skyllas på Commodore. Dom gjorde inte mycket för att hjälpa dem. Jag hoppas att den nye ägaren kommer att råda bot på detta. Vad gäller EZ135 måste du ha missat min recension av den i nummer 3 (sid 36). Där skrev jag att CrossDOS fungerar alldeles utmärkt med den. Ett tips är dock att formatera skivan i en PC, det går rätt långsamt att PC-formatera den i Amigan tyvärr. Senaste versionen av CrossDOS sägs vara betydligt snabbare dock.

Thomas Svenson, gillar EZ135

skriv till oss

Hit till *insänt&sånt* kan ni läsare skicka allt möjligt som ni vill att vi skall publicera Det kan t ex vara:

insändare

Har du något att säga? Något du blivit förbannad över, funderar på, vill debattera om eller kanske till och med något som har gjort dig glad - vem vet. Vädra dina åsikter här.

tips

Kanske har just du kommit på något revolutionerande för datorvärlden. Något som underlättar, fixar till eller löser något problem. Skriv hit och dela med dig med resten av Amiga-Sverige!

månadens bild

Kanske har just du kladdat ihop en egen Picasso eller Royo i något rit- eller 3D-program därhemma. Hos oss får du destruktiv kritik och en liten uppmuntran, då de bästa alsterna kommer att belönas. Så tveka inte utan skicka din bild i ett någorlunda känt filformat på diskett eller via e-mail till oss. Det enda kravet är att den skall vara gjord på en Amiga.

förslag & ideer

Har du någon åsikt om t ex tidningen och dess innehåll, skriv till oss och berätta. Vi är intresserade av allt som kan hjälpa oss att göra en bättre tidning.

skicka till

e-mail: insandare@dcn.se

adress:
Amiga•Info
Box 63
340 36 Moheda

märk kuvertet med "insänt&sånt"

internet•info

Återigen har jag surfat runt i cyberrymden med Amigan i blicken och funnit en hel del intressanta siter. Tyvärr får man känslan av att Amigaintresset har mattats av lite sedan i våras. Det kan dels bero på den explosion av icke-amiga-relaterade hemsidor som tillkommit och därmed fått Amiga-andelen att sjunka. Men även avsaknaden av nya Amigor har gjort sitt till. Det är många som runt om i världen sitter med avancerade Amigautrustningar, expanderade till bristningsgränsen och som akut behöver bättre maskiner annars är risken mycket stor att dessa användare byter plattform. Jag är själv en av dessa så jag vet vad jag talar om.

Det Amigavärlden behöver nu är åtminstånde ett konkret besked om nya maskiner, bättre mjukvarusupport och ett modernare operativsystem. En annan känsla man får är att Amigarelaterade hemsidor oftast är privata hemsidor med bristfälligt innehåll och mest länkar till andra hemsidor (med länkar osv...). Detta får det att verka som om det bara fanns en handfull "bra" Amigasiter. Nu är det lyckligtvis så att bakom denna fasad av privata amiga-hemsidor finns det dock en hel del professionella Amiga-siter. Det tyska företaget Phase5 som gör tillbehör till Amigan är ett exempel på hur en bra Amigarelaterad hemsida bör se ut. Ett annat bra exempel är SASG:s hemsida på:

http://www.sasg.com

Den engelska Amigatidningen Amiga Computings hemsida finns återigen på nätet med förbättrat innehåll. Du hittar den på:

http://www.idg.co.uk/amigacomp

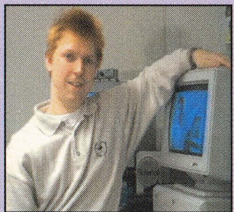
Naturligtvis finns även Amigainfo på:

http://www.dcn.se/amigainfo

Om man inte är överförtjust i Microsoft så kan man läsa den alternativa hemsidan Microsnot som du hittar på URL:

http://www.microsnot.com

- Mycket nöje!



Roger Garpenholm
roger@dcn.se

Amigan & del 5,

Vi har nu kommit fram till den kanske mest kända delen av internet näst efter e-mail, nämligen WWW.

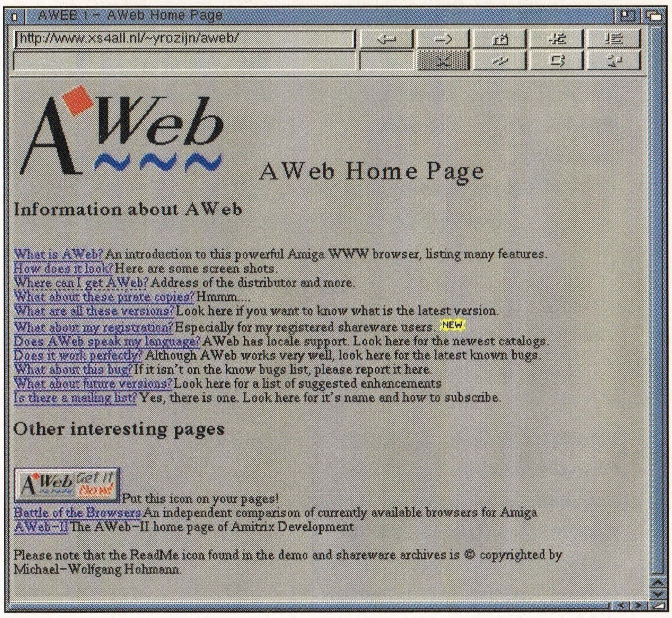
WWW använder sig av ett överföringsprotokoll som heter Hyper Text Transfer Protocol (HTTP). HTTP påminner lite om FTP (File Transfer Protocol) när det gäller själva filöverföringen men skiljer sig mest genom att vara användar-oberoende.

Man behöver inte logga in på en WWW-sida vilket gör att man lätt kan ta sig från en sida till en annan och från en server till en annan. HyperText innebär att vissa texter kan länkas till andra dokument eller händelser. Detta gör att man får ett lättanvänt peka-och-klicka gränssnitt. Förutom ett enkelt användargränssnitt har även WWW stöd för ljud och bild inne i dokument. Detta har gjort WWW till ett av det mest uppskattade informations mediat i världen. Det är som att bläddra i en oändligt stor bok.

Internet är som en spegling av verkligheten och därmed finns även en hel del Amigarelaterade WWW-ställen, sk *sites* eller *siter* om man försvenskar det lite. (Jag hoppas att min gamla svenskalärarinna inte läser mina artiklar). När man skall ange adresser till olika *siter* på internet så används ofta URL *(Universal Resource Locator)*. Detta kan t.ex. vara *http://www.dcn.se/amigainfo*.

Program

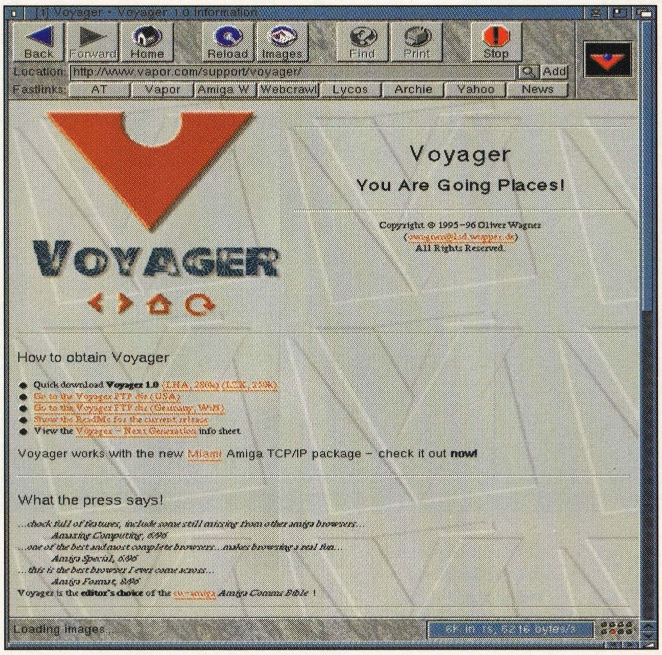
Är man ute efter WWW-klienter till Amigan behöver man inte leta länge. Det finns snart lika många Web-klienter som det finns TCP/IP och HTTP-kunniga programmerare. Några



Ovan. AWeb 1.0 är en av få WWW-klienter som inte kräver MUI. AWeb 2.0 skall släppas inom kort.

internet

WWW - The WorldWideWeb



Ovan. Voyager är en freeware-browser. Dock går utvecklingen ganska långsamt.

av de bästa Web-klienterna är *IBrowse, AWeb och Voyager*. Några andra populära är *AMosaic, WebLink, ALynx*, och *Juggler*. Det som skiljer sig mest mellan de olika programmen är hur mycket/lite kompatibla mot Netscape de är (som i dessa kretsar får betraktas som ledande på PC/MAC/UNIX).

Idag ligger *IBrowse, AWeb* och *Voyager* mycket bra till, medan de övriga får ligga i lite till om de skall vara kvar bland eliten. Det som jag personligen saknar mest är *JAVA*-stöd och plug-in support enligt gemensam standard som bla stöds av *Microsoft Internet Explorer* och *Netscape Navigator*.

Tyvärr finns det många saker som gör det svårt att programmera bra Web-browsers på Amigan. Det som man först märker av och som man retar sig mest på är antalet färger. Min personliga åsikt är att man inte bör *surfa* på Webben utan att minst ha highcolor-läge på grafiken, dvs. minst 65.000 färger eller mer. Helst bör man ha full 24-bitars färg. Detta är ett klart problem då en standard A1200/A4000 endast kan visa 256 färger (Att surfa i HAM är inte att tala om). Detta ger endast ett alternativ, att skaffa ett grafikkort! Det är först med ett CyberVision64 och en 68060 under huven som man kan jämföra med program som *Netscape* eller *Explorer*. Jag är en sann Amiga-fantast, men på denna punkt måste jag ge efter... Det är mycket bättre med PC/MAC eller UNIX. Observera dock att detta gäller i skrivande stund. Jag efterlyser bättre klienter, och jag är övertygad om att vi kommer att få se dom i framtiden. Jag har redan hört rykten om *Netscape*-baserade TV-anpassade klienter för AmigaOS och kompatibla.

Att tänka på

Innan du bestämmer dig för vilken Web-klient du vill använda bör du kontrollera vad du vill få ut av din klient. Är du ute efter information och därmed inte lägger så stor vikt på hur snyggt det är på skärmen, bör du överväga en klient som inte kräver MUI. MUI (Magic User Interface) gör din klient snyggare men också slöare. Vill du däremot få snygg grafik och bra layout bör du höja antalet färger och i bästa fall köpa ett grafikkort som klarar att driva Workbenchen i 24-bitars-läge.

Enligt personlig erfarenhet på A4000/060 med 24-bitars grafikkort är Voyager eller IBrowse att föredra. För att du själv skall kunna göra en snabb jämförelse med dina krav, så har jag sammanställt en liten tabell över de vanligaste Web-klienterna på Amigan.

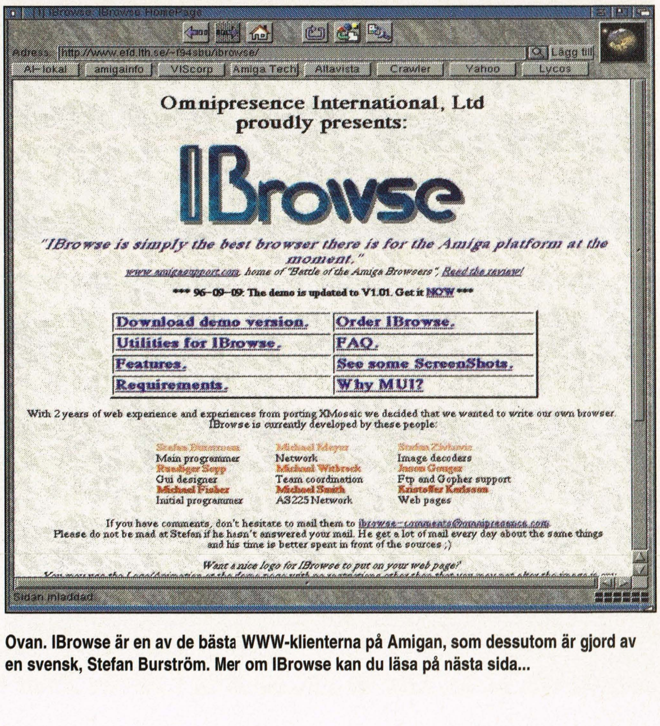
Roger Garpenholm

Läs om IBrowse på nästa sida...

Th. En översikt över de bästa WWW-klienterna till Amigan idag.

Program	AWeb	Voyager	IBrowse	AMosaic
Kräver MUI	Nej	Ja	Ja	Ja
HTML 2.0 stöd	Ja	Ja	Ja	Ja
HTML 3.2 stöd	Begr.	Begr.	Ja*	Nej
Arexx stöd	Ja	Ja	Ja	Ja
V43 datatype (24-bit) stöd	Ja	Ja	Ja	Ja

* Allt utom stöd för frames.



Ovan. IBrowse är en av de bästa WWW-klienterna på Amigan, som dessutom är gjord av en svensk, Stefan Burström. Mer om IBrowse kan du läsa på nästa sida...

●●●●½ IBrowse

Amigan har länge legat långt efter andra datorer vad gäller internet-program. IBrowse är en trevlig Web-läsare som hjälper till att råda bot på det.

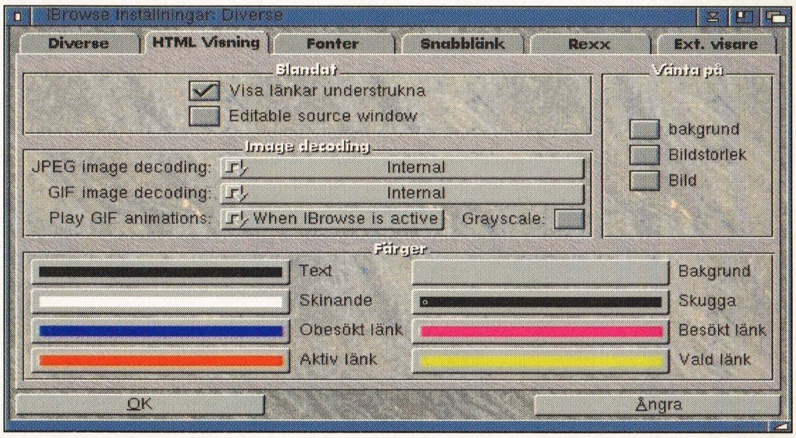


Ovan. Här ser du ett exempel på hur det kan se ut när flera browse-fönster är öppna samtidigt.
Varje fönster har sin egen historik över de sidor du har varit på sen IBrowse startades.

Amigan har under Internet-explosionen (efter Calle Biltds brev till Bill Clinton/red. anm) hamnat rejält på efterkälken mot andra plattformar vad gäller program för att surfa på nätet.

Under det senaste halvåret har dock massor hänt. Amigan har fått program som tagit igen en stor del av försprånget. *IBrowse*, till stor del utvecklad av Stefan Burström (ännu en i raden av svenskar som utvecklar internet-program av hög kvalitet), har nyligen släppts av HiSoft och vi tar här en närmare titt.

IBrowse levereras i tre olika paket, ett med bara IBrowse och en demoversion av *MUI*, ett där även *TermiteTCP* ingår, samt ett komplett paket med news-, e-post- och ftp-klienter. I den här recensionen testar vi endast IBrowse, i ett kommande nummer följer vi upp med de andra två paketen.



Tv. Här gör du inställningar för hur objekten på en hemsida skall visas hos dig. Du kan enkelt ställa in färger och om bilder skall laddas automatiskt eller manuellt.

Installation

IBrowse är enkel att installera och den använder Amigans standard Installer. I slutet av installationen får du en fråga om du även vill installera demoversionen av MUI, som behövs för att kunna köra IBrowse. MUI kan även installeras separat. Du får även möjlighet att göra vissa inställningar till IBrowse, för t ex e-post, som gör att du snabbare kommer igång med surfandet.

Bra inställningar och protokollstöd

IBrowse har en hel del inställningar för att surfandet skall gå enklare. Du kan t ex ställa in vilka färger för text, ej besökta och besökta länkar skall ha om inte hemsidan ställer in dem. Har du ett långsamt modem

Från AMosaic till IBrowse

Vägen fram till IBrowse 1.0 har varit både krokig och full med fallgropar. Här kan du läsa en kortfattad historiebeskrivning om hur utvecklingen framskridit.

AMosaic började som ett projekt att porta (skriva om den /red. anm.) XMosaic till Amigan. De som från början var inblandade var Michael Fisher, Michael Witbrock, Michael B. Smith och Mike Meyer. De första versionerna var ganska buggiga och efter att AMosaic 1.3beta hade släppts, avtog intresset hos utvecklarna. DMZ skrev en ganska satirisk artikel om detta. När Stefan Burström läste den skickade han genast ett antal e-mail till DMZ. Svaret han fick var att "AMosaic är kasst, det är ju ingen som jobbar på den". Den kommentaren blev troligen avgörande för Amiga-browsers.

Stefan kontaktade julen 1994 de fyra "Mickarna" för att se om de inte tillsammans kunde göra något åt saken. Han

nätsurfa med svenskutvecklade IBrowse

kan du välja att bilder inte skall laddas in förrän du manuellt väljer det. Det är bra eftersom hem-sidor ofta innehåller många och stora bilder. Du har också bra möjligheter att ställa in hur olika typer av objekt (bilder, ljud, animationer mm) skall hanteras och med vilka program de skall visas eller spelas upp med.

Alla inställningar har bubbelhjälp, liksom det mesta i IBrowse. Du behöver bara ställa muspekaren på inställningen och efter någon sekund får du fram en pratbubbla med kortfattad hjälp.

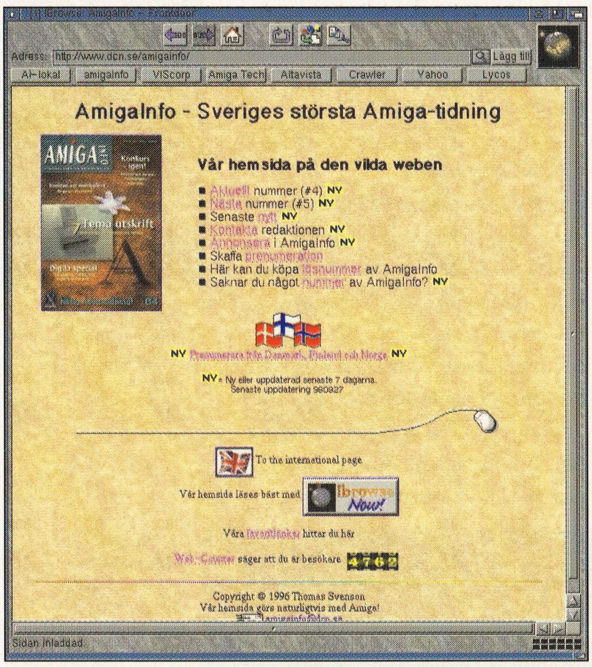
Det finns förutom stöd för http-protokollet (vilket krävs för att läsa hemsidor) även stöd för *mailto*, *ftp* och *gopher*. Därmed slipper du använda separata program om du bara vill kolla eller ta ner enstaka filer. Mailto-stödet gör att du genom att klicka på en mailto-länk, kan skriva brev direkt från IBrowse. Nackdelen med IBrowse inbyggda e-post-program är att ingen kopia på det du skriver i brevet sparas på din hårddisk. Det löser du dock enkelt genom att ställa in så att funktionen använder ditt vanliga e-post-program istället för den inbyggda.

Visserligen är inte de extra protokollen lika kraftfulla som specialprogram. Det är dock betydligt bekvämare och snabbare att använda dem för enstaka länkar och filer än att manuellt starta upp ett separat program och logga in till samma ställe som du redan är i i IBrowse.

Surfing safari

Att surfa runt på nätet med IBrowse skiljer sig i grunden inte mycket från andra web-läsare. Den har dock en hel del under skalet att erbjuda för att ge dig en bra navigeringskontroll. Det gör det både snabbare och smidigare att hoppa mellan sidor och hantera filer. IBrowse har intern multitasking och du kan ha flera web-fönster igång samtidigt. Laddar du hem en fil kan du bara flytta undan nerladdningsdialogrutan och söka dig vidare bland hemsidorna utan att nedladdningen avbryts. Är det fler filer du vill ta hem, går det bra att börja ladda hem dem samtidigt som den första. Väldigt smidigt.

Klickar du med meny-knappen på en bild eller länk, får du upp en popup-meny där du har flera olika alternativ beroende på objektet. Är det en bild kan du t ex välja att spara den som fil eller visa den i IBrowse-fönstret eller med din favoritbildläsare. Är det en länk, kan du bl a välja att spara länken som bokmärke, gå till sidan länken pekar på eller öppna den i ett eget fönster. Kort sagt, IBrowse ger dig mycket bra navigeringskontroll.

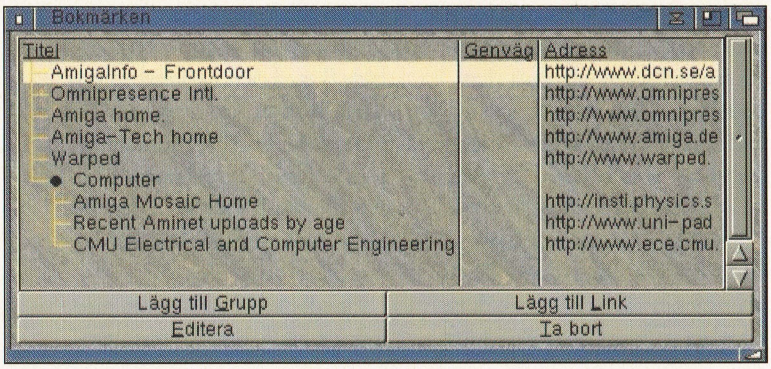


Ovan. Så här ser AmigaInfos hemsida ut när du tittar på den med IBrowse.

Bokmärken & snabblänkar

IBrowse har ett smart system för bokmärken där du enkelt kan bygga upp en trädstruktur av länkar till sidor du ofta besöker. Du kan flytta om länkarna i den ordning du vill ha dem genom att klicka och dra med musen.

forts på nästa sida...



Th. Exempel på hur bokmärken kan organiseras i IBrowse. Här har en enkel trädstruktur byggts upp med rubriken Computer.

mottogs med öppna armar och efter 5 månaders slit kunde AMosaic v2 äntligen släppas. Den var mycket stabilare och hade även stöd för både transparenta gif-bilder och forms (att forms buggade kraftigt visade sig senare bero på en bug i MUI). Stefan gav emellertid upp AMosaic ganska snart eftersom han insåg att en portning av ett unix program inte var en bra lösning för ett Amiga-program, istället föddes idén om IBrowse.

IBrowse såg dagens ljus

Idén om IBrowse bollades runt mellan AMosaic-utvecklarna under ett par månader, men i början blev det aldrig mer än prat. Stefan, som fått blodad tand under utvecklingen av AMosaic, dök in i sin Amigas allra innersta vrå och hittade inte ut förrän 8 veckor senare - då med den första prototypen av IBrowse klar. Den visade sig snabbt vara en vinnare och blev, trots diverse buggar och andra problem, snabbt utvecklarnas favorit i stället för AMosaic och Netscape.

Utvecklingen gick därefter lite trögt eftersom både Stefan och Rudiger (en tysk utvecklare som kom med efter ett tag) samtidigt var upptagna med studier. Under våren 1996 skrevs ett distributionsavtal med Hisoft och därefter har allt gått mycket snabbt framåt,

forts på nästa sida...

forts från föregående sida...

Du kan också placera sidor av samma typ under rubriker som på så sätt bildar trädstrukturen. Länkarna under rubrikerna kan du gömma så att du får en bra överblick över alla bokmärken du kommer att samla på dig.

För hemsidor som du ofta är inne på (AmigaInfos t ex/red.anm) kan du skapa snabblänkar för. Dessa kommer du sedan åt via knappar i själva browse-fönstret. En kul grej med objekten i browse-fönstret är att du kan placera dem nästan hur du vill. Vill du t ex ha snabblänkarna på höger eller vänster sida, är det bara att ta tag i dem och dra dem dit.

Inbyggd bildhantering

IBrowse kan du ställa in till att antingen använda sin egen bildinläsning eller AmigaOS datatypes. Använder du den inbyggda ritas bilderna upp samtidigt som de laddas ner till dig. De flesta andra Web-läsare visar bilderna först efter att de är helt nerladdade. IBrowse stödjer både transparenta GIF-bilder och GIF-animationer. Just animationer börjar bli mer och mer populära att ha på hemsidor, surfa till AmigaInfos hemsida för några exempel på det.

Har du ett grafikkort med CybergraphX, stödjer IBrowse detta fullt ut för att förbättra bildernas visning på skärmen.

Cache-browser

En trevlig möjlighet i IBrowse är att kunna gå igenom den cache (du kan själv ställa in dess storlek) av sidor och andra objekt som byggs upp när du surfar runt. Då kan du gå igenom informationen som lagrats och titta på hemsidor utan att vara uppkopplad. Det är enkelt att spara filer från cachen om du behöver använda det till annat.

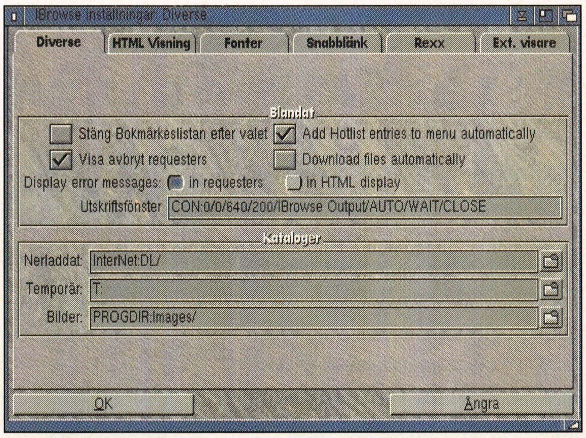
Sammanfattning

IBrowse är helt klart den bästa Webläsaren till Amigan i dagsläget. Omnipresence satsar stort på att både få med de funktioner som är speciella i t ex Netscape, men även på en del andra roliga funktioner som vi Amiga-ägare kan ha nytta av. Att IBrowse kräver MUI kan visserligen vara ett problem om din Amiga är lite klen.

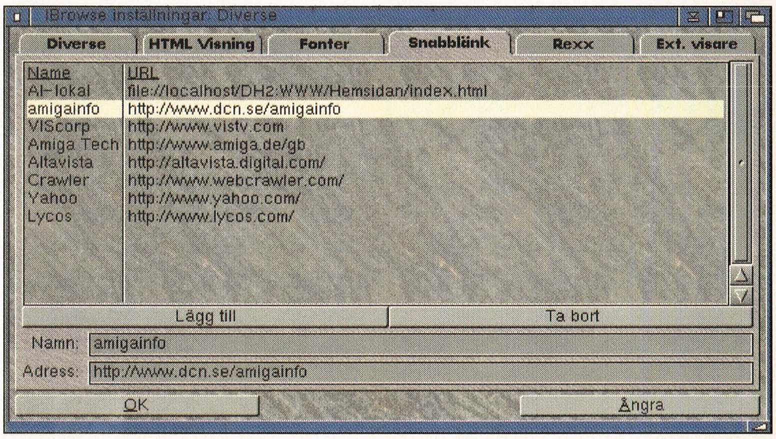
Handboken är välskriven med mycket bilder och illustrationer som på ett enkelt sätt förklarar allt du kan göra. Det enda som saknas är ett kapitel om ARexx. Handboken säger visserligen att ett AmigaGuide-dokument om ARexx skall finnas med på disken, men det gjorde det inte på de diskar vi fick. Enligt Stefan Burström skall den dock följa med i en kommande patch.

Version 1.0 är mycket stabil, några småbuggar finns dock. Exempelvis visas ibland inte alla bilder då samma bild används på flera ställen på samma hemsida. Dessutom kan det bli strul med cachen om man har flera fönster med hemsidor öppna samtidigt. Utvecklarna känner till dessa problem och de har säkerligen släppt en ny version som fixar dem när du läser detta.

Thomas Svenson



Ovan. IBrowse har mycket bra inställningsmöjligheter för det mesta.



Tv. Här ser du hur snabblänkarna skrivs in. Titta på den stora bilden på föregående sida så ser du knapparna för dem i browse-fönstret.

IBrowse v1.0

+ Lätt att installera och lära sig
+ Bra handbok, svenska menyer, bubbelhjälp
+ Lågt pris och bra stöd för olika protokoll
- Inget stöd för frames och Java-script
- ARexx-dokumentationen saknas
Tillverkare: Omnipresence Intl. / HiSoft
Distributör: DataVision, tel 018 - 12 34 00
Pris: ca 395 inkl moms
Testat på: A3000/060, OS3.1, CyberVision64
Systemkrav: OS3.x, 3Mb RAM, MUI 3.5
Rekommederas: 5Mb RAM, 68030
Betyg: 4.5 av 5

forts från föregående sida...

bl a eftersom flera nya utvecklare knöts till projekt relaterade till IBrowse. Den 26 juli i år släpptes den färdiga IBrowse 1.0 på marknaden.

Framtidens IBrowse

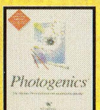
Just nu jobbar sju personer på olika delar av projektet och man hoppas kunna släppa IBrowse 2.0beta i november. Vad den kommer att innehålla är ännu inte helt bestämt, men konkurrerande web-läsare kommer antagligen att få stora problem att hänga med. Målsättningen är också att hela tiden hålla jämna steg med Webläsare för andra plattformar, t ex Netscape och MS Explorer (inte den svenska drycken dock/red.anm).

Har du ännu inte letat dig fram till Omnipresence's website, hittar du den på *http://www.omnipresence.com*. Där finns information om bl a IBrowse och AServe. Hemsidan körs på en gammal A3000 med AServe 2.0beta. Det är endast då nya demoversioner av IBrowse läggs upp som den har lite svårt att hänga med (känn på den SGI/red.anm).

Stefan Burström
Thomas Svenson

Vidamus Internetpaket !
All programvara för att komma ut på nätet
Fri telefonsupport !
350:-

Din Amigaleverantör i Norrland !



Photogenics 2.0 Eng!.......... 995:-
Photogenics 2.0 Sve!.......... 1195:-
Tack vare nya inköpspriser kan vi nu sänka Photogenics till löjligt lågt pris =)

Radian blur	Vågor
Histogram	3D-Rotering
"Virtuella bilder"	ARexx
Inbyggd hjälp	Förbättrat gränssnitt
Fraktalgenerator	Editera animeringar

CD-Rom full med bilder, fonter och tillbehör.
Systemkrav: AmigaOS 3.x, AGAgrafik, 2 MB Ram, Hårddisk och CD-Rom
Rekomenderas: 6MB Ram och 24bit grafikkort



Final Writer 5.0 !.................. 1295:-
Bättre, snabbare, mer finesser och enklare. Vem behöver Word när Final Writer 5 finns? Den svenska översättningen har nu startat !! Håll tillgodo med den engelska versionen så länge =).



Final Calc !.............................. 1595:-
Amigans bästa kalkylprogram. Extremt snabba och kraftfulla kalkyleringsmotorer. Innehåller matte- och grafik-funktioner som du inte hittar i något annat program till Amigan.



Final Data !.............................. 745:-
Amigans bästa kalkylprogram. Extremt snabba och kraftfulla kalkyleringsmotorer. Innehåller matte- och grafik-funktioner som du inte hittar i något annat program till Amigan.



IBrowse.............................. 395:-
Amigans absolut bästa web-browser. Ett självklart köp för alla "internettare" !

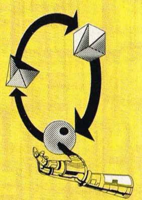
Amiga-Tillbehör

Easy CD-Rom med 4x CD för PCMCIA	1895:-
Easy CD-Rom med 8x CD för PCMCIA	2575:-
Surf Squirrel med snabb serieport PCMCIA	1295:-
Megalosound Sampler	595:-
Aura Soundsampler	1190:-
Blizzard 1230IV	2090:-
Blizzard 1260	7190:-
Blizzard 2040	4190:-
Cyberstorm mk II 040, 40Mhz	4390:-
Cyberstorm mk II 060, 50Mhz	7790:-
CyberSCSI SCSI-modul till CSmkII	1490:-
CyberVision64/3D 3D accelerator 2Mb	2895:-
CyberVision64/3D 3D accelerator 4Mb	3495:-
Wizard Mus 560 DPI, 3-knappars	249:-
Multiface card III till A4000	1290:-
Ariadne Ethernet kort	2490:-
OS 3.1 Kit (A1200-A4000)	1390:-
Pluto Genlock	5490:-
Vidi 24 RT PRO (Grabbar bilder i realtid !)	2995:-
Faxmodem Telix V34, 28800 (Superbilligt!!)	1395:-
Hårddisk 2.5" 420MB IDE	1995:-
Hårddisk 3.5" 1.28GB IDE	2095:-
Hårddisk 3.5" 2.1GB SCSI	5195:-

Amiga-Program

PageStream 3.1	3495:-
TextFX till Pagestream 3	495:-
World Construction Set v2	Ring!
Final Writer Lite	595:-
3D Arena CD	245:-
Video Creator CD	195:-
Ten on Ten Tio CD med massa godis	495:-
Photogenics v2.0 (SVENSK !)	1395:-
ADORAGE 2.5	1495:-
ClariSSA 3.0 Pro	2495:-
Animage	1495:-
Monument Designer	2495:-
PPaint 6.4	695:-
BlitzBasic2 v2.1 Snabbt och bra	445:-
Dir Opus v5.11 Bästa filhanteraren	695:-
Turboprint Pro 4.1	845:-
Cinema4D v3 3D-program	2795:-
Texture Heaven 1&2 CD	195:-
Master ISO v.1 Program för CD-bränning	990:-
PhotoCD Manager	245:-
Image FX	2495:-
Maxon Magic	345:-
Amiga Developer CD v1.1	249:-
Scala MM400	2440:-
Devpac v3 Assembler till Amigan	995:-
StormC++ C-kompilator	Ring!
Magic WB Enhancment	345:-
Aminet 13	195:-
Aminet Set 3 4 CD från Aminet	395:-
SAS C 6.5 - Studentpris	1100:-
TurboCalc 3.5	795:-
Twist 2 Databas	1395:-
Amiga Spel	Ring!

*Alla priser är **inklusive moms.** Med reservation mot prisändringar och feltryck. Endast frakt tillkommer. All hårdvara har 1 års garanti.*



OBS! Ny ADRESS:
Idrottsvägen 3
91531 ROBERTSFORS

OBS! Ny TELEFON
0934-553 33
Fax:0934-554 85

INTERNET
E-Mail: vidamus@algonet.se
Web: www.algonet.se/~vidamus

Sharp XV-320P
Mycket bra flytkristalls projektor som ger en bra ljusstyrka. Upp till 120" stor bild. Fungerar med Amiga, TV, Video m.m.
14295 kr

Turbokort
Blizzard 1230-IV

med 8 Mb	2495 kr
med 16 Mb	2995 kr
med 32 Mb	3895 kr

Blizzard SCSI-IV
Mycket snabbt Fast SCSI-II kort till Blizzard 1230 och 1260. DMA, Plats för extra RAM o.s.v.
1295 kr

Minne

8 Mb	475 kr
16 Mb	875 kr
32 Mb	1875 kr

Intern Hårddisk
Seagate 1.6 Gigabyte IDE
Passar internt i A1200
Ring för pris!

Seagate 2.1 Gigabyte IDE
(ej internt i A1200)
2495 kr

NEC 2.1 Gigabyte SCSI
Fast SCSI-2
3395 kr

Ring för kablar!

Övrigt

Scala MM 400	2395 kr	Lynx II inkl. spel	495 kr
ClariSSA Pro	2395 kr	Parnet	295 kr
Adorage 2.5	1495 kr	CD-ROM paket	1895 kr
Image FX 2.1	2395 kr	Squirrel SCSI-2	795 kr
Photogenics	1395 kr	Surf Squirrel	1295 kr
Turboprint 4.1	845 kr	Wizard mus	249 kr
WordWorth 5	995 kr	VGA Adapter	199 kr
Final Writer 5	1295 kr	AmiNet skivor	199 kr

Skrivare

Epson Stylus Colour IIs	2345 kr
Epson Stylus Colour II	3395 kr

(Bäst i test i AmigaInfo 4/96)

CyberVision 64 3D

med 2 Mb	2995 kr
med 4 Mb	3895 kr
MPEG-modul	2295 kr
Monitorswitch	1075 kr

Högtalare

AT-75, 80Watt	495 kr
3D Högtalare 100Watt	495 kr
3D Hötalare 300Watt	645 kr

Saknar du något?
Då kanske vi har det du söker efter!
Ring så får du veta!

Skärmar

MicroVitek 15" (15-64 KHz, 1280x1024)	7990 kr
MicroVitek 17" (15-64 KHz, 1280x1024)	9990 kr

Ring för övriga (VGA) skärmar!!!

Intresserad av presentations-system eller hemmabio? RING!!!

Alla priser inkl. moms
Reservation för prisändringar och slutförsäljning. Ev. frakt tillkommer.

UTec
Ljusviksvägen 3, 862 34 Kvissleby
Tel 060-561520
Fax 060-561936

grafik•info

Underverk, är nog det ord som bäst beskriver de program som under sensommaren kommit till Amiga-världen. Vi börjar med det mest enastående: *Art Effect* - ett anspråkslöst namn men ett grafikprogram som innehåller funktioner som är nya för Amigaområdet och inspirationen har man hämtat från bl.a. Photo Shop som finns till andra plattformar. *Magic Wand* är ett verktyg som återfinns här och detta kan mycket snabbt markera t.ex. alla pixlar på bilden som är rätt så blåa (kanske himlen på en bild?) och sedan kan man kanske lägga till alla pixlar som är gulgröna. Detta sker i realtid och de valda områdena utsätts sedan för någon effekt från menyerna. Det finns många att välja på men de har väldigt lite inställningar. En utmärkt penseleditor finns och där kan du med största precision definiera ritverktygen. Nackdelen är att bilderna kan visas i högst 256 färger men det borde lösas snart.
Det andra programmet som i högsta grad är ett föredöme, är faktiskt inget ritprogram. Vi talar här om *Art Studio 2* som hjälper dig att hålla reda på utspridda bilder, och skapar fotoalbum med miniversioner av dina bilder. Det går t.o.m. att bildbehandla sina fotoalbum.

Nästa program *Navigator Titler Pro* kommer från Holland och låter användaren skapa animationer i realtid med flygande 3D-logotyper.

Det medföljer en hel drös med inspirerande exempel och fastän programmet inte är alltför omfångsrikt går det exempelvis att använda sig av stenciler, Alpha-kanal, samplingar och färgrotationer.

Michiel den Outer som är ansvarig för *NTitlerPro* har samtidigt gett ut två grafikprogram till. *NWiperPro* heter det andra och här kan du få Iff-bilder att liksom i demos flyga runt hur som helst i tre dimensioner. Det sista programmet är nog det som mest "ligger i tiden" och detta eftersom det kan spela upp olika filer med 3D-världar som t.ex. VRML! Eftersom vi är så snälla på AI kommer demoversioner av dessa fem små underverk troligtvis finnas för nedladdning på basen. Nu går det också att återigen skicka e-mail till mig ifall ni har några som helst frågor eller funderingar.

Maciej Zurawski
m.z@mailbox.swipnet.se

Skapa animati

ImageFX, ett av de mest kända grafikprogrammen till Amiga, kan med fördel användas till att skapa och bearbeta häftiga animationer.

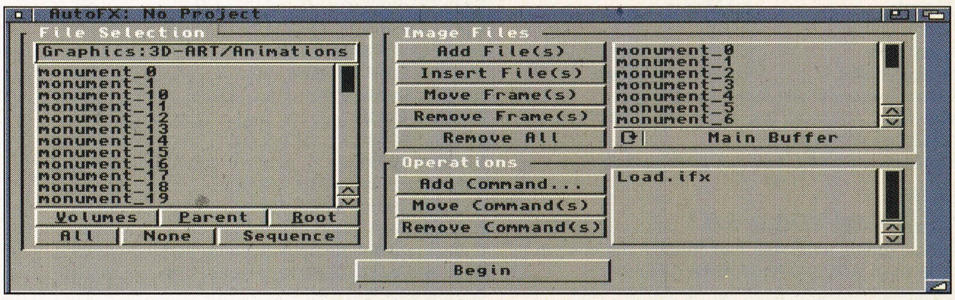


Bild 1. AutoFX, programmet som ingår i ImageFX och bearbetar hela listor med bilder exakt efter dina önskemål.

Att ImageFX är ett av de bästa valen vad gäller bildbehandling, visste nog de flesta. Men hur ofta uppmärksammas även dess möjligheter inom animeringens område? Egentligen så är det med hjälp av Arexx som man har gett programmet dessa utökade möjligheter. Exempelvis har du kanske en serie med lösa bilder som alla är lite kantiga och *"datoraktiga"*. Då är det väldigt praktiskt att kunna använda effekten som gör bilder mjuka och suddiga inte bara på en bild utan på hela denna serie och därefter också låta *ImageFX* sätta ihop dessa bilder till en animation. Detta speciella tillbehör till *ImageFX* som kan göra allt detta heter *AutoFX (bild 1)*. I rutan *File selection* till vänster på bilden väljer man platsen på hårddisken där bilderna återfinns. I nästa ruta, *Image Files*, ska man med hjälp av knappen *Add* skapa en lista i exakt ordning på de bilder som du önskar behandla. Det är lämpligast ifall alla bilder är i nummerordning för då sorteras de rätt automatiskt. Sedan återstår fönstret *Operations*, och det vi noga ska ta upp är olika följder av dessa kommandon som blir mycket användbara för animeringsarbete.

Enkel sammansättning

```
Load.ifx
Render_Amiga.ifx
SaveRenderedAs_ANIM.ifx
```

Ett av de absolut enklare fallen är när du har lösa bilder liggande på hårddisken och vill sätta ihop dessa till en animation (d.v.s. en fil). Det kan även visa sig att du vill byta format från t ex 16 milj. färger (24-bitars) till 256 färger för att göra att det hela inte skall bli så enormt räknat i megabytes (eller för att kunna visa animationen utan grafikkort). Detta och även byte till en annan upplösning går utmärkt att göra här också. I textrutan ser du den korta följd av kommandon som utför allt detta: *Load* laddar in varje selekterad bild,

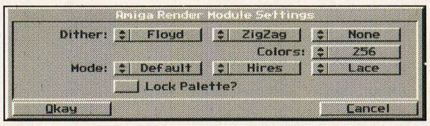


Bild 2. Är 16 miljoner nyanser för mycket? Då kan bildernas färger reduceras ner till exempelvis 256.

Render_Amiga ger dig möjligheten att i ett särskilt fönster (*bild 2*) ställa in både det exakta grafikformatet och välja metod för nerskalning av antalet färger och slutligen *SaveRenderedAs_Anim* som sparar alla bilder som en fil i anim5-format.

Förstoring och suddighet

```
Load.ifx
Scale_Absolute.ifx
AntiAlias.ifx
Render_Amiga.ifx
SaveRenderedAs_ANIM.ifx
```

Det är allmänt känt att 3D-program slukar processorkraft i omåttliga mängder och därmed följer att beräknigstiderna vid 3D-animering kan sträcka sig till timmar, dagar, veckor... En metod för den otålige är att minska storleken på bilderna som genereras och vips går allting flera gånger snabbare. Följdproblemet blir att animationen är så

oner med ImageFX



Bild 3. Precis som blommor växer sig stora kan animationer i miniformat förstoras upp så att de upptar hela skärmen.

liten att detaljerna knappt syns och därför kan man förstora upp den genom att använda *Scale_Absolute* (där fyller du i den nya storleken i pixlar) eller *Scale_Percent* (där anger du med hur många procent bilden skall förändras). Problemet här är att bilden blir lite kantig och det kan den även vara ifall man räknat ut den i en högre upplösning men inte använder *Anti-aliasing* (ytterst tidskrävande eliminering av kantighet i bilder).

I båda fallen kan vi låta *ImageFX* bidra med denna utjämnande suddighet; välj då *Blur* eller *Anti-alias* som kommandon (resultatet syns på *bild 3*).

Komponera ihop animeringar

```
Load.ifx
Composite_Merge.ifx
Blur.ifx
Render_Amiga.ifx
SaveRenderedAs_ANIM.ifx
```

Bland den långa listan med kommandon hittar vi inte bara sådana som är allmänt nödvändiga och praktiska, utan även sådana som inbjuder till ett mer konstnärligt experimenterande.

Composite_Merge väljer vi för att göra en syntes mellan två olika animationer; det framkommer en dialogruta där det i procent skall avgöras vilken bild som skall dominera. Ifall vi väljer 50% kommer båda bilderna vara så pass genomskinliga att de syns lika väl *(bild 4)*. Eftersom vi för detta ändamål behöver två bilder kan man fråga sig varifrån den andra ska komma. Det är nämligen så att vi genom att trycka på knappen *Main Buffer* förändrar denna till *Swap Buffer* och här placerar vi bilderna från den andra animationen. Effekten *Blur* är egentligen inte nödvändig men de överlagda bilderna sammansmälter bättre då.

En annan effekt som i detta sammanhang kan utföras är att vi i båda buffrarna (*Main* och *Swap*) placerar samma animering, fast vi förskjuter den en bild åt något håll.

Dvs *Main* innehåller bild nr. 1,2,...,100 och *Swap* 2,3,...,100,1 (Det antas att animationen är 100 bilder och cyklisk). Resultatet kan bli att föremålen verkar få en mjukare rörelse.

Specialeffekter

```
Load.ifx
EOT_Dream.ifx
Blur.ifx
EOT_Lensflare.ifx
Render_Amiga.ifx
SaveRenderedAs_ANIM.ifx
```

ImageFX är känt för sina olika effekter som på diverse sätt kan förvränga enstaka bilder (t ex göra hela bilden vågig) eller sätta dit olika objekt i förgrunden som exempelvis ljussken och blixtar.

För vissa av dessa effekter finns det specialskrivna kommandon som gör att effekten förändrar sig under animationens lopp. Den gemensamma benämningen för dessa är EOT (Effect Over Time).

EOT_Lensflare gör att ett lysande sken med tillhörande reflexer far över skärmen. Användaren får ur en lista med fördefinierade sådana välja en godtycklig och sedan avgöra start och slutpunkten för förflyttningen. *EOT_Dream* gör

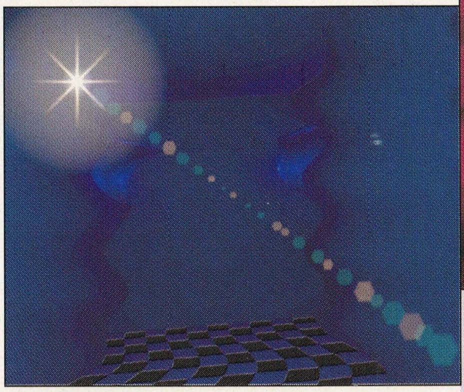


Bild 4. Mystiska och förbryllande färgkombinationer kan bli ett faktum när två animationer läggs på varandra.

animeringen vågig och antalet vågor går att ställa in. Båda dessa effekter återfinns på bild 5.

Det finns ett myller av andra specialfunktioner; föreställ dig t.ex. att skapa en datoraktig animering i ett 3D-program för att sedan göra om varje bild till en oljemålning (*OilPaint*-kommandot).

Avancerad slutkläm

Vill du göra riktigt avancerade processer kan du även använda kommandon som kopierar och flyttar bilder till och från *Alpha*-bufferten. Då kan du exempelvis på en landskapsflygning placera en liten klocka i ett hörn som räknar ner, eller animera förbiflytande moln i ett fönster på en vanlig bild. Har du tålamodet att vänta på långa uträkningstider är det bara att sätta igång och experimentera med skapandet av konstnärliga animationer.

Maciej Zurawski

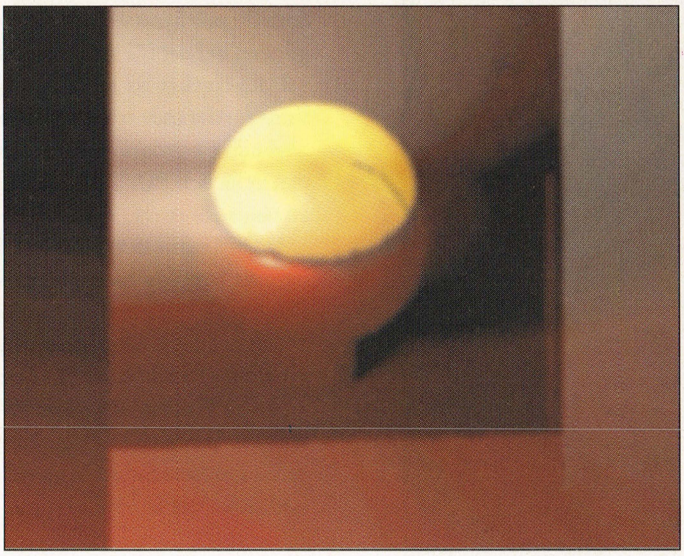
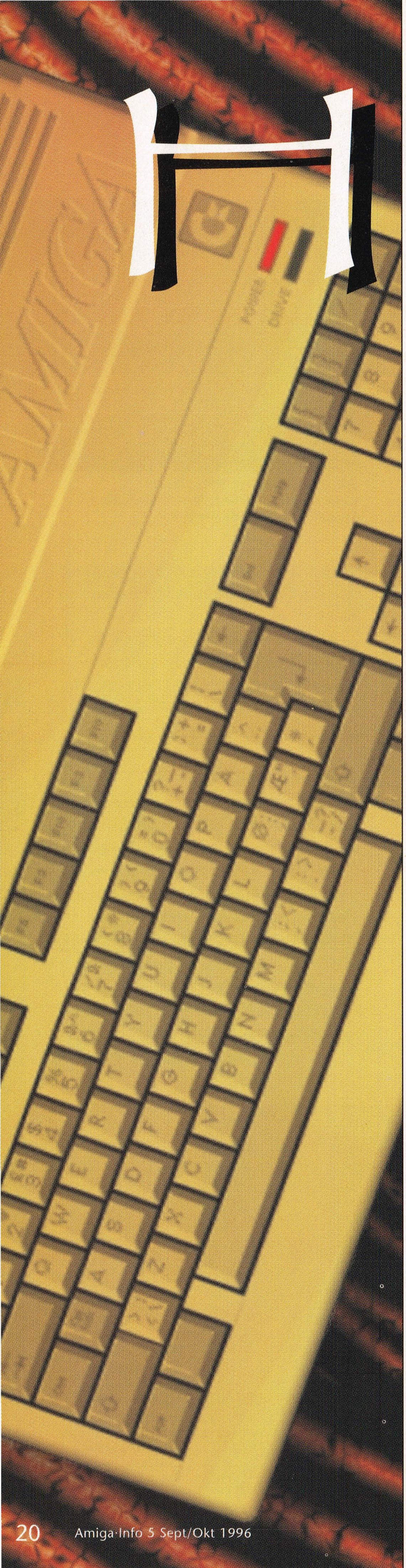


Bild 5. Surrealistiskt, gungande rum i blått, med tillhörande ljussken. Ett resultat av de mer originella effekterna som ImageFX har att bjuda på.



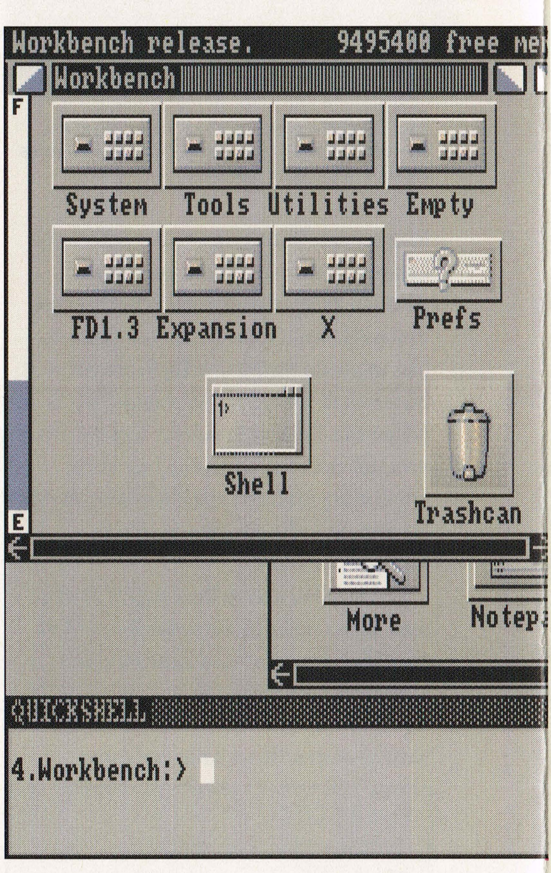
Hotta upp din A500

Uppfräscning av Wb1.2/1.3

Har du hystat in din gamla trotjänare i något mörkt skrymsle någonstans? Plocka ut henne och ta ett svep med dammtrasan för nu ska vi trolla lite...

av Mats Nyman

Förutom att ändra utseendet på Workbenchskärmen kan du här också att få lite tips om hur du ska göra för att förbättra en hel del systemfunktioner. Många av dem kom först i och med Workbench 2.x eller senare, t ex klippa och klistra, egna menyer och lite annat. Lycka till!

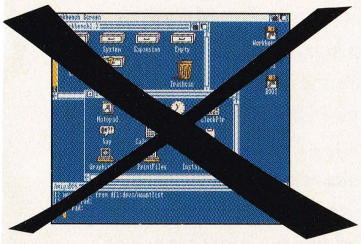


Visst är Amigan fortfarande kul!

Som du märker kan man faktiskt göra en hel del för att få AmigaOS 1.2/1.3 trevligt att jobba med. Det finns fortfarande mängder av bra och användbara program, både kommersiella och PD/SW som du kan använda för detta.

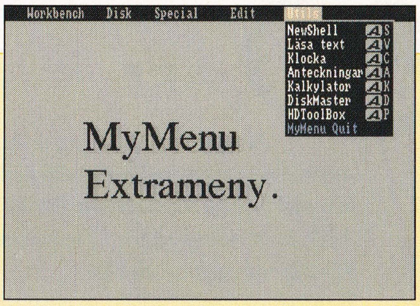
Dock är ett OS från mitten av 80-talet att betrakta som rätt antikt. Datorutvecklingen liknar inte någon annan produkts utveckling, och allt går otroligt snabbt. En jämförelse med t ex AmigaOS 3.1 som är den senaste versionen är svår, skillnaderna i prestanda, utseende och funktionalitet är väldigt stora. Vill du t ex använda Amigan för att surfa på internet, är du i praktiken tvungen att uppgradera till minst 2.x, allra helst 3.x, då alla användbara program kräver nyare AmigaOS.

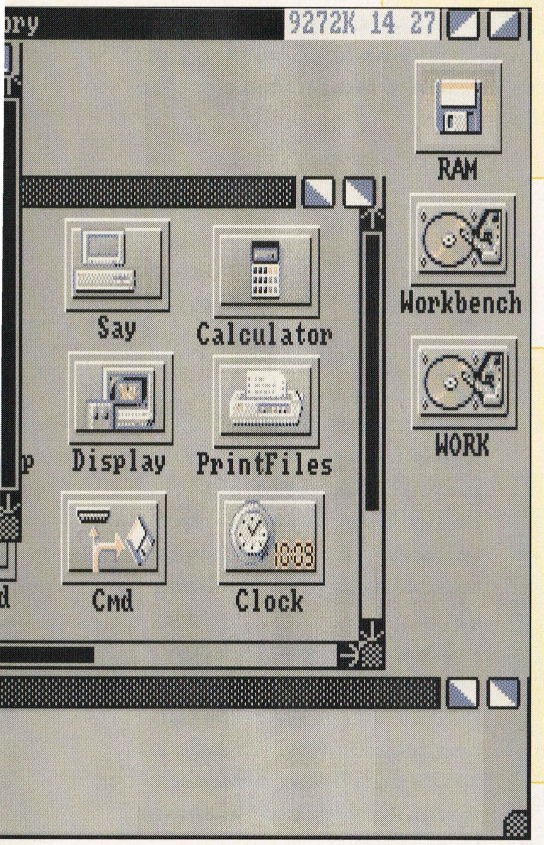
Men de äldre Amigorna är långt ifrån värdelösa. Vi kommer i kommande nummer att ge dig fler tips på hur du kan hotta upp din gamla trotjänare. Redan i nästa nummer kan du läsa en genomgång om de olika versionerna av AmigaOS, och hur du kan uppgradera dig. Fram tills dess har du säkerligen massor att göra med att göra för att fräscha upp dina Amiga-kunskaper.



① PopCLI & MyMenu

Först börjar vi med att installera PopCLI och MyMenu. PopCLI ger möjlighet att t ex poppa upp ett CLI-fönster och släcka ner skärmen. Du kan även lägga in snabbstart för alla de program som du använder ofta. MyMenu gör att du kan lägga till egna menyer och undermenyer i titelraden, och kan precis som PopCLI också lägga in snabbkommandon för att poppa upp dina vanligaste program. Varför jag valt att kombinera PopCLI och MyMenu beror till stor del på att PopCLI använder sig av vänster Amigaknapp för att kvalificera medan MyMenu använder sig av höger Amigaknapp. På så vis blir det inga konflikter mellan dem om du lägger in ett popupp-kommando på samma bokstav. Både PopCLI och MyMenu konfigureras med vanliga textfiler, vilka du enkelt kan editera med t ex Ed.

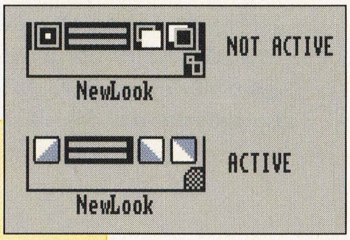




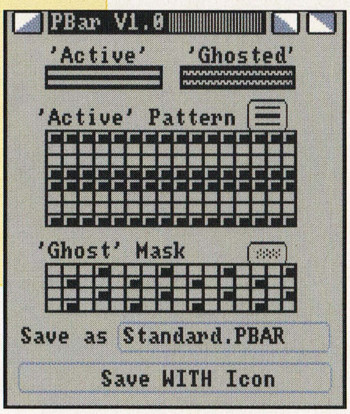
Så här snygg kan du med enkla medel få din WB1.3.

② NewLook & PBar

Nästa program förändrar utseendet på dina fönster och heter NewLook och PBar. Newlook är ett litet program som ger alla knappar på fönstren ett nytt, snyggare utseende. Med PBar kan du ge titellisten på dina fönster ett helt konfigurerbart utseende. Till PBar följer nämligen med en liten editor så att du själv kan designa hur fönsterlisten ska se ut både när den är aktiv och inaktiv.



NewLook ger dig nya snygga fönsterknappar.



Med PBar kan du ändra utseendet på dina fönsters titelrader.

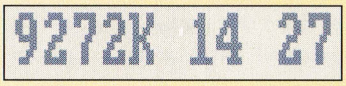
Programmen

PopCLI III	*Fish 84*
MyMenu	*Fish 225*
NewLook	*Fish 396*
PBar	*Fish 396*
Qmouse (v1.6)	*Fish 262*
Dmouse (Wb1.3)	*Fish 421*
ARP	*Fish 123*
SNAP	*Fish 793, Aminet:util/misc*
MegaWB	*Fish 253, Aminet:util/boot*
MaigicWB1.2	*Aminet:pix/mwb*
SmallMagic1-4	*Aminet:pix/mwb*
SmallBench11	*Aminet:pix/mwb*
View80	*Fish 488, Aminet:text/show*

③ QMouse

När du njutit en stund av det nya utseeendet är det dags för nästa trevliga program, vilket är QMouse. Den nyaste jag hittat är version 1.6.

QMouse ger dig många bra saker som t ex; musaccelerator, tröskel för accelereringens start, klocka och minnesvisning på Workbenchskärmen, dubbelklick för att ta fram eller lägga bak fönster som är skymda, mussläckare, skärmsläckare, tangentbordsin-/avspelning och sist men ganska viktigt, den kan poppa upp program också med vänster musknapp. Vad som gör den extra bra är att man kan ställa in hur stor stack det öppnade shellfönstret ska ha.



Det finns även ett annat liknande program som gör ungefär samma saker och som heter DMouse. Den senaste versionen av den som fungerar till Workbench 1.3 ligger på Fish 421.

4 ARP

Nu går vi över till ett annat användbart paket vid namn ARP som står för *Amiga Replacement Project*. ARP är ett substitut för Commodores egna kommandon och biblioteksfunktioner. ARP har dessutom en del nya kommandon som saknades helt i Commodores egna. Dessutom är ARP snabbare pga av det är skrivet C och assembler, medan Commodores var skrivet I något som kallas BCPL.

ARP ger också bättre förklaringar till hur man ska använda sina kommandon. När man skriver t ex *Dir ?* får man en utförlig förklaring, och räcker inte det kan man skriva *?* ännu en gång så får man ytterligare hjälp. Ta gärna god tid på dig att bekanta dig med ARP och ett tips är att läsa igenom hela manualen, där finns mycket godis man kan ha nytta av.

5 Snap & OSnap

Att klippa och klistra in text, kom inte förrän i OS 2.04 men dessförinnan skrev svensken Mikael Karlsson ett program vid namn *Snap* som gjorde samma sak. Jag hittade version 1.63 på Fish 793 och en nyare (av mig otestad) på Aminet. Den äldre fungerar alldeles utmärkt så den kan jag varmt rekommendera (även för användare med nyare operativsystem).



Med Snap kan du klippa och klistra text och grafik.

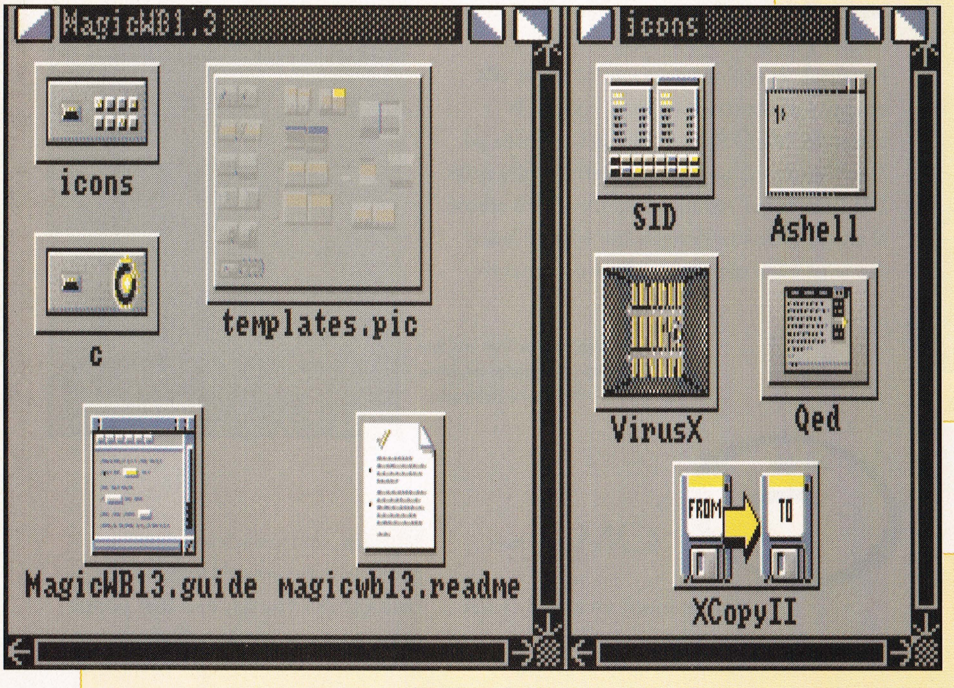
Det finns ett annat program som gör nästan samma sak som heter *OSnap* men som är lite enklare. OSnap har jag inte hittat på vare sig Fish eller Aminet utan bara på en del välsorterade BBSer.

6 MegaWB & BigB

Ett problem med gamla Workbench 1.3 är den låga skärmupplösningen. Det finns dock två program som löser detta problem hjälpligt. Ett är *MegaWB* som gör skärmen dubbelt så stor på både bredden och höjden. Tyvärr kan du inte flytta ut ikoner på det nya utrymmet, men du kan lägga ett CLI-fönster där.

Det andra programmet, *BigBench*, som jag för övrigt bara lyckades hitta på BBSer gör skärmen dubbelt så hög. Inte heller här kan du flytta ikoner utanför den vanliga skärmen, men CLI-fönster fungerar fint.

Med MagicWB får dina ikoner ett lyft.



7 MagicWB 1.3

Nu närmar vi oss slutet och jag har sparat det stora lyftet till sist. Har du sett MagicWB någon gång så vet du vad jag pratar om.

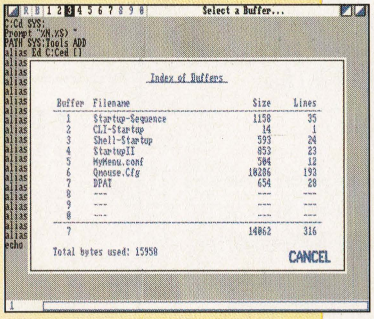
Detta lilla underverk finns nu också till Workbench 1.3, och är ett litet program som lägges in i s:startup-sequence och ger 8 färger och MagicWBs färgpalett.

Det finns ytterligare 3 andra program i paketet som man kan ha nytta av. Ett talar om antalet färger du har på din Workbench och de andra två lägger till eller tar bort ramen på ikonerna. Ramar kring ikoner kom nämligen först med Workbench 2.04. Det enda tråkiga är att det ständigt misslyckas med lådikoner, och det hjälper inte att man konverterar om en låda till en verktygs- eller projektikon. Man måste fixa dessa med en ikoneditor som klarar 8-färgers ikoner eller att göra det på en Amiga med minst OS 2.04.

Det följer även med att par ikoner i paketet som du kan använda, men man vill ju helst ha ikoner till alla program som finns på Workbenchen, vilket finns på bl a Aminet. Arkiven heter **SmallBench11.lha** och **SmallMagic1-4.lha** och innehåller MagicWB ikoner för de som inte har interlaceupplösning.

8 SRT & View80

Ett program som jag inte lyckats hitta vare sig på Aminet eller på någon fish-disk är *SRT*, Men det finns fortfarande kvar på en del välsorterade BBSer. SRT är ett program som ersätter många av dialogrutorna på workbenchen. Istället för: *Insert Volume FOO: in any drive* kan du få *Sätt in Volym FOO: i valfri diskettstation*. Programmet består av två delar, ett körbart program och en textfil med alla strängsubstitut. Strängarna får du själv översätta, . Man kan ha väldans roligt med detta program.



Till sist vill jag bara nämna att det finns en hel del andra program man kan installera för att få bättre funktioner. Ett av dem heter *View80* och var på sin tid en otroligt bra textläsare. Nackdelen med View80 är att den tar mer minne än t ex More, men den kan å andra sidan ha 10 dokument inladdade samtidig.

Fortsätt nu att experimentera och lycka till med din nya Workbench.



LIGHTWAVE 3D

Är du redo för ett karriärdrag?

Nu finns det inte längre något att skylla på. Med Lightwave 5.0 har du samma verktyg som används av exempelvis Digital Domain och Amblin Entertainment, några av de ledande effekthusen i Hollywood. Lightwave 5.0 har OpenGL stöd (inte på Amiga ännu) för realtidsshading, METANURBS som kombinerar enkelheten och flexibiliteten i polygon-modellering med styrkan av NURBS, Metaballs för organisk modellering. Förbättrade Bone-funktioner såsom Muscle Flexing och Joint-kompensation, oändligt antal material på samma yta, Tiling och alfa-kanal för bilder, nya uppsnabbade rutiner för återgivning av trådgrafik, Cel-animerings funktion för att få 3D animeringen att likna tecknad film. Interaktiv kamera zoom, interaktiv ljusspridning, MetaMation: En av de nya plugins som automatiskt mjukar till objekt före varje rendering, Inverse Kinematics har förbättrats med aktiva mål och variabler för styrkor mot mål, nya LensFlare-inställningar, automatisk key gör uppläggningen av animationer snabbare. Besök www.newtek.com eller ring så skickar vi mer info.

K2

KARLBERG & KARLBERG
VIDEOGRAPHICAL SOLUTIONS

STOCKHOLM 08-6611199, LUND 046-47450

BYGG ETT MIDI-INTERFACE

FÖR UNDER 50 SPÄNN!

Vet du hur man hanterar en lödkolv, och har en synth eller keyboard som du vill koppa in till din Amiga. Då kan du för endast 50kr bygga ditt eget MIDI-interface!

Själva interfacet bygger på en enkel lösning med en OPTO-kopplare som skydd mot överslag (*se fig1*).

KOMPONENTER Det första du måste göra är att skaffa de komponenter som behövs. Vi har använt oss av vanliga, billiga komponenter som du lätt kan hitta hos din lokala komponenthandlare, eller beställa från t ex ELFA (beställningsnummer i komponentlistan).

KRETSKORTET När du har allt du behöver börjar vi med att skära ut en lagom stor bit labbkretskort. Det skall vara 13 banor bred och 8 hål hög, (ca 3,5x2 cm). Därefter tar du en mattkniv eller liknande och skrapar bort de banbitar som skall vara tomma enligt *fig2*.

När detta är gjort är det dags att ta fram lödkolven och löda fast ben 1, 2, 3, 9 och 10 (den övre raden med 13 stift) på D-Sub kontakten mot kretskortet så som du kan se på *fig2*. Nu har du dessutom något att hålla i vilket gör det lättare när du skall löda resten av komponenterna.

KOMPONENTERNA Nu är det dags att montera motstånden och OPTO-kopplaren på kortet. På *fig3.* ser du dem ovanifrån och på *fig4.* hur de skall lödas fast på undersidan. 100 ohms motståndet är markerat med brunt och de två 2.2k ohms med grönt. OPTO-kopplaren är den fyrkantiga saken med sex ben. Det är mycket viktigt att den kommer på rätt håll, och därför finns en liten markering i ett av hörnen som också återfinns i *fig3*.

Vi behöver även ett par småsladdar (röda i *fig3*). Kapa därför den skärmade kabeln i två 20cm långa bitar och en 10cm lång bit. Skala sedan 10cm biten så har du lite småsladdar du kan använda.

MIDI-KABLARNA När även småsladdarna är på plats är det dags att löda fast MIDI-kablarna på kretskortet. Den grå flärpen på *fig3* och *fig4* är skärmen som enklast löds direkt på kortets lödsida. De två andra sladdarna löds också fast enligt *fig3* och *fig4*.

Nu är det bara MIDI-kontakterna kvar. Dessa skall sitta på respektive kabel enligt *fig5*. Skärmen löds till ben 2, gul kabel till ben 4 och röd till ben 5 sett från kontaktens framsida. (Glöm inte att trä på kontakthylsan på kabeln innan du börjar löda...).

Vi har valt att använda MIDI-kontakter av hon-typ för att du skall kunna koppla in längre MIDI-kablar mellan interfacet och synthen. Om du vill kan du använda lite längre kablar på interfacet och byta ut hon-kontakterna mot hanar så kan du koppla dem direkt in i synthen/keyboardet.

VOILA! Ditt MIDI-bygge är färdigt! Innan du kopplar in den i serieporten på din Amiga bör du dock kontrollera att lödningarna på kretskortet ser jämna ut och inte har kontakt med några andra närliggande banor. Du kan också bygga in själva kortet i en liten låda om du vill ha den lite mer skyddad. Som mjukvara kan vi rekommendera Bars 'n' Pipes som finns på Compuserve.

Mikael Johansson
Mattias Ivarsson

KOMPONENTLISTA

Ant	Namn	ELFA-nr	Pris
1st	D-Sub 25pol hona	44-055-28	9,50
2st	DIN 5'D' MIDI kontakt	42-212-30	11,00
1st	labbkretskort 2x3cm	48-396-76*	2,50*
1st	CNY17F3 OPTO-koppl.	75-355-94	15,60
1st	100 ohm motstånd	60-103-75	1,25
3st	2.2k ohm motstånd	60-105-32	3,75
50cm	skärmad kabel 2pol	55-703-10**	6,00**
		Totalt	49,60

* labbkretskort finns i storlek 10x16cm och kostar 60kr.
** kabel finns endast i längd om 1m och kostar 12kr.
Komponenterna kan beställas från ELFA, tel 08-735 35 35.

DISCLAIMER AmigaInfo ansvarar inte för eventuell skador till följd av detta bygge. Om interfacet inte skulle fungera kontrollera att du kopplat allt rätt.

Fig1. Kopplingsschema

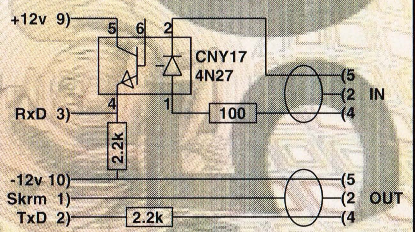


Fig2. Labbkretskortets banor och inlödningen av D-Sub kontakten.

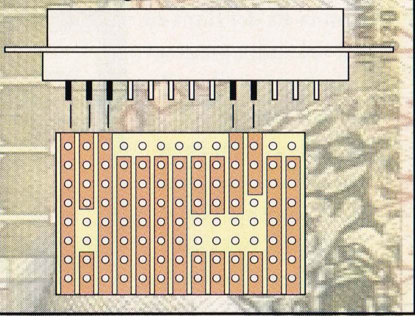


Fig3. Komponentplacering ovansidan.

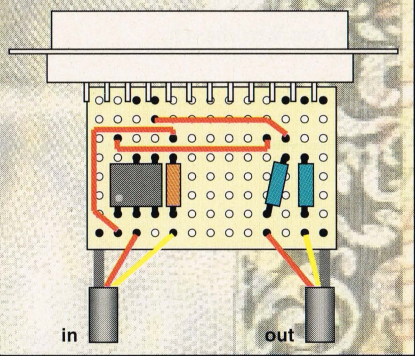


Fig4. Lödschema undersidan.

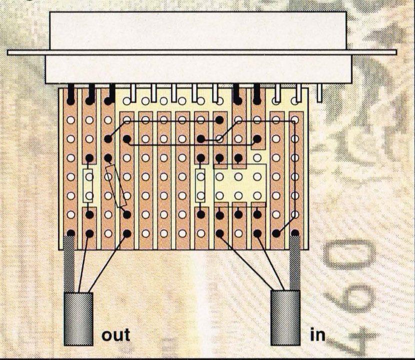
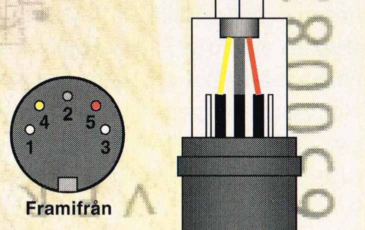


Fig5. Lödning av MIDI-kontakten



NY BUTIK!



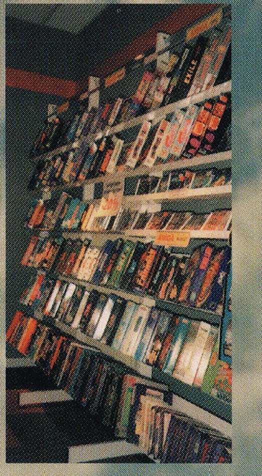
Nu har vi flyttat butiken till större och bättre lokaler. Och vi har inte gjort som andra butiker, dvs. ökat PC avdelningen... Tvärtom!! Vi har laddat upp med högvis med spel, nyttoprogram och tillbehör. Men varför inte? Amiga är bättre och kommer att förbli bättre än PC. OK, vi säljer spelkonsoller (PC) också, medan vi väntar på POWER AMIGA... :-)



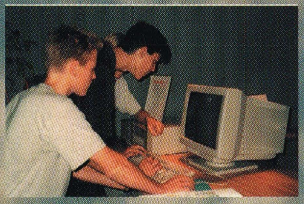
Tyvärr har vi ingen sjötomt, men däremot "åtomt", utsikt över fyrisån :-) Om du ser denna vy i verkligheten behöver Du bara vända dig om 180 grader, så befinner Du dig utanför oss.

Förlåt oss AMIGA ägare!

Vi inser idag hur dåligt vi visade upp Amigan i den gamla butiken. **Vi skäms** över det idag och hoppas kunna gottgöra det med att lyfta fram Amiga i den nya butiken. Vi är och förblir Amiga entusiaster. Må åskan slå ner i våra arma huvuden ifall vi funderar på något annat! :-)



Spel, spel och åter spel! Vi har hundratals spel på hyllan och några tusen till i lager.



Här är vår Amiga 2000 som vi hittade i ett dammigt hörn under flytten. Men vad kan man göra med den? Vi fyllde den med vad vi hittade...

Recept på en häftig Amiga 2000

1. Apollo 2030 turbokort, 50 Mhz 68030, FPU & SCSI-2. 3995:-
2. 16 Mb simm,72 pin 990:-
3. AlfaPower EIDE kontoller 1395:-
4. 540 Mb Conner IDE HD 1590:-
5. x8 speed SCSI CD-ROM 1690:-
6. Ariadne Ethernetkort kopplat till PC burkarna, samt via Liana till A1200 på bänken bredvid 2490:-
7. Picasso II+ grafikkort 2490:-
8. 17" MV multisynk 9990:-
9. OS 3.1 kit 1590:-

Summa: 26220:-

Det finns värre prylar, men vi vill ju inte överdriva... Förresten, lägg till ca 1000 kr ovan för en beg. A2000 :-)



För att demonstrera A1200 i ett nätverk har vi kopplat in den i vår A2000 på bänken brevid via LIANA nätverks-kabel. En CD32 med FMV är också inkopplad via Genlock till A1200:an, så att man kan se filmer i bakgrunden på Workbench. Många PC ägare tittade med stora avundsjuka ögon. :-)

AMIGA TILLBEHÖR



Vill du ha mer information om våra genlocks ? Ring eller skriv så skickar vi datablad.

Pluto Genlock Nyhet! Ett enkelt genlock för den som inte tummar på kvaliteten. Lättarbetad design. Passar alla Amigor. (Nu i lager!) **5490:-**

Neptun Genlock Avancerat amatörgenlock med mycket hög kvalitet. Med bla. alfakanal och mjukvarustöd för SCALA & Arexx. **7990:-**

Sirius-II Genlock Semiproffs genlock med bla. alfakanal, autofade kontroll, blue-box keying, bypass, RGB färgkorrigering, stereo kontroll, mjukvarustyrning från SCALA (klart sommaren -96) **11990:-**

Digitzer:

Vidi 24RT (kräver trafo. medföljer ej)	1995:-
Vidi 24RT PRO (trafo. medföljer ej)	2995:-
trafo till Vidi 24RT	200:-

Diskdrive, extern DD, DATIC	695:-
Diskdrive, extern DD, med digital display	895:-
Diskdrive, intern DD, A500	650:-
Diskdrive, intern DD, A600/A1200	695:-
Diskdrive, intern HD, A4000(XL)	895:-
Diskdrive, intern HD, A4000(utan dr.)	1495:-

Ljud till Amiga:

Sound Enhancer Förbättrar ljudet	395:-
MIDI Interface Pro (Ring för spec.)	445:-
Megalosound Sampler med bra ljud	595:-
Aura 12 bitars Sampler/ljudkort	1195:-
Clarity16 Sampler/ljudkort	1695:-

Amiga "udda" prylar:

Rf/diskdrive förlängare,23 pol - 23 pol	129:-
Boot selector, använd df1: som df0: (A500)	199:-



OS 3.1 Kit, till A500/2000	1195:-
OS 3.1 Kit, till A600	1195:-
OS 3.1 Kit, till A1200	1395:-
OS 3.1 Kit, till A3000	1395:-
OS 3.1 Kit, till A4000	1395:-

KS. 2.04 ROM, till A500/2000	399:-
KS. 2.05 ROM, till A600	419:-

KS. Switch till A500/2000 (automatisk)	249:-
KS. Switch till A500/2000 (manuell)	199:-
KS. Switch till A600 (manuell)	149:-
KS. Switch vid köp av ROM eller kit, rabatt	-100:-
Videofilm. vid köp av ROM WB 2.1/3.0	+100:-

Modem:

Telix 28800 faxmodem, V.34/V.Fast	1790:-
USR Sportster Vo 33600 faxmodem	2690:-

Utan extra kostnad: Modemprogram till Amiga !! Fri DL, Support och e-mail adress i hela 6 månader i vår support BBS. Gäller endast hos Data Vision AB direkt

Skrivare:

Citizen ABC 24, 24 nålars matris-skrivare med inbyggd arkmatare. **2495:-**

Citizen Printiva 600c Skrivaren är mycket bättre än vad Amiga.info lyckades komma fram till! Kom in till butiken för en demonstration **5190:-**

Amiga 2/3/4000 prylar:

Multifacecard, 2 seriella + 1 parallell port	1295:-
Multi I/O, 4 seriella + 2 parallella portar	2495:-
Scan Doubler, gör 15 KHz till 30 KHz	2195:-
Scan Doubler 2, ger 30 KHz bild, inbyggd flicker-fixer (-64 KHz), S-VHS utgång. 1.5 Mb ram.	4495:-

Amiga "vanliga" prylar:

Dammskydd, tunn hårdplast. Amiga 500	79:-
Dammskydd, tunn hårdplast. Amiga 600	79:-
Videofilm-VHS.Svensk. Deluxepaint IV	149:-
Videofilm-VHS.Svensk. C-programering	149:-
Videofilm-VHS.Svensk. Workbench 2.1/3.0	179:-
Wizard mus. 560 Dpi, 3 st knappar, beige	249:-
Wizard mus. 560 Dpi, 3 st knappar, svart	279:-
Alfamus. 400 Dpi, 2 st knappar	295:-
Alfamus. 400 Dpi, 3 st knappar	349:-
Musmatta. Helt vanlig i olika färger	39:-
Musmatta. Vid samtidigt köp av mus	20:-
Expansionsdelare till Amiga 500. Ger två stycken expansionsbussar för att koppla in cartridge, minneskort, hårddiskar etc.	195:-
RF-modulator, TV-adapter för A500	549:-
Audiokabel, Amiga phono till freestyle plugg	49:-
VGA-adapter, Amiga RGB till 15 pol VGA	199:-
VGA-adapter, Orginalmodellen från C=	290:-
Multifacelåda, 2 seriella portar till A500(+)	795:-
Parnetkabel 3 m, koppla ihop två Amigor	295:-
Parnetkabel 5 m, koppla ihop två Amigor	395:-

Grafikkort:

Picasso II+ **är nu snabbare med sitt nya CL 5428 grafikchip. Det kräver fortfarande endast Zorro-II vilket är perfekt för bla. A2000. Picasso II(+) har funnits länge på marknaden, vilket ger hög kompatibilitet och stort programvarustöd. Picasso II+ har inbyggd snabb chunkypixel och klarar äkta 24 bitars grafik. 2 Mb ram är standard!**

Nu prissänkt

Picasso II+ 2490:-

CyberVision 64 3D är ett nytt tungt grafik-kort från Phase 5. Med nytt 3D chip klarar kortet av avancerade 3D operationer som man bara kan fantisera om.

CyberVision 64 3D:

2 Mb version	2895:-
4 Mb version	3495:-
MPEG decoder	2295:-
Monitorswitch/scandoubler	1075:-

MICROVITEC
MULTISYNK MONITORER



Monitorer:

M1438S 14" monitor för AGA's alla upplösningar, klarar 15-38 KHz, med inbyggda högtalare. **3895:-**

M1538S 15" monitor för AGA's alla upplösningar, klarar 15-38 KHz, med inbyggda högtalare. **4895:-**

MicroVitec 1564 15" Multisynkmonitor. Klarar mellan 15-64 KHz. Perfekt för dig som har grafikkort och även vill köra vanlig upplösning utan att byta monitor **7990:-**

MicroVitec 1764 Multisynkmonitor. Klarar mellan 15-64 KHz. Perfekt för dig som har grafikkort och även vill köra vanlig upplösning utan att byta monitor **9990:-**

Datorer:

Amiga 1200, tyvärr har vi inga i lager och vi väntar på att VisCorp affären blir klar. Förhoppningsvis kommer Amiga att gå ner i pris då, vem vet ?

TURBOKORT

Apollo 1220:

Apollo 1220 har plats för 1 st 72 pin simm modul upp till 4 Mb simm. Kortet levereras med FPU som standard

A1220 - 25 MHz 68020, 68882 matteprocessor. 0 - 8 Mb ram

A1220, 25 MHz, FPU, 0 Mb ram	1490:-
A1220, 25 MHz, FPU, 4 Mb ram	1740:-

Apollo 1230-MK2:

Apollo 1230-MK2 har plats för 1 st 72 pin simm modul upp till 32 Mb simm.
Pris ej satt ännu...

A1230, 50 MHz, FPU, 0 Mb ram	RING
SCSI-2, SCSI-2 kontroller till ovan	RING

Apollo 2030/3040:

Apollo 2030/3040 är kort till Amiga 2000 och Amiga 3000. Korten har inbyggd SCSI-2 kontroller och två standard simm platser

A2030 - Till Amiga 2000. 25/50 MHz 68030, 68882 matteprcessor och SCSI-2

A2030, 25 MHz, FPU, 0 Mb ram	2990:-
A2030, 25 MHz, FPU, 16 Mb ram	3980:-
A2030, 50 MHz, FPU, 0 Mb ram	3990:-
A2030, 50 MHz, FPU, 16 Mb ram	4980:-

A3040 - Till Amiga 3000. 33/40 MHz 68040, SCSI-2, 2 SIMM platser

A3040, 33 MHz, 0 Mb ram	5990:-
A3040, 40 MHz, 0 Mb ram	6990:-

Blizzard 1230-IV:

Blizzard 1230-IV: Har plats för 1 st 72 pin SIMM, PGA FPU, expansions modul för tex. extra SIMM och SCSI-II kort. Har även stöd för 60 ns SIMMar vilket ger 7% högre fart

B1230-IV, mmu 50 MHz, 0 Mb ram	2095:-
B1230-IV, 50 MHz + 4 Mb ram	2345:-
B1230-IV, 50 MHz + 8 Mb ram	2585:-
B1230-IV, 50 MHz + 16 Mb ram	3085:-
B1230-IV, mmu 50/50 MHz med FPU	3295:-
B1230-IV, 50/50 MHz + 4 Mb ram	3545:-
B1230-IV, 50/50 MHz + 8 Mb ram	3785:-
B1230-IV, 50/50 MHz + 16 Mb ram	4285:-
60 ns minne istället för 70 ns	Ring
SCSI-II till Blizzard 1230 rev 3	1195:-
SCSI-II till Blizzard 1230 rev 4	1395:-

scsi-2 till rev 4 har även extra 72 pin simm plats

Blizzard 1260:

Blizzard 1260: Har plats för 1 st enkelsidig 72 pin SIMM, expansions plats för SCSI-II kort med extra simm sockel. Den nya 68060 processorn ger verkligen klös åt Amigan!

B1260 50 MHz, 0 Mb ram	7195:-
B1260 50 MHz, 16 Mb ram	8185:-
SCSI-II till Blizzard 1260 (rev 4)	1395:-

Cyberstorm 060:

Cyberstorm MK 2 060/50: Snabbaste turbokortet till Din Amiga 4000! Plats för 4 st 72 pin simm (upp till 128 Mb ram) som ger 4.4 gånger snabbare minneshantering. Du kan även koppla in SCSI-2 för snabba hårddiskar.

Amiga 4000 version	7890:-
SCSI-2 modul till CS060	1490:-

Matteprocessorer:

33 MHz 68882 (PLCC) till bla. B1220	895:-
50 MHz 68882 (PGA) till bla. B1230	1595:-
Kristall 33 MHz, 40 MHz eller 50 MHz	50:-

Minnen:

512 Kb till A500, med klocka	399:-
1 Mb till A600, med klocka	749:-
4 Mb SIMM, 72 pin, 70 ns	250:-
8 Mb SIMM, 72 pin, 70 ns	490:-
16 Mb SIMM, 72 pin, 70 ns	990:-
32 Mb SIMM, 72 pin, 70 ns	1990:-

Prisras på minnen???
:-)

SCSI prylar

ZIP drive 100 Mb, 29 ms, SCSI-2	2090:-
ZIP diskett för ovan	180:-
EZ Flyer 230 Mb, SCSI-2, NY!	3990:-
EZ skiva 135 Mb	210:-

Vi skickar med en installationsdiskett till ZIP och EZ. OBS! Följer ej med som standard, utan endast ifrån oss!

MPEG spelare, Se på MPEG filmer på CD skiva eller från hårddisk i högsta kvalitet. Kopplas in på en vanlig SCSI-2 buss.

MPEG spelare	3490:-

CD-ROM



SCSI-2 CD-ROM paket till A1200:

Med CD paket medföljer en CD-skiva med ett hemligt spel.
x4 CD-ROMet fick 94% i SAM 4/96

Squirrel, CD-ROM x2 (300 Kb/sek)	2795:-
Squirrel, CD-ROM x8 (600 Kb/sek)	3495:-
Surf Squirrel, CD-ROM x8	3895:-

Till Amiga 4000:

OEM x8 CD-ROM. 1200 Kb/sek — 890:-
Shareware drivrutiner för endast 25 kr

OEM SCSI x8 CD-ROM. (OBS! Kräver SCSI kontroller samt drivrutiner, vilket ej medföljer) - Ring för mer information — 1690:-
Shareware drivrutiner för endast 25 kr

HÅRDDISKAR, KONTROLLERS & KABLAR

Interna 2.5" hårddiskar:

2.5" hårddiskarna är färdiginstallerade med WB 3.0. Kabel, skruvar & diskett med installationsprogram medföljer.

420 Mb , 12 ms, installerad och klar	1995:-
810 Mb , 12 ms, installerad och klar	2995:-

Lösa 3.5" EIDE:

540 Mb Seagate, 14 ms	1590:-
850 Mb Quantum, 14 ms	1690:-
1280 Mb Quantum, 12 ms	1790:-
1700 Mb Quantum	2190:-

Alla våra hårddiskar är testade på A1200!

Hårddiskpaket:

Färdiginstallerat, bara att montera och köra

A1200 hårddiskpaket:

1280 Mb Quantum + HD kabel	1985:-
1280 Mb Quantum + XDS låda	2665:-
1700 Mb Quantum + XDS låda	3065:-
Flyttbar Amiquest + 420 Mb HD	2490:-

A500 hårddiskpaket:

Alfapower 508+, 540 Mb HD	2995:-
Alfapower 508+, 850 Mb HD	3185:-

Alfa Power 508+. Enhanced (EIDE) kontroller (max 1 Gb hårddisk, ej WDC) med två stycken 72 pin simmplatser. Passar till Amiga 500(+) — 1495:-

Alfa Power 2008. Enhanced (EIDE) (max 1 Gb hårddisk, ej WDC) kontroller för ZORRO-II. Plats för ZIP minnen. (A2/3/4000) — 1295:-

Oktagon 2008. SCSI-2 kontroller för ZORRO-II. Plats för ZIP minnen. (A2/3/4000) (ej 060) — 1995:-

Amiquest hårddiskkontroller till PCMCIA porten på Amiga 600/1200. Plats för en 2.5" hårddisk. Bra för dig som behöver flytta data mellan olika Amigor. — 495:-

Squirrel. Kopplas in på A1200:ans PCMCIA port. 50-polig Centronics SCSI-2 (ej SCSI-2F) för anslutning av bla. SCSI hårddiskar, CD-ROM, tapestreamers etc. Emulerar CD32 (med CD-ROM). Manual och inst. program. — 895:-

Surf Squirrel
Kopplas in på A1200:ans PCMCIA porten. Förbättringar med Surf Squirrel är en extra snabb serieport (230400 bps), autoconfig, samt högre överföringshastighet. Surf Squirrel fungerar även utmärkt med Blizzard 1260 turbokort — 1295:-

Hårddisk kablar till A1200

2.5"-->3.5" HD kabel. Anslutes på den befintliga hdkontrollern i Amigan. Monteringsanvisning samt installationsdiskett medföljer. 25 cm flatkabel med strömkabel. (A1200) — 195:-

XDS låda. Anslutes på befintliga hårddiskkontrollern i Amigan. 3.5" hårddisken läggs i en snygg plåtlåda utanför datorn. Det finns även utag för en intern 2.5" hårddisk. Engelsk manual och installationsdiskett medföljer. — 875:-

NYHET!!! **2.5"-->3.5"--> 3.5" HD kabel**. Anslutes på den befintliga hdkontrollern i Amigan. Du kan ansluta två stycken 3.5" externa hårddiskar. *OBS! Du behöver en extern strömförsörjning*. Svensk monteringsanvisning samt installationsdiskett medföljer. (Okt.) — 295:-

NYHET!!! **2.5"-->2.5"--> 3.5" HD kabel**. Anslutes på den befintliga hdkontrollern i Amigan. Du får plats med en 2.5" intern hårddisk samt en 3.5" extern hårddisk. Svensk monteringsanvisning, installationsdiskett och strömkabel medföljer. (Oktober) — 395:-

ÖVRIGA TILLBEHÖR

BÖCKER:

Insider Gudie, A1200	249:-
Insider Gudie, A1200 Next step	249:-
Insider Gudie, Assembler	279:-
Insider Gudie, Disk & drives	249:-
Insider Gudie, WB 3 A to Z	249:-
Total Amiga, Workbench 3(416 sidor)	319:-
Total Amiga, Amiga DOS(416 sidor)	349:-
Total Amiga, Assembler (512 sidor)	449:-

BÖCKER:

Mastering Amiga, Scripts	319:-
Mastering Amiga, Beginners	319:-
Mastering Amiga, Printers	319:-
Mastering Amiga, A. DOS 3 Ref.	349:-
Mastering Amiga, Program. Secr.	349:-

OBS! Det är viktigt att ha rätt typ av disketter till rätt typ av diskdrive. Är du osäker så ring oss.

SCALA UPPGRADERINGAR:

Uppgradering , från MM300- A1200 bundle till skarp SCALA MM400 — 2195:-
Uppgradering , från skarp MM300 till skarp SCALA MM400 — 1795:-

DISKETTER:

DSDD, 880 Kb till Amiga. 10 pack	39:-
DSDD, 880 Kb till Amiga. 100 pack	350:-
DSHD, 1.76 Mb till Amiga. 10 pack	29:-
DSHD, 1.76 Mb till Amiga. 100 pack	275:-

NYTTO



Musik:

MusicX v.2 Midi för liveframträdanden, 16 midikanaler samtidigt (rek: 1.5 Mb ram) — 895:-

Grafik:

SCALA MM400 skarp version — 2445:-
Manualset, till MM300- A1200 bundle — 350:-
Diskettset, till MM300- A1200 bundle — 300:-
SCALA Art Library vol. 1 — 795:-
SCALA Art Library vol. 2 — 795:-
Personal Paint v.6.4 Ett mycket prisvärt och bra ritprogram.(krav: 1.5 Mb ram) — 795:-
Photogenics NY version som levereras på CD-SKIVA!!! OBS! Svensk version skickas gratis till alla som köper från oss — 1395:-
ImageFX 2.1 Det bästa bildbehandlingsprogrammet på Amiga! — 2495:-
Deluxe Paint 4 AGA En klassiker med många funktioner, lev med DynamitePack — 395:-
CyberGraphics 2.6 Drivrutiner för de flesta grafikkorten. Stöds av allt fler program! — 385:-

Programmering:

SAS C 6.5 Klassikern bland C kompilatorer. Simply the best... (tillfälligt parti) — 1490:-
Studentpris (Kopia på kårleg) — RING
Devpac v.3 Den bästa assemblern till Amigan, med mycket bra debugger — 995:-
Blitz Basic Snabb och bra basic som är populär bland spelprogrammerarna. Installations diskett för hårddisk medföljer! — 449:-
HiSoft Basic Basic som är 98% kompatibelt med AmigaBasic. Snabbt och vänligt. — 995:-
HiSoft Pascal Pascalkompilatorn som är 20 ggr snabbare än på mac :-) — 1295:-
GameSmith Utvecklingsverktyg med snabba grafik- och musikrutiner för framför allt spelprogrammering. Språkoberoende, går att använda med alla program som stöder länk- och run time libraries — 1295:-

Ordbehandling:

Wordworth 5 Final Writers värsta konkurent. Wordworth har samma höga klass som Final Writer fast är mycket billigare (krav: KS. 2.04, 3 Mb ram och hårddisk) — 995:-
Wordworth 5SE Wordworth i budgetversion med lägre systemkrav (krav: KS. 2.04, 2 Mb ram och en diskdrive) — 695:-
Final Writer v.5 Den bästa ordbehandlaren till Amiga nu i ännu bättre version! (krav: KS. 2.04, 2 Mb ram och hårddisk) — 1295:-
Quick Write Prisvärd ordbehandlare på svenska med rättstavning, kräver endast 512 Kb ram, KS 1.3 och diskdrive — 495:-

Övrigt:

Dir Opus v.5.11 Det bästa filhanteringsprogrammet i ännu bättre version — 695:-
Maxon Magic Skärmsläckare och systemljud, gör din Amiga mer personlig. — 349:-
TrapFax Ett faxprogram till Amiga och faxmodem klass 2 (fungerar med USR33k6) — 695:-
GP Fax Ett annat faxprogram till Amiga och faxmodem klass 1 och 2 — 695:-
Turbo Calc 3.5 Ett kraftfullt kalkylprogram till rimligt pris. (Krav: KS. 1.3, 1 Mb ram) — 795:-
Final Calc Ett nytt kalkylprogram i samma höga klass som andra "Final" program — 1995:-
Final Data Ett nytt databasprogram i högsta klass. (Krav: KS. 1.3, 1 Mb ram) — 749:-
Twist 2 Ett avancerat relationsdatabasprogram i högsta klass. Många avancerade funktioner (Krav: KS. 2.04, 1.5 Mb ram) — 1395:-
AmiTCP/IP Program för uppkoppling till TCP/IP nätverk, t.ex internet. (OBS! Ej komplett internet-paket. Krav: KS 2.04, 1 Mb RAM, HD) — 1195:-
Turboprint 4.1 Trött på dålig utskriftskvalitet, eller bristen på drivrutiner till din skrivare. Stöder även 24 bitars grafik! — 845:-
IBrowse Svenskutvecklad webläsare. Kräver att du har TCP/IP. — 395:-

DataVision 018 - 12 34 00
TRICOM DATA 08 - 736 02 91
DataVision 018 - 12 34 00
TRICOM DATA 08 - 736 02 91

PROGRAMVARA

BUDGET

Last Action Hero	119:-
Doodle Bug	119:-
Smash TV	119:-
Oscar	119:-
Blob	119:-
Morph	119:-
Golden Eagle	119:-
Soccer Stars	119:-
Snapperazzi	119:-
James Pond 2	119:-
Fury of the Furries	119:-
Zool	119:-
Match of the Day	119:-
Big Run	119:-
Blaster	119:-
Allo Allo	119:-
International Golf	119:-
Dennis	119:-
Cool World	119:-
Wolds at war	119:-
Indy Heat	119:-
Wonder Boy	119:-
Bunny Bricks	119:-
Liverpool	119:-
Trolls	119:-
Bug Bumper	119:-
Sink or Swim	119:-
Zool 2	119:-
Fuzzball	119:-
Cassic Arcade	119:-
Califonia Games	139:-
Midwinter 2	139:-
Chuch Rock 2	139:-
Humans 2	139:-
Robin Hood	139:-
Agony	139:-
Second Samurai	159:-
Air Support	159:-
Burning Rubber	159:-
Jaguar XJ220	159:-
Double Dragon 3	159:-
Gauntlet 3	159:-
Nick Faldo Golf	159:-
Kickoff 3	159:-
Uridium 2	159:-
Virtual Reality vol. 1	159:-
Seek and Destroy	159:-
Total Carnage	159:-
Ultima 5.	159:-
Utopia	159:-
Burntime	159:-
Prime mover	159:-
Tactical manager	159:-
Elite+	189:-
North & South	189:-
Pacific Island	189:-
Silent Service	189:-
Tornado vanlig	189:-
Fields of Glory	189:-
Gunship 2000	189:-
Subwar 2050	189:-
Grand Prix	189:-
Exile	189:-
Pinball Mania	189:-
Apocalypse	199:-
Battle isle 93'	199:-
Championship manager 93'	199:-
Civilization	199:-
B 17	219:-
Out to Lunch	219:-
Banshee	219:-
On the ball	219:-
Premiere Manager 3	219:-
Marvin Marvellous	219:-
Super Methane Bros	219:-
Fifa International Soccer	219:-
Sensible Golf	219:-
Fears	219:-
Exile	219:-
Premier manager multi edit system	219:-
Top Gear 2	249:-
Rise of the Robots (AGA)	249:-
Sim City 2000 AGA (kräver 4 Mb ram)	249:-
Behind the Iron Gate	249:-
D/Generation	249:-
Turbo Trax	249:-

Dynamite pack

Wordworth (Ordbehandlare), Printmanager (ger snyggare utskrifter till Wordworth), **Deluxe Paint IV-AGA** (Världens mest sålda ritprogram som stöder animationer, HAM8 och en mängd olika avancerade funktioner). Dennis (Ett AGA plattformspel), Oscar (AGA platformspel).

KRAV: KS. 3.0, AGA, 2Mb chip ram

Bonus: 1 st DeluxePaint VHS videofilm medföljer paketet utan extra kostnad.

Endast: 395:-

CD-ROM

Aminet:

Aminet 7 - 9, per styck	149:-
Aminet 10 - 13, per styck	199:-
Aminet set 1 (skiva 1-4)	399:-
Aminet set 2 (skiva 5-8)	399:-
Aminet set 3 (skiva 9-12)	399:-
Aminet Comp (skiva 1-13)	1299:-

Fred fish:

Fred fish vol. 10 (1001-1100)	199:-
Frozen fish 1995	249:-
Gold fish 1 (2 st CD-skivor)	349:-
Gold fish 2 (2 st CD-skivor)	349:-
Gold fish 3	249:-

Övriga:

Light ROM 1	479:-
Light ROM 2	479:-
Light ROM 3 (3 st CD-skivor)	599:-
Eric Schwartz CD Arcive	299:-
Meeting Pearls vol 3	149:-

EMC - CD-skivor med material för DTP och videopresentationer:

EMC Phase 1, fonter & bilder	349:-
EMC Phase 2, fonter & bilder	349:-
EMC Phase 3, fonter & bilder	349:-
EMC Phase 4, fonter & bilder	495:-

Fler titlar är på gång. Ring för mer information!

SPEL

Vanlig Amiga:

A-Train	379:-
A-Train construction set 249:-	
Crystal Dragon	379:-
Heimdall 2	419:-
Odyssey (nytt bra plattformspel)	295:-
Seek and destroy	299:-
Sensible Golf	399:-
Reunion	349:-
Wild cup soccer	299:-
Worms vanlig/AGA (mördarmaskar)	359:-

AGA Amiga:

Aladdin	379:-
Alien breen 3D	419:-
Breathless	439:-
Body blows galactic (Beat'em up)	379:-
Detroit	399:-
Impossible Mission	479:-
Marvins marevellous adventure	379:-
Pinball Illusions	319:-
Reunion (kräver hårddisk)	379:-
Skeleton Krew	399:-
Slam Tilt Pinball	319:-
The speris legcy	379:-
Worms (mördarmaskarna)	359:-

Amiga CD32 spel

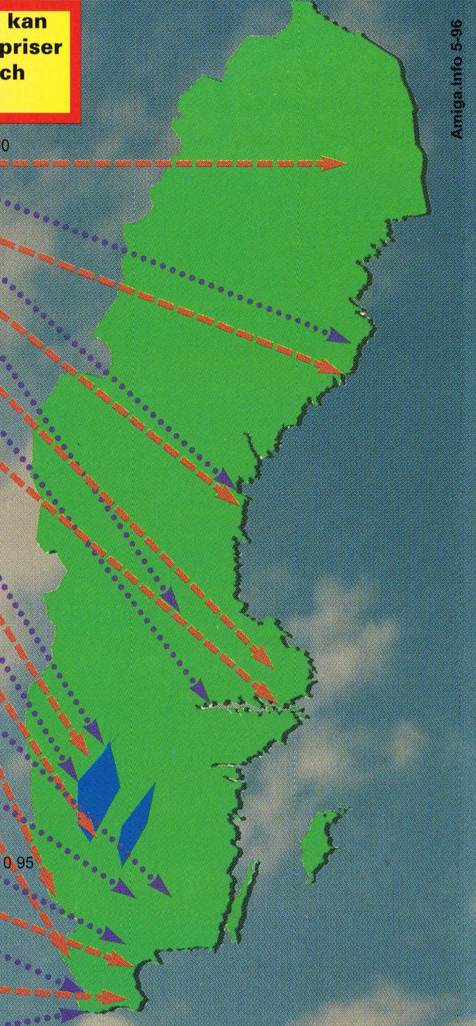
Microcosm	179:-
Exile (plattformspel)	379:-
Fields of Glory (strategi från mps)	419:-
Bump n' burn	149:-
Sensible Soccer	149:-
King Pin	249:-
Rise of the robots	299:-
Premier league championship	419:-
Pinball Illusion	319:-
Super Skidmarks	379:-
Legacy of Sorasil	319:-
Simon the Sorcerer	249:-
Skeleton Krew	199:-
Premiere	199:-
Banshee	199:-
The Chaos Engine	179:-
Morph	199:-

Vanlig Amiga:

QuickShot-Python 1.	179:-
Tac 2, bäst i test efter test...	179:-
Tac 30, Greppvänligt hantag	249:-
Tac 50, med Microswitchar	199:-
Q Stick, enkel och bra	119:-
Gravis gamepad. Få ex. kvar	395:-
Honney Bee Pad, autofire	199:-
Joypad till CD32,autofire	295:-

LOKALA HANDLARE

OBS ! Sortiment och priser kan variera lokalt. Annonserade priser gäller hos Data Visions och Tricoms butiker!



- NY! **Gällivare.** Eriksson Center 0970 - 140 90
- **Flarken.** Vidamus 0934-27027
- **Umeå.** LJE- konsult AB 090 - 80363
- **Sundsvall.** Htec Data 060 - 56 15 34
- NY! **Timrå.** JonaCom 060 - 57 44 92
- **Norberg.** JH Import 0223 - 21084
- **Uppsala.** Data Vision AB 018 - 12 34 00
- **Köping.** Magnum Trading 0221 - 820 15
- **Stockholm.** TRICOM 08 - 736 02 91; Mr. Data 08 - 650 06 80; HB Trading 08 - 511 774 93
- **Karlstad.** Action Data AB 054 - 15 01 04
- **Vålberg.** N'TEK 054 - 54 21 01
- **Säffle.** Carl Data 0533 - 40282
- **Skara.** Vallborgens PC AB 0511 - 180 99
- **Växjö.** DA dataprodukter 0470 - 464 00
- **Göteborg.** GGS Data 031 - 53 25 26
- **Sävsjö.** Hjertbergs i Sävsjö AB 0382 - 61823
- **Helsingborg.**Microdata 042 - 13 76 76
- NY! **OSBY.** Expert Lovéns foto AB 0479 - 310 95
- **Kristianstad.** NY DATA 044 - 12 03 84
- **Malmö.** Mr. Data AB 040 - 97 44 00
- **Hammerhög.** D. A. Torn 0414 - 320 66
- **Trelleborg.** MICSAM 0410 - 160 01

Postorder: "Ring så skickar vi"

Beställ från:

Data Vision AB 018 - 12 34 00
Tricom data AB 08 - 736 02 91

Support:

När du köper hos oss får du självklart support på produkten. Vi har stor kunskap och lång erfarenhet på Amiga och tillbehör till din hjälp.

Leveranser:

2-5 dagar om varan finns i lager. Frakt + PF tillkommer. För ej utlösta paket faktureras kostnader via inkasso enligt konsumentköplagen.

Lager:

Normalt finns alla produkter i lager hos Data Vision AB, för omedelbar leverans.

Data Vision AB

Order: 018 - 12 34 00
Butik: 018 - 12 40 09
Telefax: 018 - 100 650
Butik: Data Vision AB, Svartbäcksgatan 41, 753 32 Uppsala

NU större och häftigare butik!

TRICOM DATA AB

Order: 08 - 736 02 91
Butik: 08 - 736 02 92
Telefax: 08 - 736 02 93
Butik: Tricom Data AB, Birkagatan 17, 113 36 Stockholm

Annons gjord av R.B / Data Vision AB

Återförsäljare:
Återförsäljare sökes över hela landet på Amiga produkter.

Ring Data Vision AB på 018 - 12 40 09 för mer information.

Moms:
Ingår alltid i våra priser.

Allmänt:
Med reservation för tryckfel och prisändringar.

BBS:
Black Mark
24h, Fidonet, E-mail etc.
026 - 25 96 58
026 - 25 96 14

internet:
http://WWW.tricom.se
www.tricom.se/amiga.html
info@tricom.se

Data Vision 018 - 12 34 00 | TRICOM DATA 08 - 736 02 91 | Data Vision 018 - 12 34 00 | TRICOM DATA 08 - 736 02 91

prg•info

Hej alla programmerare!
Nu har jag äntligen bytt C-kompilator. Min kopia av StormC kom nerdimpande i brevlådan ett par dagar före pressläggningen, så någon recension blir det tyvärr inte i detta nummer. Här kommer däremot en försmak på ett enda ord: WOW!

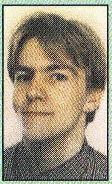
Tills ni kan läsa recensionen, råder jag er att ladda hem demoversionen från aminet!

Bibliotekets internetdator har gått varm när jag varit där för att söka efter nya och förbättrade hjälpmedel för oss Amigaprogrammerare. Tyvärr verkar det lite dött på den fronten just nu. Det enda jag hittar är små revisioner och bugfixar av gamla program. Till exempel har PhXAss nyss uppdaterats till version 4.32 (*AmiNet: dev/asm/PhxAss432.lha*). Det verkar som om den nyckfulla sommaren har fått hela Amigavärlden att stå nästan helt stilla. Nu när hösten kommer och semestrarna är över, utgår jag ifrån att hemmahackarna kommer upp med mer matnyttig shareware att sätta tänderna i.

En glädjande nyhet är att färre och färre programmerare väljer att gå över från Amiga till PC. Många som varit tveksamma tidigare är nu mer eller mindre övertygade om att de ska stanna kvar hos Amiga. Det bådar gått för framtida ShareWare-utveckling. Själv har jag aldrig tvekat...

Det är ganska många programmerare som har börjat fundera på att göra nya programspråk eller att göra utökningar till de språk som finns. Många är missnöjda med kraften i de existerande språken och hugger i med egna försök. Ett mycket bra initiativ är projektet Intuition++, som är en produkt av en okänd schweizisk programmerare. Han har gjort en samling Amigaspecifika klasser för C++. Med hjälp av dessa kan man hantera skärmar, fönster, typsnitt, grafik och eventhantering med hjälp av ren objektorientering. Ladda gärna hem det från aminet (*dev/c/intuition-pp.lzh*). Det är värt en ordentlig titt.

Glöm inte att skicka in alla era frågor om programmering till mig. Alla frågor, stora som små, är välkomna.



Anders Tornblad
amigainfo@dcn.se

C & Assembler

kommunikation med användaren - del 2.

I första delen förklarade jag hur du gör för att öppna en skärm och ett fönster och skummade lite på ytan av gadtools underbara värld. I detta och nästa nummer ska vi fortsätta med gadgets och menyer. Gadtools klarar nämligen både och!

Vi börjar med en ordentlig genomgång av vilka olika typer av gadgets som finns och vad du kan göra med dem.

När du anropar *CreateGadget* för att skapa en gadget, anger du som första argument, vilken typ av gadget som ska skapas. Se *fig1* för en lista över tillgängliga gadgettyper.

För varje typ finns en mängd olika *Tags* att använda vid skapandet. Varje typ har sin egen uppsättning Tags. Vissa av dessa kan även användas i efterhand för att ändra på gadgetens inställningar. Det finns så många olika Tags att tillgå, att alla tyvärr inte får plats. Därför tar jag bara upp de vanligaste för varje gadgettyp.

Två Tags är gemensamma för nästan alla gadgettyper: *GA_Disabled* och *GT_Underscore*. Den första låter dig tillfälligt *stänga av* enskilda gadgets, för att sedan kunna aktivera dem igen vid behov. Den andra, *GT_Underscore*, ger dig möjligheten att definiera ett tecken för understrykning. Ett exempel på hur det kan se ut hittar du i *fig2*.

Fig.1 Gadget-typer:

BUTTON_KIND	Vanlig "tryckknapp"
CHECKBOX_KIND	Av- och på-knapp
CYCLE_KIND	Växelknapp
MX_KIND	Radioknappar
STRING_KIND	Textinmatning
INTEGER_KIND	Sifferinmatning
SLIDER_KIND	Värdereglage
SCROLLER_KIND	Förflyttningsreglage
LISTVIEW_KIND	Rullande lista
PALETTE_KIND	Färgväljarruta
TEXT_KIND	Text-display
NUMBER_KIND	Nummer-display

Fig.2

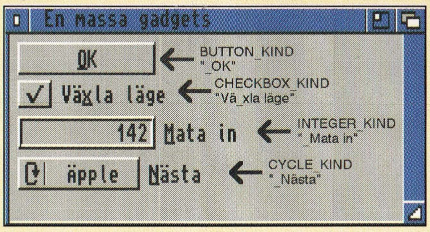


Fig3. GT_SetGadgetAttrs och GA_Disabled

Såhär stänger du av gadgeten "gad" i fönstret "win":

```
GT_SetGadgetAttrs( gadget, window,
NULL, GA_Disabled,TRUE, TAG_END);
```

Såhär gör du den tillgänglig igen:

```
GT_SetGadgetAttrs( gadget, window,
NULL, GA_Disabled,FALSE, TAG_END);
```

Genvägar

Att stryka under ett tecken i en gadgets text används för att visa användaren vilken tangent som är genväg till den aktuella gadgeten. För närvarande hanterar inte GadTools tangentbordsgenvägar, utan det är upp till dig att få genvägarna att fungera genom att känna av tangentbordsnedtryckningar (tips: använd *IDCMP_VANILLAKEY*).

De flesta genvägar går ut på att en gadget ska ändra läge. En *CheckBox* växlar mellan ikryssad och tom, en *Cyclegadget* rullar genom de olika valmöjligheterna, en *Slider* flyttar sin indikator till nästa steg, och så vidare. Funktionen du använder för att ändra en gadgets inställningar efter dess skapande är *GT_SetGadgetAttrs*. Funktionen är en del av gadtools.library, som måste vara öppet vid all gadgethantering. I *fig3.* ser du hur det går till att tillfälligt stänga av en gadget med hjälp av *GA_Disabled*.

Nu följer en genomgång av de viktigaste gadgettyperna och några av deras tags. Alla tags kan användas när en gadget ska skapas, men inte riktigt alla kan ändras i efterhand.

Tryckknappar

Den vanligaste gadgettypen är tryckknappen *BUTTON_KIND*. Den har inga speciella tags utom de två gemensamma. Det enda intressanta med denna typ är, att när användaren klickar på den får ditt fönsters *UserPort* ett *IDCMP_GADGETUP*-meddelande.

Av- och på-knappar

En annan vanlig typ är *CHECKBOX-_KIND*. En sådan gadget har två lägen - av och på. När gadgeten är *påslagen* syns en bock i rutan. Annars är den tom. För att styra dess läge finns *GTCB_CHECKED*. Vill du markera rutan, använder du *TRUE* och vill du tömma den, skriver du *FALSE*. När användaren klickar på en checkbox, får du ett *IDCMP_GADGETUP*- meddelande. Tyvärr följer ingen information om gadgetens läge med i meddelandet, utan du måste själv läsa av *"gadget->Flags&GFLG_SELECTED"* för att få reda på vad som har hänt.

Växelknappar

Gadgets av typen *CYCLE_KIND* används ofta fel. Överambitiösa programmerare lägger in alldeles för många alternativ på samma gadget. Eftersom användaren måste klicka en gång för varje nytt alternativ, blir gadgeten bara jobbig att använda.

En cycle- gadget kan ha hur många lägen som helst, men får bäst effekt om antalet hålls omkring fem. Taggarna som används är *GTCY_Labels*, som definierar vilka alternativ som finns och *GTCY_Active*, som talar om vilket val som ska vara aktivt. Se *fig.4* för ett exempel på dessa tags. När användaren klickar på en växelknapp, sänds ett *IDCMP_GADGETUP*-meddelande till fönstrets *UserPort*. I meddelandets *Code-fält* ligger numret på det alternativ som blev aktivt.

Radioknappar

MX_KIND är en ganska ovanlig gadgettyp, eftersom den tar upp mycket plats för ganska lite information. Liksom växelknappar är radioknappar flervalsgadgets, men de har den fördelen att alla val visas samtidigt. Fortfarande kan bara ett alternativ vara

Fig.4 - Att skapa växelknappar

En enkel lista med fyra alternativ:

```
char *cyclelabels[5]=
{
  "Äpple", "Päron",
  "Banan", "Citron",
  NULL
};
```

Anropet som skapar växelknappen:

```
/* Fyll i NewGadget-fälten... */
tempgad=CreateGadget( CYCLE_KIND,
tempgad, &newgad, GTCY_LABELS,
cyclelabels,  GTCY_ACTIVE,1, TAG_END);
```

Med ovanstående taglista blir "Päron" aktivt vid start ("Äpple" är nummer noll).

Rättelser

Tyvärr smög sig några små fel in i förra numrets artikel om intuition och gadtools:

Jag förklarade inte, att taggarna *WA_CustomScreen* och *WA_PubScreen* ska användas i *OpenWindowTags* och inte i *OpenScreenTags*.

På ett par ställen hade jag satt *TAG_DONE* som sista tag i en taglista. Rätt tag ska för säkerhets skull vara *TAG_END*.

I *fig4.* har jag på fyra ställen använt mig av en variabel vid namn *gad*. Denna ska bytas ut mot *tempgad*.

I *fig7.* saknas två include-filer, <exec/libraries.h> och <proto/exec.h>.

aktiverat. En lite konstig egenhet är, att *NewGadget*-strukturens storleksfält helt ignoreras. En radioknappsats blir helt enkelt större ju fler alternativ som finns.

De tags som behövs är *GTMX_Labels* och *GTMX_Active*. Dessa fungerar precis likadant som för *CYCLE_KIND*. Dock kan du inte ändra alternativen i efterhand, vilket du kan med växelknappar. Det som händer vid ett klick på en radioknapp är i stort sätt samma sak som för växelknappar. Skillnaden är den, att *IDCMP_GADGETDOWN* sänds.

Sträng- och sifferinmatning

Två väldigt viktiga gadgettyper är *STRING_KIND* och *INTEGER_KIND*. Dessa används för att mata in teckensträngar respektive heltal. De tags du använder är nästan samma för båda typerna. *GTST_MaxChars* och *GTIN_MaxChars* talar om hur många tecken som ska kunna skrivas in, *GA_TabCycle, FALSE* används för att stänga av TAB-tangentsfunktionen, *GTST_String* och *GTIN_Number* bestämmer respektive gadgets innehåll.

En inmatningsgadget är ganska tyst för det mesta. Det är bara när användaren trycker på Enter eller TAB, som ett *IDCMP_GADGETUP*-meddelande dyker upp. En pekare till strängen kan du då hitta i *((struct StringInfo *)gadget->SpecialInfo)->Buffer*. Heltalsvärdet för siffergadgets hittar du i *((struct StringInfo *)gadget->SpecialInfo)->LongInt*.

Rullande listor

Den mest avancerade gadgeten är *LISTVIEW_KIND*. Den används ofta för att visa långa listor av alternativ, som annars kanske inte skulle fått plats i ett enda fönster. Filväljare är ett mycket bra exempel på en rullande lista. Det är ganska krångligt att lägga in alternativ i en rullande lista, eftersom den kräver, att alla alternativ är lagrade i en länkad lista.

Använd tagen *GTLV_Labels* och en pekare till en sådan lista för att tala om vilka alternativ som finns. *GTLV_Active* definierar det aktiva fältet och *GTLV_Top* beskriver vilket fält som visas högst upp i listan.

Det finns även tags, som bara kan användas när en listgadget skapas. En av dessa är *GTLV_ReadOnly*. Om denna tag sätts till *TRUE*, kommer användaren inte att kunna välja något av fälten i listan, utan bara läsa vad som står. Den varianten är bra för att visa långa texter. En annan tag är *GTLV-_ShowSelected*. Sätts denna till *NULL* (OBS! inte *TRUE*), kommer det aktiva fältet att visas på något sätt. Under OS2.x visas valet som en textruta under själva listan och under OS3.x och uppåt markeras valet genom att den aktuella raden i listan färgläggs.

När användaren väljer ett av fälten i en lista, kommer precis samma typ av *IntuiMessage* att sändas som för en växelknapp.

Många fler...

De gadgettyper som jag inte har tagit upp här är inte så vanliga, men ändå kraftfulla. Vill du veta mer om dessa, kan du ladda hem arkivet *Prog5_96.lha*, som finns på vår BBS. Där hittar du nästan allt du behöver veta om gadtools gadgetfunktioner.

Det finns även fler tags till några av de typer jag har tagit upp. Dessa är lite mer avancerade och skulle ta för stor plats att beskriva här. Därför hoppar vi raskt till en annan av GadTool's områden - menyer.

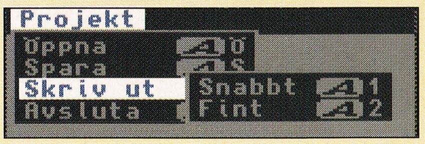
Dra ner rullgardinen

Menyer, eller rullgardinsmenyer, som de kallas, var i tidernas begynnelse (på OS1.x alltså) väldigt krångliga att arbeta med. De strukturer man var tvungen att fylla i och hålla reda på var stora och klumpiga.

forts på nästa sida.

Fig5. Min första meny...

```
struct NewMenu[] newmenu=
{
  { NM_TITLE,"Projekt", NULL,NULL,NULL,NULL },
  { NM_ITEM, "Öppna",   "Ö", NULL,NULL,NULL },
  { NM_ITEM, "Spara",   "S", NULL,NULL,NULL },
  { NM_ITEM, "Skriv ut",NULL,NULL,NULL,NULL },
  { NM_SUB,  "Snabbt",  "1", NULL,NULL,NULL },
  { NM_SUB,  "Fint",    "2", NULL,NULL,NULL },
  { NM_ITEM, "Avsluta", "Q", NULL,NULL,NULL },
  { NM_END,  NULL,      NULL,NULL,NULL,NULL }
};
```



C & Assembler

forts från föregående sida.

I en gammal Amiga-bok jag har, tog en programlistning upp nio sidor, varav drygt sex gick åt till menystrukturerna! I och med OS2.0 och gadtools.library är det en barnlek att skapa snygga och stilrena menyer i alla program. Det som behövs är bara en matris av *NewMenu*-strukturer.

Det första fältet i strukturen beskriver vilken typ av fält den innehåller. Värdet kan vara *NM_TITLE, NM_ITEM* eller *NM_SUB* för menytitel, post respektive underpost. För att avsluta en NewMenu-matris ska första fältet vara *NM_END.* Det kan maximalt finnas 31 menyer i varje fönster, 63 poster i varje meny och 31 underposter i varje post.

Fält nummer två innehåller själva texten för fältet. Nästa fält ska peka på den tangent som tillsammans med höger Amiga-tangent ska fungera som tangentbordsgenväg. Därefter kommer ett fält med olika inställningsflaggor, ett för så kallad Mutual Exclude och slutligen ett fält, som du kan lägga vad du vill i. Titta på *fig5* för ett enkelt menyexempel.

De värden som flagg-fältet kan innehålla är bland annat *NM_MENUDISABLED,* för att stänga av en hel meny, och *NM_ITEMDISABLED*, som stänger av ett enskilt fält.

Tänk på...

Avsluta alltid tag-listor med *TAG_END*.

Frigör alltid allt minne du reserverar - både direkt (*AllocMem*) och indirekt (*CreateMenus, CreateGadget*, etc).

Glöm inte att öppna alla libraries du behöver (*intuition* och *gadtools*). När programmet avslutas, måste du även stänga dem.

Kolla alltid att dina anrop till *library*-funktioner lyckas som de ska.

Fig.6 - Att skapa och radera menyer

```
void menyexempel( void )
{
   APTR visualinfo;
   struct Menu *menustrip;
   struct Window *window;

   menustrip=CreateMenus(newmenu,
TAG_END);
   LayoutMenus(menustrip, visualinfo,
TAG_END);
   window=OpenWindowTags(...);
   SetMenuStrip(window, menustrip);
   /* Mer programkod här... */
   ClearMenuStrip(window);
   CloseWindow(window);
   FreeMenus(menustrip);
}
```

Fig.7 - Rutin för gadgets och menyer

```
void eventloop()
{
   struct IntuiMessage *imsg;
   BOOL running=TRUE;
   struct MsgPort *uport;
   struct Gadget *gadget;
   UWORD gadgetid;
   UWORD menunum;
   struct MenuItem item;
   uport=window->UserPort;
   while(running)
   {
     while(imsg=GT_GetIMsg(uport))
     {
       switch(imsg->Class)
       {
         case IDCMP_GADGETUP:
         case IDCMP_GADGETDOWN:
           gadget=imsg->IAddress;
           gadgetid=gadget->GadgetID;
           /* Gör olika saker beroende på */
           /* vilken gadget det gäller */
           break;

         case IDCMP_MENUPICK:
           menunum=imsg->Code;
           while(menunumber!=MENUNULL)
           {
             /* Gör olika saker beroende på */
             /* vilket menyfält det gäller */

item=ItemAddress(menustrip,menunum);
             menunum=item->NextSelect;
           }
           break;

       }
       GT_ReplyIMsg(imsg);
     }
   }
}
```

Då kör vi igång

För att ett fönster ska kunna innehålla menyer, krävs fortfarande att de stora och krångliga strukturer, som jag tidigare beskrev, finns ifyllda för varje menyfält. Fördelen med gadtools och NewMenu-strukturen är, att gadtools tar hand om allt krångel, så att du kan ägna dig åt viktigare saker, som t ex programmering.

Precis som med gadgets, behöver du en pekare till *VisualInfo* - en struktur som innehåller uppgifter om skärmens upplösning, färger med mera. Du får en pekare till den med hjälp av *GetVisualInfo(screen)*. Det första du ska göra för själva menyn är att reservera minnesutrymme för alla menyfält. Funktionen för detta heter *CreateMenus*. När detta är gjort, använder du *LayoutMenus* för att fylla i strukturerna.

Nu är menyerna färdiga. När du har öppnat ditt fönster, använder du bara *SetMenuStrip* för att lägga in menyerna i fönstret. När du ska stänga fönstret, måste du använda *ClearMenuStrip* före själva stängandet. Annars kan det hända, att reserverat minne inte frigörs. När fönstret är stängt, frigör du hela menystrukturen med ett enda anrop till *FreeMenus*. I *fig6* ser du ett förenklat exempel på hur allt detta går till.

Meddelanden

I förra numret visade jag hur du går tillväga för att hantera den ström av IntuiMessages som kommer till ditt fönsters *UserPort*. När du börjar blanda in menyer, blir denna rutin lite mer komplicerad. Användaren kan välja många menyval på en gång genom att hålla inne höger musknapp och klicka med vänster knapp på de olika alternativen, men du får ändå bara ett meddelande till *UserPort*. Risken finns då, att du går miste om alla menyval utom det första.

För att åtgärda detta, behöver du läsa av *NextSelect*-fältet i menystrukturen. Det innehåller numret på nästa menyfält som valdes. I *fig7*. ser du en komplett hanterare för både gadgets och menyer. Studera den noga!

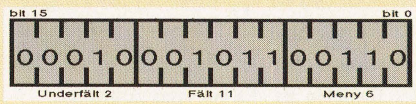
Menynummer

För att veta vilket menyfält användaren valt, måste du i *fig7*. undersöka *MenuNum*-variabeln. Den innehåller ett 16-bitars tal, som representerar vilken meny, vilket fält och vilket underfält som valts. Bitarna 0-4 innehåller menyns nummer, 5-10 fältets nummer och 11-15 underfältets nummer.

För alla värden gäller, att första menyn har nummer noll. Om ett värde inte gäller, får det alla bitarna satta till ett. Detta är vanligt för menyfält som inte har några underfält. När användaren väljer ett sådant fält, kommer bitarna 11-15 att alla vara ettor - värdet är då 31.

Det kanske verkar lite krångligt att ändra enskilda bitar för att kunna kontrollera vilket menyfält som *MenuNum* representerar. Därför finns en makro som heter *FULLMENUNUM*. Se *fig8*. för en beskrivning av hur det hela fungerar.

Fig8. Menykodernas uppläggning



I detta exempel har det tredje underfältet i det tolfte fältet i den sjunde menyn valts. Om menyfältet inte har något underfält, kommer underfältets alla bitar att sättas till ettor (31). Detta värde får du även med hjälp av *FULLMENUNUM(6,11,2)*.

Till sist

Vill du ha fler exempel på hur du hanterar gadgets och menyer, ladda hem *Prog5_96-.lha* från vår BBS. Alla prenumeranter är välkomna! I nästa nummer tänker jag visa hur du gör dina egna dialogrutor. Allt från vanliga dialogrutor med *OK* och *Avbryt* till fil-, typsnitts- och skärmlägesväljare. Tills dess får du experimentera dig fram med menyer.

Anders Tornblad

Assembly'96

Återigen var det dags för mig att besöka ett större party, denna gång var det inget mindre än självaste Assembly i Helsingfors, Finland som var offret för min, kritiska penna. Spektaklet ägde rum den 16-18 augusti 1996.

Som jag brukar tycka nu för tiden då jag besöker utländska partyn så är båtresan ofta det roligaste och så var det även denna gång. Tänk er att åka med en massa trevligt scen-folk till en av årets största scen-händelser. Alla har stora förväntningar, både inför hur partyt skall vara och inför tävlingarna, och därför mycket att prata om.

Väl framme på partyt efter diverse irrfärder var den första tanken som slog mig (förrutom att man behöver en dusch om man går med kostym mitt i sommarvädret) när jag vandrade runt i partylokalen att den var mycket annorlunda upplagd än party-lokaler i allmänhet. Själva hallen upptog inte alls den största delen av den totala golvytan utan det fanns stora trevliga och relativt tysta korridorer som man kunde vandra runt i och ha det trevligt. Det fanns Pizza Hut och en dålig motsvarighet på McDonalds kallat Carrols (usch!). På det hela trevligt helt enkelt.

Storbildsskärmen var tyvärr inte av så hög klass som man borde kunna förvänta sig av ett party av denna storleken. Ej heller ljudet. Annars var det varmt, varmt och åter varmt. Överlag så sköttes organisationen dock helt okej. Tävlingarna var utspridda på ett bra sätt och man fick därför tid att smälta alla intryck emellanåt. Det var inte alls den korvstoppning som man är van vid.

Hur var då tävlingarna? Tja, helt okej. Musiktävlingen hade ett par intressanta bidrag. Av svenskarna där utmärkte sig Azazel / TBL med sin tredjeplats. Grafiktävlingen var också högklassig och de två svenskarna och tillika TBL:arna Louie och Rodney slutade fyra respektive femma.

Intro-tävlingen var kanske den största besvikelsen på partyt, och vanns överlägset av Sonik som dock tävlade med ett intro som ligger betydligt under deras vanliga klass. Det räckte emellertid till för att vinna. Några svenska grupper utmärkte sig dock också; Royal tog andraplatsen, C-Lous fjärdeplatsen och New Age femteplatsen.

Demotävlingen var dock intressant. Virtual Dreams gjorde comeback med ett strålande demo som vann en helt klart rättvis seger. Man kan undra om deras snack om att lämna Amiga-scenen bara har varit ett PR-knep för att bli desto populärare vid sin nu förverkligade comeback. En ny finsk grupp, Mellow Chips, tog hem andra platsen med ett demo som innehåller många nya idéer men som inte riktigt ger någon helhetskänsla.

Svenska TBL kom trea med sitt techno-demo med namnet "Goa". Mystic tog fjärdeplatsen och ännu en svensk grupp, Limited Edition kom femma.

Totalt sett så var Assembly '96 ett lyckat party trots vissa visuella och audiella brister. Deras sätt att i efterhand betala ut prispengarna kan också ifrågasättas. Jag hade det trevlig på partyt och träffade lite nytt folk så jag är helt nöjd. Har ni pengar så åk till Finland nästa år.

Note / New Age



The Black Lotus kom trea i demotävlingen med sitt GOA, där Louie gjort denna bild.



Made vann grafiktävlingen med denna naturkomposition.

RESULTAT ASSEMBY'96

Demo
1 Virtual Dreams / Fumia
2 Mellow Chips / Dim
3 The Black Lotus / Goa

Musik
1 Major / Bombsquad
2 Stargazer / Sonik Clique
3 Azazel / The Black Lotus

Intro
1 Sonik Clique / Pure
2 Royal / So what?
3 Kanisteri / Japani

Grafik
1 Made / Bomb Software
2 Visualize / Jamm
3 Beast / Impulse

PARTY•INFO 1-3 NOVEMBER

Berzan Party #17
Berzeliusskolan, Linköping. Tel: 013 - 52 666 (ordf)
W³: http://www.lysator.liu.se/~alexei/bp.htm.

Halloween Party
Rissne/Stockholm.
W³: http://www.mn.medstroms.se/remedy

Rödmyren Power Party 6
Folkparken Skeer i Orsa. tel: 0250-125 00
W³: http://www.moranet.se

••••½ ImageFX

Det tyngsta programmet för bildbehandling till Amiga genom tiderna har utkommit i en ny version. Är Image FX fortfarande kungen på det väldiga grafikområdet?

av Maciej Zurawski

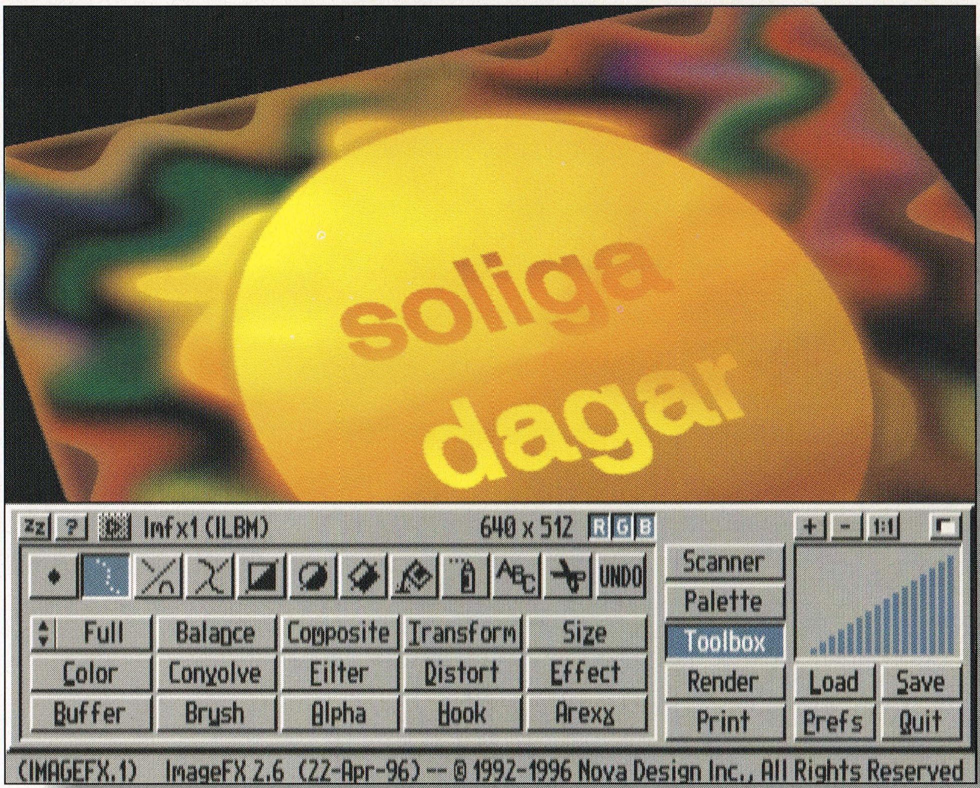


Image FX har en lång tradition bakom sig och *Nova Design* som ansvarar för programmet har offentligt deklarerat att Amigan inte är något som man överger i första taget. Deras alster har verkligen växt genom tiden och det finns inget annat grafikprogram till Amiga som är lika välfyllt med olika specialeffekter och innehåller så många hjälpmedel vid arbete med grafik. För det finns några mindre grafiktillbehör (t ex *CineMorph*) som egentligen är program för sig men med tiden har blivit en

Bild 2. Det är inte mycket som har ändrats i huvudmenyn. Bilden i bakgrunden är roterad i 3D, *Liquid*-funktionen för de färggranna vågorna och ritläget *Rub Through* för att få fram bokstävernas färg, vilken kommer från samma bild upp-och-ner.

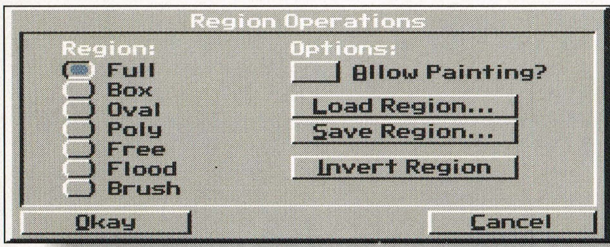


Bild 1. Här får du välja med hjälp av vilka verktyg du vill markera de områden som ska utsättas för förändring. *Brush* gör att alla effekter appliceras på den utklippta penseln.

del av ImageFX. Fastän bildbehandling nog är det som är specialitén i ImageFX' fall, sträcker sig möjligheterna både till ritning och målning av bilder och behandling av hela animationer (AutoFX). Gränserna för vad som går att göra utvidgas med varje ny version och så är även fallet med denna uppdatering. Det är bara det rent yttre i huvudmenyn som är rätt så oförändrat (se Bild 1).

BILDBEHANDLING Detta är som sagt den riktiga styrkan i programmet och det existerar ett myller av effekter som du kan applicera på bilderna. Till detta ändamål har du hjälp av markeringsverktyget (*Bild 2*) och förutom att använda sig av diverse olika geometriska former går det även att använda något som heter *flood* och markerar en yta som har liknande färg. Runt området som är markerat löper en streckad linje som rör på sig ständigt för att det mycket tydligt skall framgå vilka områden som är valda. Denna process är hursomhelst ganska långsam och ser du på bilderna i t ex ham8-läge uppstår det väldigt mycket fula streck till höger om linjen.

När du väl har valt det område på bilden som skall förändras kan du applicera någon av de effekter som finns. Först har du *color* menyn, där det bl a går att göra bilden *negativ, svartvit, antik*, få den att anta nya färger och förbereda den för utskrift (t ex så att den består av ett myller av små punkter, som på stora reklamplanscher). Knappen *balance* är väldigt praktisk och låter dig förändra färgvärden, ljusstyrka och kontrast i bilden.

Bakom *convolve* döljer sig många ganska elementära standardeffekter (som definieras genom att fyller i små matriser med siffror) och det bästa är att det går att skapa egna sådana också. Här finner du både vanlig oskärpa, rörelseoskärpa men framför allt *Gaussian blur* som är en grym funktion där beräkningarna tar lite tid men resultatet på den oskärpan blir som på foton.

Ytterligare en sak som står till buds är en samling med olika filter. Dessa filter kan exempelvis filtrera bort vissa färgintervall, göra färgövergångar i bilden mjukare, ta bort grusliknande partiklar (t ex ifall materialet för inscanning var i dåligt skick) och framför allt: *Antialiasing* den funktion som i 3D-program samtidigt tar bort alla fula kantigheter och gör beräkningstiden mångdubbelt längre. Dock är det inte säkert att den här

v2.6 bildbehandlingsprogram

varianten, som ju går väldigt fort, kan ersätta och överträffa *anti-aliasing* i exempelvis *Real3D*.

DEFORMATIONER & SPECIALEFFEKTER Liksom det i DeLuxe Paint gick att förvränga en *brush* (utklippt bild) går det att göra med hela bilder här. De kan rotera i planet eller som på *bild 2* beträda den tredje dimensionen och naturligtvis speglas på och vändas på alla möjliga vis.

Vi har sedan några effekter som deformerar bilderna, och många av de har någon anknytning till vatten: skapa cirkulära vågor i bildens mitt, skapa *virvel*, *liquid* - en ny effekt som får en bild att se helt flytande ut och *bubble*- också en ny effekt som fyller skärmen med bubblor i vilka bilden kan speglas. Här kan man även sfärforma sin bild, få den att se drömlik ut och förvränga den allmänt på några olika sätt.

I specialeffektsmenyn (se bild 3 & 4) återfinner vi väldigt mycket av det som ger ImageFX dess styrka. En effekt kan förvandla dit datorkonstruerade alster till en oljemålning, texturknappen gör så att det ser ut som om din bild vore målad på en mönsterfylld yta (t ex mur) och det går även få det att upplösas i små kristaller. De som tror att konst är något som datorn kan skapa bara man har rätt program bör ta sig en titt på funktionen *PaintFX* där man antingen kan inladda en färdig konststil (t.ex. *Picasso*) eller definiera den helt själv, för att datorn sedan skall få en godtycklig bild att anta denna konststils regler. Det är penseldragen som man i yttersta detalj ställer in.

Något som man ofta associerar med ImageFX är dess förmåga att skapa blixtar och ljusskken, dessa möjligheter har ytterligare förfinats men att t ex få fram verklighetstrogna blixtar är fortfarande väldigt svårt och ibland är de olika parametrarnas betydelse ganska oförutsägbar. Här går det även att åstadkomma cirklar (och andra objekt) av ljus liksom de reflexer som uppstår när man riktar en kamera mot solen (kallas *lensflare*). Tre nyheter återfinns också här: *Film grain* som gör att bilden liknar en gammal sliten film, *fire* som kan skapa väldigt vackra eldar (de kan även fladdra med vinden) och *sparkle* som beklär bilden i lysande gnistor (tyvärr har de en tendens att fult klumpa ihop sig). På bild5 kan vi se några av dessa underliga effekter i praktiken.

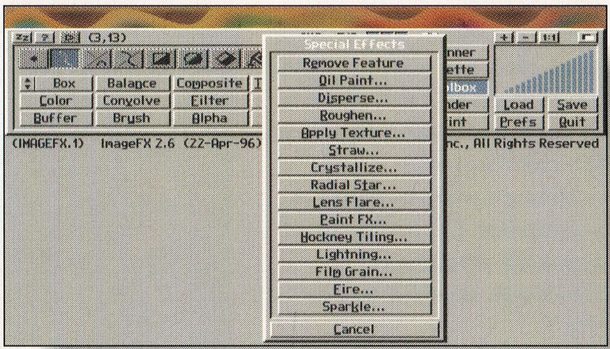


Bild 4. De häftigaste effekterna. De tre nedersta (*Film Grain, Fire* och *Sparkle*) är helt nya. Som alla ser täcks hela ritytan när en meny öppnas och detta borde man verkligen fixa till.

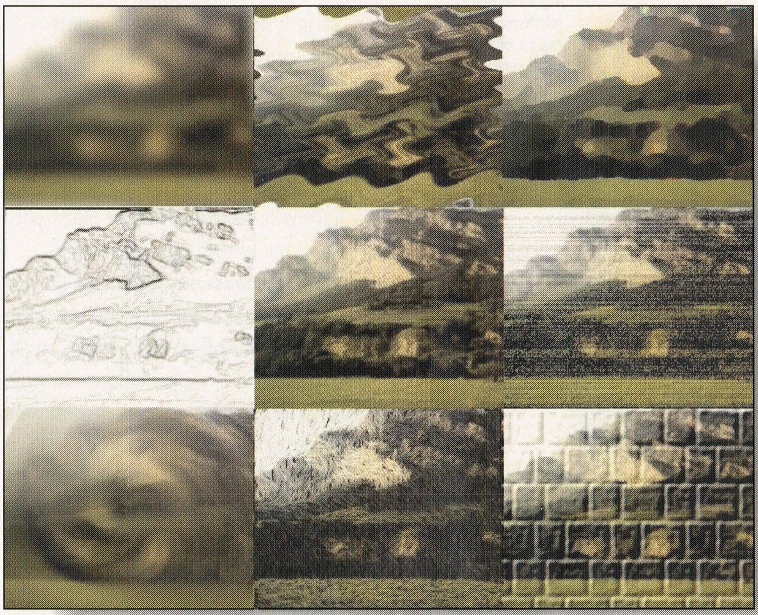


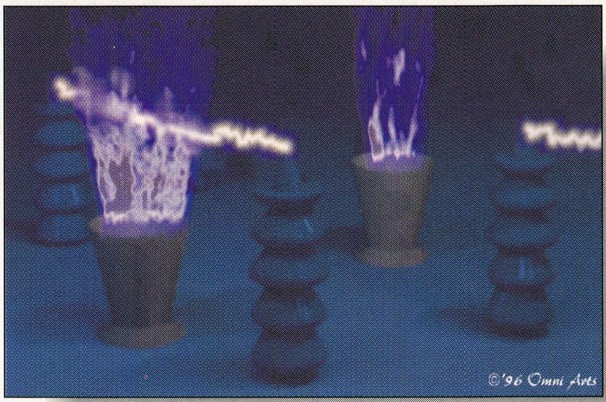
Bild 3. Effekter i radordning från övre vänstra hörnet: *Gaussian Blur, Liquid, OilPaint, Sobel Edge Detect, (Normal), Film Grain, Polar Blur, Paint FX* och *Texture.*

KOMPONERING AV BILDER Självklart begränsar sig inte programmets möjligheter till att jobba med en bild i taget. En av de mest fascinerande sidorna av detta program återfinns i *composite*-fönstret där par av bilder kan sammanblandas. Det kan kanske verka underligt att du behöver ett särskilt fönster för processen när två bilder enkelt placeras på varandra så att de blir genomskinliga. Förklaringen ligger kanske i faktumet att just den effekten (kallad *merge*) är den enklaste av 23 st andra! Exempelvis kan man *addera*, *multiplicera* och *dividera* pixlarnas färgvärden, men det finns några ytterst underliga operationer, som t ex *screen* där inversen på pixlarnas ljusvärde multipliceras (I manualen skrivs att detta är som att framkalla på varandra täckande negativ). Resultaten kan bli gränslöst förtjusande men problemet är att det är svårt att förutsäga dem.

Alpha-kanal är något som givetvis kan användas här och den avgör hur genomskinlig den överlappande bilden blir i varje pixel (har använts i bild6).

forts på nästa sida..

Bild 5. Magiska effekter i blått. Här har konstnären använt sig av eld och valt de blåa gasnyanserna i stället för de vanliga röd-gulskimrande lågorna. Elurladdningarna är skapade med blixtgeneratorn.



ImageFX

forts från s 33

Det är tyvärr inte lika smidigt gjort som i Photogenics, och här måste du ständigt leta efter väl dolda alternativ i menyerna ifall du t ex vill kopiera över en buffer till en annan. För minnet är den enda begränsningen i antalet öppna bilder (en i varje buffer) men bara en åt gången kan vara synlig.

ÖVERTRÄFFAR ALLT Förutom allt som vi har nämnt hittills går det faktiskt också att rita med Imagefx, men det är absolut inte att rekommendera. Hastigheten på exempelvis airbrushen är så fatal (jämfört med Photogenics) att den för stora penslar blir nästan oanvändbar, även på en 060-dator. Det finns dock minst 20 st ritlägen (t ex fingermålning!) som samtidigt kombineras kan kombineras med en av 10 ritstilar.

Dock finns det områden där ImageFX är näst intill ovärderligt: Inscanning - stöd finns för olika framegrabbers, NewTek-, HP-, Epson- & Sharp-scanners och utskrivning där stöd för Fargo FotoFun Printer har tillkommit (det finns dock specialprogram som är bättre).

Ytterligare nyheter i den här versionen är *wireless* som tar bort trådar som förekommer i animationer där saker är upphängda.

Nya animeringseffekter har tillkommit samt *färgbalansering* och en funktion där en *Alphakanal* avgör hur en bild skall förvrängas (som i Photogenics). Det går också spara progressiva JPEG-bilder som sedan med fördel kan användas på WWW eftersom de stegvis framträder tydligare med tiden som de överförs.

Metamorfos kan nu göras i 24-bitar (CyberGFX) med det rätt så avancerade programmet CineMorph som följer med (se Bild 7).

SAMMANFATTNING ImageFX är som sagt ett ytterst kompetent och välfyllt program. Problemet är att det hela är ibland lite väl byråkratiskt upplagt med många små fönster, menyer och speciellt lite för mycket långa komplicerade namn på effekterna. Det hela skulle kunna bli mycket mer kompakt och effektivt. Blixtar, ljussken, eldar och andra fenomen borde inte ha så många inställningar där man skriver in siffror ifall detta går att ersätta exempelvis genom att användaren ritar blixtens ungefärliga form med musen. Det är också svårt att hitta den funktion som man behöver och resultaten i allmänhet är svåra att förutse.

Hastigheten på specialeffekterna är väl acceptabel, men rithastigheten är bedrövlig och du måste ha mycket tålamod om du vill retuschera foton med airbrushen.



Bild 6. Rutmönstrets intoning från vänster är gjort med hjälp av en Alphakanall. De olika texterna är väldigt bearbetade och aurorna uppkommer då man använder sig av *Feather In* - när texterna placeras på bilden blir deras kanter intonade.

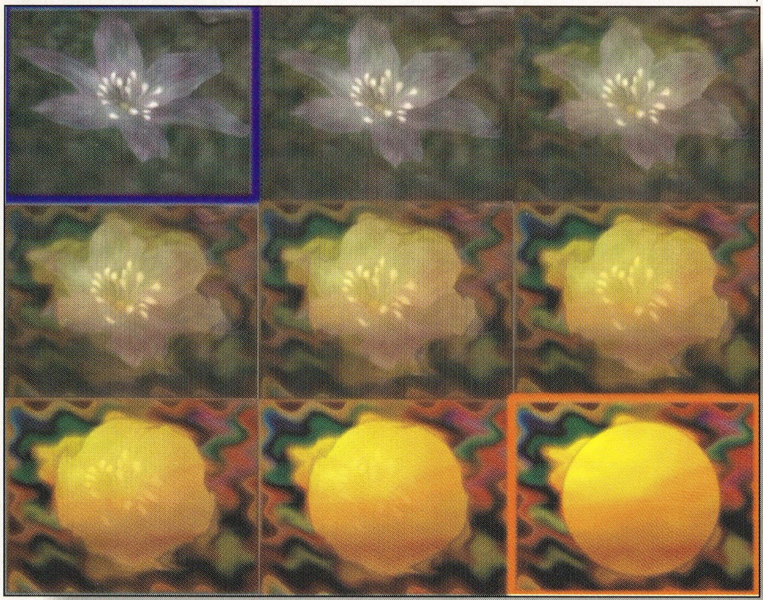


Bild 7. En blommas stegvisa förvandling. CineMorph är det ultimata programmet för allehanda metamorfoser och det går tom att förvandla en animering till en annan.

Den flera hundra sidor tjocka manualen är pedagogiskt sett verkligen lyckad och det finns många exempel på vad funktionerna kan användas till. Synd bara att det inte finns några steg-för-steg-övningar där bilderna som använts följer med programmet. Illustrationerna i manualen är i väldigt dålig upplösning och detta förstör inlärningen lite.

Ifall ImageFX inte skall falla i glömska liksom DeLuxe Paint och Imagine gjorde behövs att upphovsmännen snart gör om hela användargränssnittet så att det blir smidigt, kompakt och enkelt att använda. Det räcker således inte att bara fylla på programmet med nya effekter tills det spricker; det behövs lite mer grundläggande förändringar. ImageFX har all chans i världen att säkra sin position och bli ett föredöme på det väldiga grafikområdet.

Maciej Zurawski

ImageFX v2.6

+ Hjälpverktygen CineMorph & AutoFX medföljer gratis
+ Fullspäckat med funktioner
- Svårhanterliga och svåråtkomliga effekter
- Långsamma ritverktyg
- Gammaldags användargränssnitt
Tillverkare: Nova Design Inc.
Distributör: Vidamus tel. 0934 - 270 27
Örebro VideoReklam tel. 019 - 12 38 07
Pris: ca 2 495 kr inkl moms
Rec.ex från: Nova Design Inc.
Testat på: A1200, 68060, 16Mb RAM.
Minimikrav: AmigaOS 2.04+, 2 Mb RAM, HD.
Rek.krav: 68040+, 16 Mb RAM.
Betyg: 4,5 av 5

Bländande **fotokvalitet** inom räckhåll



Nya EPSON Stylus™ Color 500

Professionell fotografisk fyrfärg

Byt upp dig till utskrifter i fotografisk kvalitet med nya Epson Stylus Color 500, uppföljaren till storsäljaren Epson Stylus Color II. Epson's unika piezo skrivarhuvud använder högbriljant bläck och ger **720 punkters upplösning på vanligt papper.** Den automatiska färginställningen ger perfekta utskrifter.

Svensk distributör

SECUS DATA

Telefon: 08-799 60 00, Fax: 08-799 60 10

EPSON Stylus. Världens mest avancerade bläckstråleskrivare

Äkta 720x720dpi med Microweave • fyrfärg och äkta svart • permanent piezo skrivarhuvud • AutoColour • 4 sid/min** svartvitt • 2 sid/min** färg • Windows 95 ICM- och ColorSync 2,0-kompatibel • Custom Windows 3.1x, 95 och Mac drivrutiner • 100-arks pappersmatare • 1 års garanti

EPSON®

Epson är ett registrerat varumärke och Stylus är ett varumärke ägt av Seiko Epson Corporation, 80 Harashinden Hirooka, Shiojiri-Shi, Nagano-Ken, 399-07 Japan. Alla andra varumärken med tillstånd. * Epson standard testsida

••••½ TURBOCALC

TurboCalc är ett kraftfullt kalkylprogram som står sig bra mot liknande program på andra plattformar.

Har du arbetat med kalkylprogram tidigare kommer du att känna igen dig, TurboCalc är mycket likt t ex Excel på PCn.

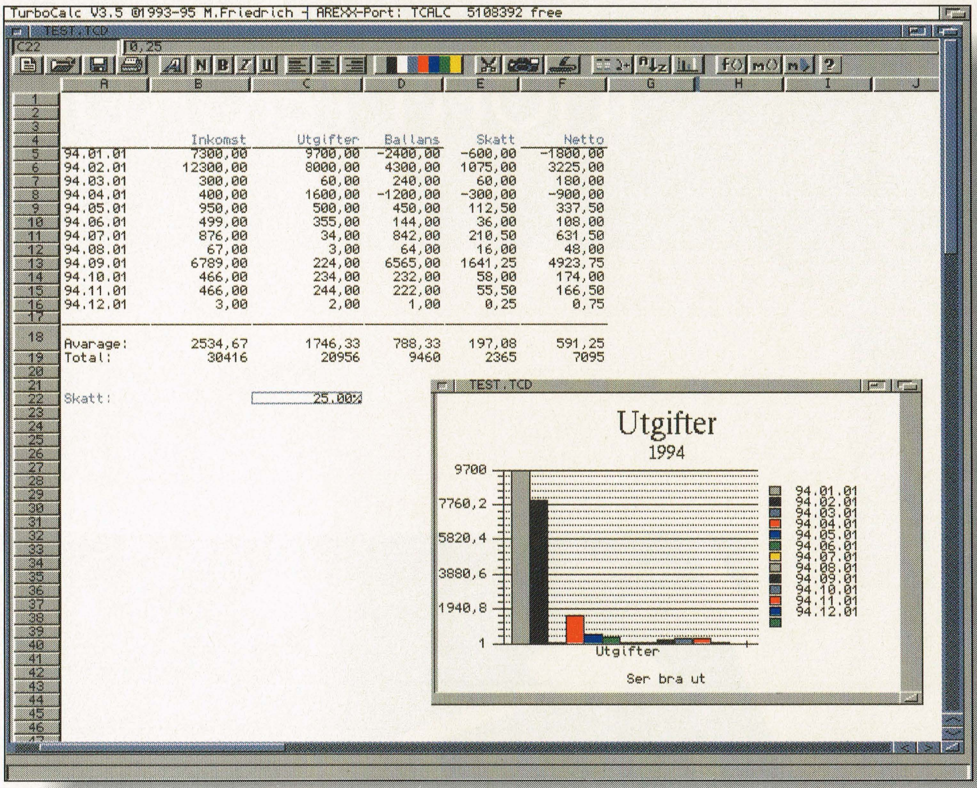
Det är ett kraftfullt kalkylprogram men har också en högre inlärningströskel än många andra Amigaprogram. Du kan inte läsa manualen och räkna med att kunna programmet utan och innan. Du får helt enkelt lära dig de funktioner som du kommer att använda och försöka komma ihåg vad som faktiskt går att göra.

I ett program som detta kan man kanske inte förvänta sig att allt skall vara enkelt från början, men TurboCalc är lättarbetat då du satt dig in i det.

Allt i TurboCalc går att komma åt på två sätt, med musen eller snabbkomandon via tangentbordet.

ÖPPNA DOKUMENT *Smartopen* är en funktion i programmet som gör det dagliga arbetet enklare, det ger en lista på de dokument som du arbetat med nyligen oavsett var på hårddisken de ligger. För att komma åt saker som du använder varje gång du startar TurboCalc läggs de i *autoopen* och öppnas därmed då TurboCalc startas.

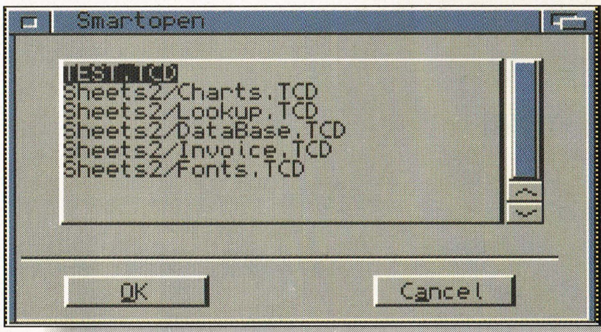
ABSOLUTA CELLREFERENSER Du kan koppla en cell till alla beräkningar du vill. Det innebär avsevärd förenkling om du till exempel har moms som beräkningsvärde. Du behöver bara ändra ett värde i din kalkyl för att alla beräkningar skall bli riktiga.



Ovan: TurboCalc är ett kraftfullt kalkylprogram med de flesta funktioner du kan tänka dig.

GENERERA SERIER Det går bra att generera serier (datum, tider etc), och det är inte speciellt svårt. Mata in det utgångsvärde du vill ha och markera den och följande celler i den tänkta serien.

STICKY TITLES Om du har ett brett dokument, som inte får plats i sin helhet på skärmen kan du se till att namnkolumnen/raden alltid syns då du skrollar. Det förenklar arbetet i stora kalkyler en hel del.



Ovan: Smartopen-funktionen förenklar för dig när du använder olika dokument ofta.

FUNKTIONER Det är enkelt att lägga in värden i funktioner. Det finns massor av funktioner och att rada upp alla i en recension av programmet är nog lite onödigt.

Du får nöja dig med att veta att det finns matematiska, trigonometriska, boolska, sträng, tid, databas, blad *(sheet)*, områdes *(range)*, finansiella och en del blandade funktioner som inte riktigt passar in i någon av de tidigare kategorierna att tillgå i programmet.

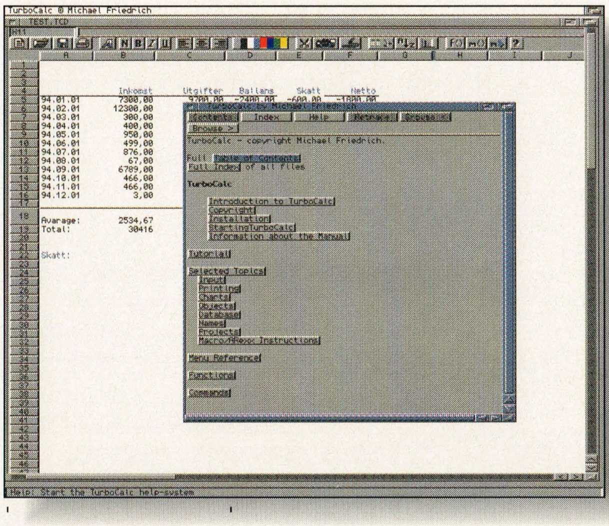
Ett exempel på en finansiell funktion är den som räknar ut hur många inbetalningar du måste göra om du lånar *x* kronor till *y* ränta. Något som är lite småtråkigt att räkna ut själv med ränta på ränta. Samtliga funktioner är lättåtkomliga från knappmenyn.

DRAG AND DROP EDITING Att markera med musen och släppa det där du vill ha det är ett enkelt sätt att flytta på saker i ett dokument. Detta kan stängas av vilket kan vara bra medan du arbetar med beräkningar och liknande. Det är tråkigt att markera en kolumn för att göra en beräkning och sedan upptäcka att man av misstag flyttat allt till helt fel plats. Då är du säkert tacksam för ångra-funktionen i programmet.

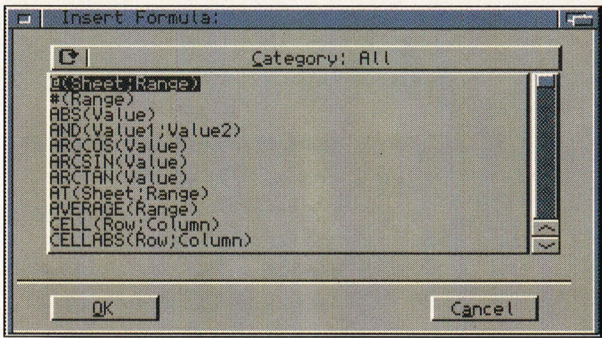
kalkylprogram från Digita.

DIAGRAM Det finns tio olika typer av standarddiagram i TurboCalc, vilka kan förändras på ett otal sätt. En behändig sak är möjligheten att dra ut delar i ett cirkeldiagram så att du får en lös tårtbit i diagrammet.

Skapar diagram gör du genom att svara på frågor i ett antal frågefönster, vilket är på det hela taget smidigt och enkelt. Vad som saknas är möjligheten att få en förhandsvisning av de olika val man gör. Efter att du gjort ett diagram kan du applicera en hel del *"lull lull"* i diagrammet, titel, axelnamn och så vidare. Det kan med lite arbete bli riktigt snyggt. Diagrammen öppnas på ett sparat fönster och går även att spara i IFFformat.



Ovan. Programmet har inbyggd on-line hjälp i form av Amiga-guide dokument.



Ovan. TurboCalc har en mängd funktioner vilka är lätta att ändra.

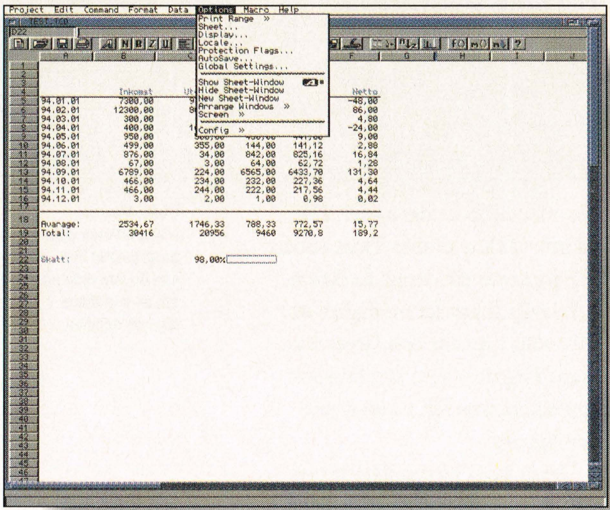
Nedan. När du väl satt dig in i programmet jobbar du snabbt och effektivt.

MACROPROGRAM Du kan lätt skriva macron i TurboCalc. Det du behöver göra är att sätta på macroinspelning och sedan skriva in ditt macro på en sida. Stoppa sedan inspelningen och allt är klart. Språket som används är det kommandospråk och funktionssamling som används genomgående i hela TurboCalc.

UTSKRIFTER TurboCalc utger sig inte för att vara ett *what you see is what you get*-program och det som syns på skärmen behöver inte vara det som kommer ut på papper. Du kan dock förhandsgranska och få en sida som är formaterad efter hur din skrivare är inställd. TurboCalc har egna rutiner för utskrifter av text, och vill du få ut grafik så använder det Workbench utskriftshanterare.

IMPORT & EXPORT Om import och export står det inte mycket i manualen, man refererar till en bilaga som inte finns! Det framgår dock att det går att exportera/importera till Excel 4, Lotus 123 SYLK ProCalc (endast import) CSV, Tab (Endast export). Vi har testat att exportera till Excel på Mac och PC, det fungerar problemfritt.

DATABASER Du kan även definiera flera databaser i ett TurboCalc-dokument. Manualen har bara fyra sidor om databaser. Men när du fått till allt som skall till för att få databasen att fungera kan du inte göra så fantastiskt mycket i den. Det är ju trots allt ett kalkylprogram inte ett databasprogram vi har att göra med. Det går att göra sökningar, sorteringar och liknande i basen.



MANUAL Manualen till TurboCalc är inte den roligaste i världen, den är rent av tråkig, men om du tragglar dig igenom den skall du klara av att använda programmet fullt ut. Den är 153 sidor och det finns få faktarutor men en del skärmdumpar. Mest är helt enkelt text sida upp och sida ner på engelska.

Det finns även en Amigaguidefil som innehåller allt inklusive ett par exempel. Faktum är att du förmodligen hellre läser hjälpfilen än manualen då du vill veta något om en specifik funktion. Hjälpfilen kopplas loss från TurboCalc efter att du startat den, så programmet går fortfarande att använda. Du kan alltså ha hjälpfilen uppe och läsa den medan du arbetar.

SLUTLIGEN Programmet ligger på två disketter och tar upp 1.5 Mb på hårddisken. Det är körbart direkt från installationsdisketterna och är därmed inte packat. Det går att skala om ikonerna i ikonmenyn i steg om en procent i både höjd och bredd individuellt. Det är en trevlig finess men väger inte upp det faktum att programmets användargränssnitt är i fyra färger, oavsett om du har 16, 32 eller 16 trillioner färger i paletten.

TurboCalc 3.5 är en trevlig bekantskap och det finns egentligen ingenting att klaga riktigt ordentligt på, förutom manualen som i och för sig innehåller allt.

Å andra sidan finns det inget du kommer att bli vansinnigt upphetsad av heller. Det är ett klassiskt kalkylprogram utan några egentliga överaskningar.

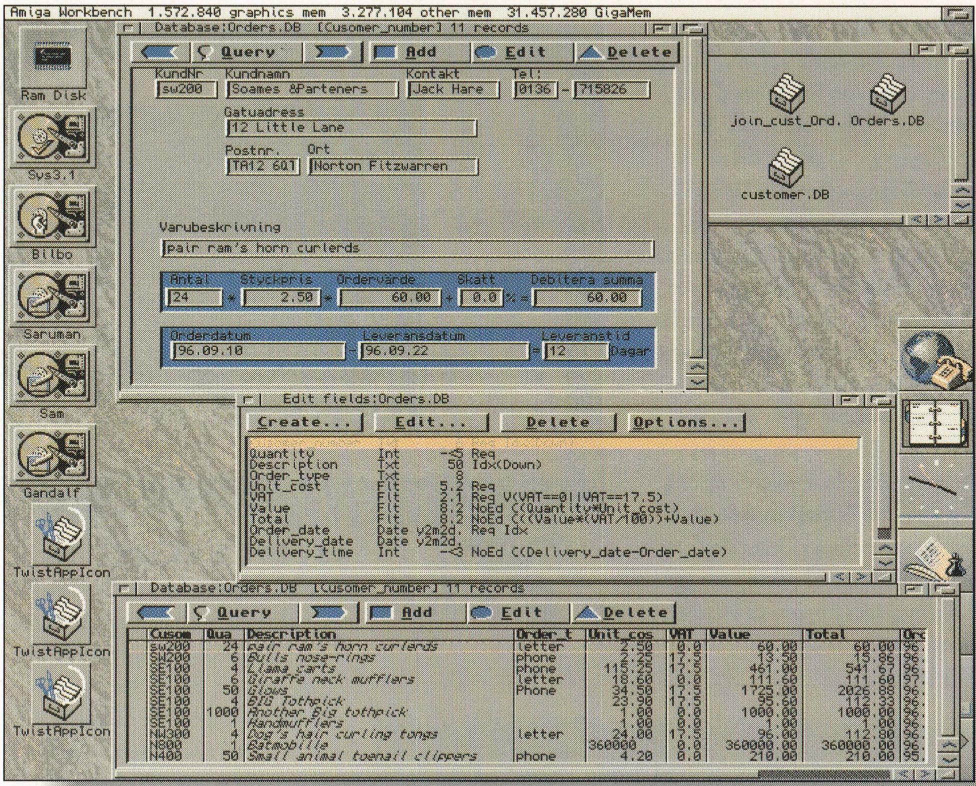
Kjell Mesch

TurboCalc v3.5

+Allt i ett modernt kalkylprogram
+Snabbt att använda
+Drag and drop redigering
-Endast på engelska
-Tråkig och svårläst manual
Tillverkare: Digita International
Distributör: Comprex
Pris: ca 795 inkl moms
Testat på: A3000, 2/8Mb, OS3.1/2.1
Betyg: 3.5 av 5

••• TWIST databasprogram

Ett riktigt databasprogram är det många som behöver. Amiga Info har provat Twist 2.0. Ett avancerat relationsdatabasprogram.



Ovan. Dessa tre format kan du visa en databas på. Den översta visar även de relationer som finns till annan databas i systemet.

Twist är ett tungt relationsdatabasprogram men det gör inte programmet svåranvänt för den vanlige användaren. Du kan lätt peta ihop ett enkelt adressregister för hemmabruk, samtidigt som du kan använda det för att göra stora databaser bestående av en eller flera underliggande databaser. Dessa kan sedan bearbetas med en mängd funktioner så att den data du vill få ut verkligen kommer ut. Att använda Twist fullt ut är dock inte lätt, då krävs bra förkunskaper om databassystem. Programmet använder sig av ett användargränssnitt som innehåller många specialmetoder för att få saker gjorda, och är inte helt intuitivt för dig som Amigaanvändare. Det är i och för sig sällan Twist har dåliga speciallösningar.

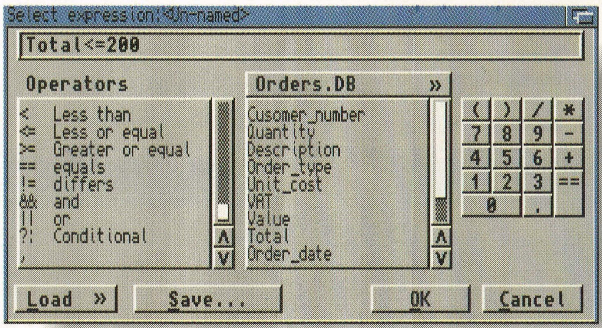
KONSTRUERA DATABASER

Genom manualens steg för steg anvisningar så kommer du snabbt till en kunskapsnivå så att du kan bygga flata databassystem dvs enkla databaser utan relationer till andra databaser.

Det går också att koppla ihop flera olika databaser på ett flertal sätt. Att konstruera och bygga baser som relaterar till varandra är däremot inte jättelätt oavsett vilket program du använder. Du bör ha en känsla för matematik och logik för att någorlunda snabbt kunna få ett fungerande system. Twists på detta område dåliga manual gör inte livet enklare för nybörjaren men med lite knep och knåp får du det säkert att fungera.

DESIGN AV GUI Det är med lite övning lätt att skapa ett eget och personligt användargränssnitt i Twist. Du kan använda *radioknappar, pop-up menyer, check boxes* eller *textrutor* för att få rätt stuk på valmöjligheter i basen.

Du kan lägga in bilder och ikoner med hjälp av bildobjekt eller mer generellt länka in filobjekt med hjälp av datatyper. Har du inte OS3.x, stödjer Twist enbart IFF-formater till denna funktion.



Ovan. Med de sökfunktioner som programmet har kan du leta reda på allt du kan tänka dig i en databas.

I övrigt finns det möjlighet att själv välja typsnitt och färger fritt, skapa färgrutor som strukturerar upp databasens fält på ett överskådligt sätt.

Det är även i formuläreditorn som du kopplar till relationer till andra databaser. Det är egentligen mer logiskt än det låter. De fält från andra databaser som du lägger till i databasens gränssnitt mot användaren finns egentligen inte i basen. Därför är de bara synliga i just formuläreditorn vid redigering av databasen. Givetvis syns fälten då databasen används också.

I formuläreditorn finns en miss i programmeringen. Det är svårt att få tag i zoomhandtaget på fälten i databasens formulär. Det finns tack och lov enkla snabbkommandon för denna operation och de fungerar bra.

SÖKNINGAR Vad man än kan göra med en databas så är det möjligheterna till sökningar som avgör hur bra programmet egentligen är. I Twist kan du göra på tre sätt, fylla i några av fälten i formulärform och söka efter det. Du kan göra en fråga i kommandoform eller söka efter en textmatchning. Kommandoformen är den mest kraftfulla men då måste du få syntaxen rätt och det är inte helt enkelt. Det finns drygt 60 funktioner att koppla in i ett kom-

mando. Ett kommando kan se ut ungefär: *Customer_number #"SE100" && Description #"Glows" && Toltal < =300.* Vilket betyder sök kund SE100:s order på handskar där värdet på ordern inte överstiger 300 kronor. Egentligen utgår alla sökningar från detta kommadospråk, fyller du i ett sökformulär innebär det bara att Twist skriver koden åt dig. Ett smidigt sätt att få ett uttryck är alltså att fylla i formuläret och sedan ökan på med kommandon för att få exakt det du vill.

Då du gör en textmatchning kan du koppla till en likhetssortering. Med denna inkopplad så söker Twist efter texter som liknar det som du givit som ingångsvärde.

RAPPORTER I Twist finns det en ganska avancerad rapportskapare. Med den bygger du upp rapporter för utskrift eller för att bara få en överblick på skärmen. I rapporten kan du koppla in fält från flera olika databaser på de sätt som du behöver för just den rapport du arbetar med. Databaserna behöver inte vara sammankopplade tidigare utan kan vara två helt fristående filer. När du har ett fungerande system med flera databaser som du vill ha rapporter från kan du givetvis spara den rapport du skapat för att kunna köra den flera gånger på dina databaser vid olika tillfällen. De rapporter som du skapar i programmet vinner förmodligen aldrig några priser för snyggaste layout, den rapport du får blir i ascii format, med allt i fråga om fakta kan du klämma in på ett snyggt sätt.

Vissa databasstatistiska funktioner kan vara svåra att utföra i själva databasen, då kan du på ett betydligt smidigare sätt få fram dessa i en rapport. Anta t ex att du har ett beställningsregister för dina kunder och du vill skicka bonus till de som beställt för mer än 50.000 kronor.

MAILMERGE Ett av de mest synliga användningsområden som finns för databaser är nog just mailmerge, förmågan att kombinera en textfil med en databas. Du har säkert fått ett reklambrev där det står *"Bäste Erik Nils Petter Göran Andersson du har blivit speciellt utvald...",* det är mailmerge. Twist kan givetvis hantera detta och på ett smidigt sätt. Du skriver en textfil med specialtecken där du vill att något från databasen skall stå och sedan komponerar Twist dokumentet så att dina specialtecken byts ut mot innehållet i databasen.

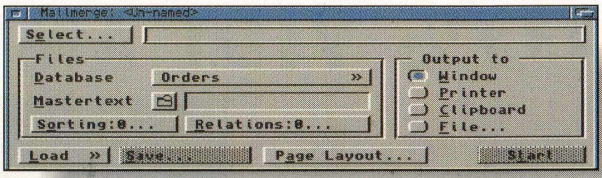
IMPORT & EXPORT Naturligtvis kan Twist importera data i form av textfiler. Du kan importera två olika typer av format. Kommaseparerade fält och positionsberoende fält. Twist försöker själv reda ut hur fälten är uppbyggda och hur filen skall importeras. Går inte det kan du själv bestämma hur importen skall gå till. Med det verktyg som importen styrs med larar du av de flesta textfiler utan allt för mycket arbete.

Exporten har samma vilkor som importen. Du får själv bestämma hur exportformatet skall se ut.

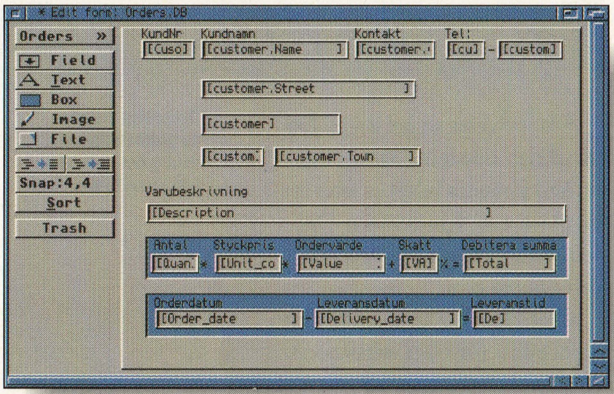
MANUAL Twist har en manual med ringpärmsrygg, men har innehållsmässigt sina brister.

Manualens 50 första sidor går igenom programmets grundläggande användning steg för steg och är klart vettig. De återstående knappa 100 sidorna går igenom knappar och menyer mer grundligt. Manualen känns trevlig att läsa, och det är inga problem att förstå vad som står i den, trots att den är engelsk. Det känns dock som det fattas en hel del i den. Den är inte otydlig, det finns gott om bilder och summeringar i den, men det finns sorgligt nog inte ett vettigt index i den. Det finns inte ens en samlad lathund över snabbkomandona. Du hade nog accepterat avsaknaden av detta om det funnits i guidefilen, men det finns ingen hjälp över huvud taget i själva programmet.

De svårare delarna av programmet såsom att med relationer koppla samman flera olika databaser går manualen bara igenom summariskt. Det verkar som om ett kapitel saknas, det med steg för steg anvisningar på de mer avancerade delarna. Det är den biten som de flesta verkligen skulle behöva.



Ovan. Ett program som Twist har givetvis möjlighetet till mailmerge, valfria fält från flera olika baser kan kopplas in godtyckligt i ett av dig skrivet textdokument.



Ovan.Twist har en kraftfull GUI-editor. Det går att koppla in radioknappar, menyer och ikoner.

SAMANTAGET Twist ligger på två disketter som är opackade, programmet är körbart direkt från orginaldiskarna. Det har släppts flera buggfixar på AmiNet och de löser förhoppningsvis Twists småproblem som zoomknapparna i databaslayouten. I övrigt känns Twist stabilt och det har aldrig dykt under testerna.

Twist är ett databasprogram att växa i. Du kommer snabbt igång med programmet och sedan har du resten av livet framför dig för att lära dig databasernas mysterium. Twist har det mesta av det man kan begära utom ordentlig dokumentation. Med en bättre manual och med hjälpsystem i programmet skulle betyget stiga till en toppnivå.

Kjell Mesch

Twist v2.0

+ Bra verktyg för layout
+ Kraftfulla sökverktyg
+ Genomtänkt struktur
- Delvis dålig manual
- Ingen online hjälp
- Små "buggar" i GUI
Tillverkare: HiSoft
Pris: 1 395 kr inkl moms
Rec.ex från: Data Vision.
Testat på: A3000 OS2.04, OS3.1
Minimikrav: OS1.3, 1Mb minne och två diskettstationer
Rek. Krav: Hårddisk
Betyg: 3 av 5

•••½ VIDI AMIGA 24RT/RT Pro

Vill du kunna sno bilder från TV eller video? Då är en framegrabber lösningen. Vidi Amiga 24RT och 24RT Pro är två sådana...



Skillnaden mellan de två modellerna är att Vidi-Amiga 24RT Pro klarar av att digitalisera i högupplösning, medan den mindre modellen bara klarar mellanupplösning.

HÅRDVARA Själva framegrabbern består liksom tidigare Vidi-modeller av en liten låda som pluggas in i paralellporten. Det följer även med en liten förlängningskabel som gör det lättare att få plats med allt bakom t ex A1200an där portarna sitter tätt. Båda har två composite video ingångar och en S-VHS ingång. Du kan därmed ha flera videokällor inkopplade samtidigt, vilket kan vara praktiskt om du t ex vill ha både videobanspelare och kamera inkopplad samtidigt.

MJUKVARA Programmet Vidi-Amiga följer med båda, och har en mängd funktioner att leka med. I huvudmenyn kan du välja *mix, edit, grab* & *carousel.*

I *grabmode* sköter du själva digitaliseringen. Här väljer du om du vill ta en enstaka bild eller en hel sekvens. Om du har en snabb Amiga, med 040+, så kan du köra förhandsvisningen i färg utan att det går allt för slött. Själv föredrog jag att köra fullskärms visning i gråskala då det blev en klarare bild och dessutom gick fortare. Har du en slöare Amiga kan du ändå få acceptabel uppdatering genom att köra 1/4 skärm. Du kan även ändra inställningar såsom *brightness, contrast, saturation & hue* etc i mjukvaran för att få så bra bilder som möjligt. Du kan även grabba hela sekvenser och då ställa in hur ofta de skall tas.

Edit innehåller en hel del bildbehandlingsfunktioner som gör att du kan förändra bilderna efter att du plockat in dem i datorn. Det finns bl a filter som *emboss, blur* och *gamma* mm.

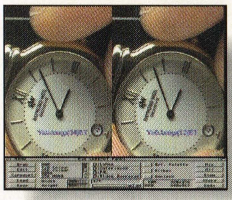
Mix tillåter dig att mixa samman olika bilder för olika animationseffekter, och i *carousel* kan du titta på bilderna du grabbat och även spela upp sekvenser.

BILDKVALITÉ Vidin håller med tanke på priset ganska bra bildkvalite. I lågupplösning blev resultatet riktigt bra, och i högupplösning blev resultatet hyfsat, (vilket beror mer på videosignalens uppbyggnad än Vidins inläsning).

Vad det gäller bildkvalité gäller dock även här (som i övriga videovärlden), skräp in - skräp ut. Dvs du får inte bättre bilder än vad videosignalen in ger. Bäst blir det om man grabbar direkt från TV via en video. Försöker du däremot grabba från en videofilm som är kopia på kopia, blir resultatet oftast värdelöst.

En fördel med Vidin är att den grabbar on-the-fly, dvs den läser in hela bilden på en frame. Du behöver alltså inte pausa videosignalen för att grabba och är därför inte beroende av videobandspelarens pauskvalitet.

Ovan: Med Vidin kan du grabba bilder on-the-fly, dvs du behöver inte pausa bilden.



Ovan: I VidiAmigas *mixer* läge kan du efterbehandla dina bilder.

SLUTLIGEN Manualen är genomtänkt och lättöverskådlig, även om den saknar register för funktionerna, vilket är lite dåligt. För att tillgodogöra sig alla finesser bör man visserligen läsa igenom hela manualen.

Installationen gick smidigt och man kan även välja att köra programmet direkt från diskett om man vill det.

Sammanfattningsvis kan man väl säga att de duger för amatörbruk i och med att de håller ganska bra kvalite och inte är så speciellt dyra. Skall du bara testa lite räcker det oftast med den mindre modellen. För proffsbruk håller de dock inte måttet tyvärr. Vidin är oavsett modell dock ett klart prisvärt alternativ om du vill leka med bilder från video.

Magnus Dahlin
Mattias Ivarsson

VidiAmiga 24RT/Pro

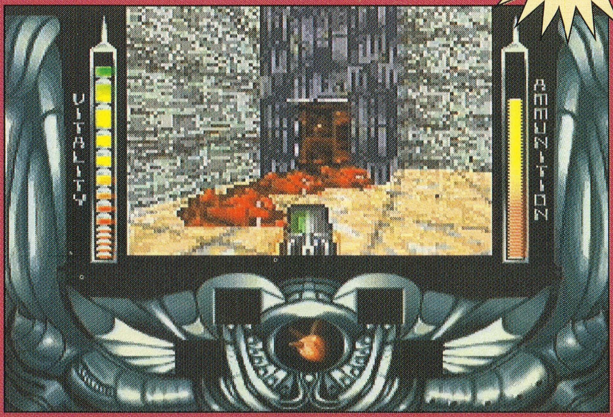
+ Billiga
+ Många ingångar (har även S-VHS)
- Slö på att överföra bilden från Vidin till datorn.
Tillverkare: Quantum Leap Softw.
Rec ex från: Syscom, tel 08 - 580 373 00.
Pris: RT ca 1 795 kr inkl moms
RT Pro ca 2 495 kr inkl moms
Testat på: A1200, 030/50Mhz, 8Mb.
Betyg: 3.5 av 5 (RT) och 3 av 5 (RT Pro)

FUSK & SPELAKUTEN

Skicka era fusk till: Amiga•Info, Box 63, 340 36 MOHEDA.

Alien Breed 3D - Koderna

Månadens fusk!



1 The Gate -
2 Storage Bay:
CMOFFJENPPHHFFFF
3 Sewer Network:
MIOOEDEOPPFFFFFF
4 The Courtyard:
KPKOFOPOHOEHFFFF
5 System Purge:
NLIAMBOOPHHFHFFN
6 The Mines:
FOIINMPOCNFFFFFF
7 The Furnace:
CCCGIDOPPFEEFFFF
8 Test Arena Gamma:
PKKNOPLJIEFMFEN
9 Surface Zone:
DBAMHFPPABEFIFFN
10 Training Area:
JMCGDIOKPLEBDCGN
11 Admin Block:
HKAMHHPPFFFFFFFF
12 The Pit:
DPIOCKPPEEEBFFFF
13 Strata:
OLKOLEOOAPELAIHP
14 Reactor Core:
GGAOLMOOMNMILKHJ
15 Cooling Tower:
LKKOPHPPAIOJBIOH

Ersätt de åtta sista bokstäverna med EEEEDCGN, de fyra sista med AIHP eller de två sista med OO för mer vapenstyrka!

Linus Anderson, Lund

Simon the Sorcerer



Kan man ta pengarna hos draken? Isåfall hur?
Du måste ta dig upp ovanför draken. Testa att kasta upp ett rep med något vasst fastsatt på, ovanför drakens grotta. Sedan firar du ner en magnet genom hålet där. Men först måste draken sövas!

Hur kommer man in i tornet hos "Repulser"?
Gå till smeden och hämta "clapper". Använd sedan den på klockan vid tornet. Klinga sedan i klockan.

Hur kommer man in i godishuset?
Låt bara din nya gris käka upp dörren!

Hur kommer man förbi den onde snögubben?
Käka lite minttabletter och andas sedan på honom.

Hur kommer man ner i hålet som trädmasken har ätit upp i tornet?
Hämta stegen i druidens hus. Ta sedan och stoppa ner den i hålet och du kan säkert krypa ner...

Body Blows Galactic - Team 17

Skaffa ett highscore över 50000 och skriv in något av följande:

"DESIRE93"
oändliga continues
"LARDARSE"
oändlig energi
"MEANTEAM" ?

Banshee

Skriv FLEV17 följt av return vid titelskärmen på introt så får du evigt liv.

Jaguar XJ220

När du blivit ombedd att starta motorn, gör det med Fire. När rösten säger "GO!", tryck ned "P" för att pausa spelet. Tryck sedan "P" igen, och du skall ha avklarat banan med den bästa tiden.

Jimmy Westerberg

spel•zonen

Hej!
Välkomna till ännu ett nummer av Amiga·Info, och ännu en spel·zon. I detta nummer har vi tagit med en hel del PD-spel för recension. Kolla speciellt in Fields of Battle och Uropa²! Två bevis för att PD-spel kan hålla både hög kvalitet och kvantitet.

Denna spel·zons stora huvudattraktion är självklart Alien Breed 3D2 - The Killing Grounds. Absolut ett av de bästa spel som någonsin släppts till Amiga! Det kommer mera godis från Team 17, var så säkra. Worms 2 'The Directors Cut' är på gång, och det kommer både i en AGA och en ECS version. Tänk er att få ha maskslaktar-party i 256 färger!

Vi väntar även med spänning på Capital Punishment som ska släppas inom en snar framtid. Det kommer helt klart bli det bästa beat'em up spel som kommit till Amiga. Som en arkadmaskin hemma! Något som speltillverkarna borde tänka på i framtiden är att många har CD-Rom till sin dator.

När får vi se det första riktiga CD-Rom-spelet till Amiga? Många trodde att det skulle bli Myst, men chanserna för det är tyvärr inte vidare stora.

Nåväl, har du gjort ett eget, eller medverkat i ett PD/SW-spel? Skicka gärna det till oss för recension för en ärlig bedömning ;). Vi vill också har mera fusk, gärna till lite nyare spel. Extra gärna vill vi ha in fusk till AB3D2!

Mera nya, kreativa förslag är också hett eftertraktade. Hör av er!



Jimmy Westerberg

C.B.I. ORDERTELEFON 016-131020

BOX 503, 631 06 ESKILSTUNA, SVERIGE

FAX 016-121300

STÖRST I SVERIGE PÅ AMIGASPEL

SPEL TILL AMIGA

De flesta Amiga spel kräver 1 MB, vilket är standard på både A600 och Amiga 500 Plus. Alla Amiga spel fung. till alla Amigor (inklusive 1200) om ej annat anges.

ACTIONSPEL

ACTIONSPEL	PRIS
ANC. ART WAR SKIES	399
APOCALYPSE	349
AQUATIC GAMES	339
BACK TO FUTURE 3**	299
COOL WORLD	329
CREATURE	299
CYBERPUNKS	349
DARKMAN	299
DEATH BRINGER**	299
DICK TRACY	299
DRAGONS L. 2 TIMEW.**	499
DRAGONS LAIR 3	379
DYNAMITE DUX*	299
FANTASTIC VOYAGE*	329
FIENDISH FREDDY**	299
GARFIELD WINT. TALE**	299
INCR. CRASH DUMMIES	259
POWERBOAT*	299
PINBALL FANTASIES	369
REAL GHOSTBUSTERS**	299
ROCK & ROLL**	299
SIDE SHOW	299
SPACE ACE 1/2	499/449
THE GODFATHER	369
TIME MACHINE**	299
TIME SCANNER*	299
TREASURE TRAP*	299
TURTLES 1	299
VITAL LIGHT	39
WORMS	399

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.

BIL & MOTOR

BIL & MOTOR	PRIS
ALL TERRAIN RACING	339
BIG RUN	299
CISCO HEAT**	299
DRIVIN FORCE**	299
FORMULA ONE G.P.	249
MICRO MACHINES	149
POWERDRIVE	179
RACE DRIVIN**	299
RALLY CHAMP.*****	299
SUPER SKIDMARKS	369
SUPER SKIDM. DATA***	229
TD 2 CALIFORNIA****	199
TD 2 EUROPEAN****	199
TD 2 SUPERCARS****	199
TOP GEAR 2	339
TURBO TRAX*****	369
ULTIMATE RIDE**	299

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=extrabanor till Super Skidmarks.
****=kräver Test Drive 2.
*****=ej Amiga 500. Fungerar endast på Plus/600/1500/2000.

FIGHTINGSPEL

FIGHTINGSPEL	PRIS
BRUTAL PAWS OF FURY	299
MORTAL KOMBAT 1	369
RISE OF THE ROBOTS***	139
SHADOW FIGHTER	339
SUPER STR. FIGHTER 2	439

***=ej Amiga 500. Fungerar end. på Plus/600/1500/2000/3000.

FLYGSPEL

FLYGSPEL	PRIS
A320 AIRBUS N. AMER.	429
APPROACH TRAINER	449
DAWN PATROL	439
FIGHTER DUEL PRO 1	499
GUNSHIP 2000	249
OVERLORD	279

FOTBOLLSSPEL

FOTBOLLSSPEL	PRIS
CLUB FOOTB. MAN.	369
EMPIRE SOCCER 94	349
EUR. SUPERLEAGUE**	299
FIFA INT'L SOCCER***	299
FOOTBALL DIRECTOR 2	299
FOOTBALL GLORY***	339
GOAL	369
KICK OFF 2 1 MEG V.**	99
LEEDS CHAMP. UTD.	339
LIVERPOOL**	49
MAN. UTD. THE DOUBLE	429
MATCH OF THE DAY	299
PREMIER MANAGER 1	99
SIERRA SOCCER	339
SOC. MAN. MULTI PLAY.	299
SOC. STARS WORLD CUP	199
SUPERLEAG. MANAGER	349
TOTAL FOOTBALL	399
TRACKSUIT MANAGER 2	349
WORLD CH. SOCCER**	299
WORLD CUP USA 94	349

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=ej Amiga 500/3000. Fungerar end. på Plus, 600 & 1200.

PLATTFORMSPEL

PLATTFORMSPEL	PRIS
ALFRED CHICKEN	329
ALLO ALLO	339
BART VS THE WORLD	339
BEAVERS	329
BENEFACTOR	349
BLOBBY	39
CAR-VUP**	299
CHUCK ROCK 1**	39
CHUCK ROCK 2	329
CLOWN O MANIA*	249
COOL CROCK TWINS**	329
COSMIC SPACE HEADS	379
CREATURES**	329
DENNIS	339
DOODLE BUG**	299
FANTASTIC DIZZY	349
GREMLINS 2**	299
HARLEQUIN	299
HUMANS 1/2 Pris/st.	369
JOE & MAC**	329
LEMMINGS 2 TRIBES	369
MC DONALD LAND	339
MIGHTY BOMB JACK*	299
MORPH**	329
NICKY BOOM**	399
PINKIE	39
ROLLING RONNY	299
SINK OR SWIM	99
WONDERDOG	339
WOODYS WORLD***	339
ZOOL 2	199

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.
***=fungerar ej på 600 & 1200.

ROLLSPEL

ROLLSPEL	PRIS
ABANDONED PLAC. 2**	429
ALIEN DRUG LORDS	399
BLACK CRYPT	199
DAY OF THE VIPER	299
HEIMDALL 2**	429
KEYS TO MARAMON	339
KINGS BOUNTY*	369
PALADIN 2	349
RULES ENGAGEMENT 1	339
SPACE ROGUE	369
SUSPICIOUS CARGO**	299
ULTIMA 5*	369
VENGEANCE EXCALIB.**	369
WIND WALKER	129

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.
***=ej Amiga 500/3000. Fungerar end. på Plus, 600 & 1200.

SIMULATORER

SIMULATORER	PRIS
BILLIARDS 2 SIM*	329
COVERT ACTION	399
DAILY DOUBLE HORSE	99
ELITE 2 FRONTIER	229
M1 TANK PLATOON	229
NOVA 9	299
OMNIPL. HORSE RAC.*	369
SUBBATTLE SIMUL.**	299
TRACON 2	449
WOLFPACK*	369
ZEEWOLF 2	449

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.

SKJUTASPEL

SKJUTASPEL	PRIS
BEHIND THE IRONGATE	339
BLASTAR	329
CANNON FODDER 2	369
CAPONE*	299
DEATH MASK	349
DIE HARD 2**	299
PIONEER PLAGUE*	299
P.O.W. PRIS. OF WAR*	299
PREDATOR 2*	299
SHOCKWAVE**	299

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.

SPORTSPEL

SPORTSPEL	PRIS
BRUTAL SP. FOOTBALL	49
INT'L RUGBY CHALL.	339
MICROPROSE GOLF	399
PRO FOOTBALL SIM.	499
RUGBY WORLD CUP**	299
SENSIBLE GOLF	369
SUPER TENNIS CHAMPS	229
WINTER OLYMPICS	399
WORLD CL. RUGBY**	219

**=fungerar ej på A1200/4000.

STRATEGISPEL

STRATEGISPEL	PRIS
ACTION STATIONS	369
ANNALS OF ROME	299
ARMADA	369
BETRAYAL*	369
BIG BUSINESS*	399
BORODINO	369
BRAVO, ROMEO, DELTA**	299
BRIDGE 5.0*	369
BRIDGE 6.0*	419
CAMPAIGN SCENARIO***	239
CARTHAGE*	299
CENTREFOLD SQUARES	49
CHESSMASTER 2100	299
CHINESE CHESS	299
COLONIZATION	449
COLOSSUS BRIDGE 4.0	299
COLOSSUS CHESS X**	299
CRAPS ACADEMY	299
DELUXE STRIP POKER 1*	59
DREADNOUGHTS PLUS	249
DUNE 2	229
FLEET MED	299
FOOLS ERRAND*	299
GENESIA	369
GIN & CRIBBAGE KING	399
IN HARMS WAY	299
ISHIDO	299
K240	369
LONGLANCE	299
MAIN B. TANK C. GERM.	299
MAIN B. TANK M. EAST	299
MAIN B. TANK N. GERM.	299
MALTA STORM	299
MOSCOW CAMPAIGN	299
POPUL. 1 WORLD ED.****	199
POPULOUS 2 CHALL.*****	229
SARGON 3 CHESS	299
SETTLERS	439
SPOILS OF WAR	449
STELLAR CRUSADE	399
TERRAN ENVOY	369
TO THE RHINE	299
TOWER OF BABEL**	299
TYPHOON OF STEEL	369
U.M.S. 1	299
WELLTRIS	299
ZYCONIX**	259

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.
***=kräver Campaign 1.
****=kräver Populous 1.
*****=kräver Populous 2.

ÄVENTYRSSPEL

ÄVENTYRSSPEL	PRIS
ALTERED DESTINY**	299
BLACK CAULDRON*	369
CHRONO QUEST 2	369
CODENAME ICEMAN	399
CONQUEST CAMELOT	399
DARKMERE	369
DEJA VU 1	299
DEMONIAK	369
DREAM ZONE*	299
FISH	349
INDY JONES 4 ATL. ADV.	249
JAMES CLAV. SHOGUN	249
JOURNEY	399
KING ARTHUR	369
KINGS QUEST 4	249
KINGS QUEST 5***	249
KINGS QUEST 6	439
LARRY 1	229
MINDSHADOW**	299
MONKEY ISL. 1/2 Pris/st.	249
ODYSSEY	349
PLAN 9 FR. OUT. SPACE	399
POLICE QUEST 1	249
POLICE QUEST 3***	249
ROBINSONS REQ.****	369
SEVERED HEADS*	349
SPACE QUEST 1	249
SPACE QUEST 3	149
SPACE QUEST 4***	249
THIRD COURIER*	299
VALHALLA 1 LORD INF.	249
VALHALLA 2 BEF. WAR	249
VALHALLA 3 FORTR. EVE	339
WONDERLAND	369

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=kräv. hårddisk eller 2 drivar.
****=ej Amiga 500. Fungerar end. på Plus/600/1200/1500/2000.

SUPERBILLIGT PRIS 89 KR/ST.

5TH GEAR*, BEVERLY HILLS COP*, BIONIC COMMANDO, CARRIER COMMAND, GRAVITY**, INT'L SOCCER CHALL., RAFFLES*, ROBOCOD, TENNIS CUP 2, THUNDERBLADE.

*=fung. ej på Plus, 600 och 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.

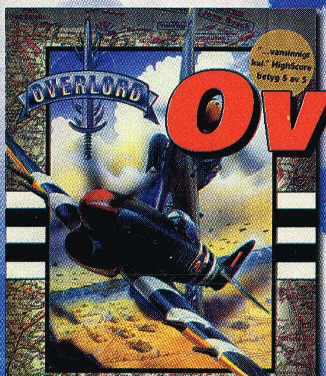
JÄTTEBILLIGT PRIS 149 KR/ST.

ACTION SERVICE*, CRASH GARRET*, CROSSBOW WILHELM TELL*, HELLRAISER*, HEREWITH THE CLUES*, HIGH STEEL**, INT'L CHAMP. ATHLETICS*, JUMPIN JACKSON*, LOMBARD RAC RALLY, MENACE**, MOON WALKER***, OUTLAW*, PAPERBOY 2*, PLAGUE**, RUNNING MAN*, SCRAMBLE SPIRITS*, SORCERERS APPRENTRENTICE*, STEIGAR*, S.T.U.N RUNNER**, TOP BANANA*, TRACERS.

*=fung. ej på Plus, 600 och 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.
***=fungerar ej på 600/1200/4000.

JÄTTEBRA SPEL PRIS 159 KR/ST.

4TH & INCHES**, ACTION FIGHTER*, ADDAMS FAMILY, ADRENALYNN*, AIR SUPPLY*, A.P.B., APIDYA, ARCADE FRUIT MACHINE, ARCADE POOL***, BIG NOSE**, BLADE WARRIOR, BLOOD MONEY**, BLUES BROTHERS, BUBBA 'N' STIX, BUFFALO BILLS RODEO GAMES*, CAPTAIN DYNAMO**, CAPTAIN FIZZ*, CARDIAXX, CAVEMANIA**, CHALLENGE GOLF, CHAMPIONSHIP GOLF**, CJ IN THE USA**, COLORADO*, CORPORATION*, CRAZY CARS 2*, DARKSPYRE, DEADLINE, DOC CROCS*, DRAGON SPIRIT**,



REALISTISK FLYGSIMULATOR

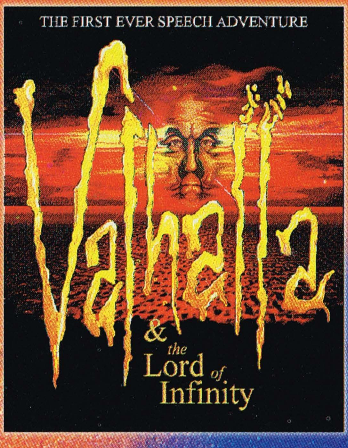
Overlord

Det är ditt jobb att lyckas i att tillintetgöra de tyska ockupationsstyrkorna i norra Frankrike, i operation Overlord luftslaget som ledde upp till D-dagen. Overlord ger dig möjligheten att flyga Typhoon 1b, Mustang 3 eller Spitfire 1X. Spelet har ett revolutionerade Inside Combat Lock system och den mest realistiska grafiken i denna historiska flygsimulator. Inside Combat Lock systemet scrollar tittfönstret så att du alltid är fokuserad på en fiende. Flertal olika uppdrag.

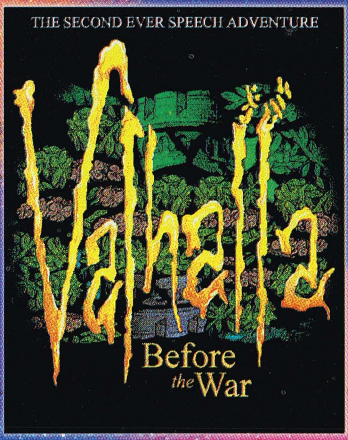
Pris 279 kr



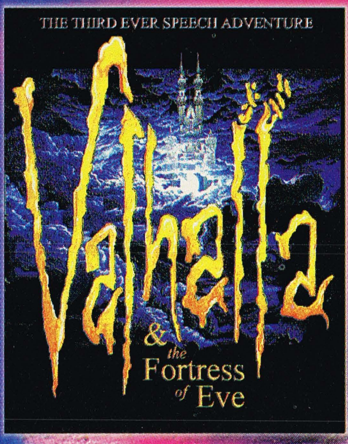
ALIEN BREED 3D 2 KILLING GROUNDS från Team 17. Den mest tekniskt avancerade 3D spelet som någonsin har producerats för Amigan. Efter den mardrömslika flykten från Orisis 3, har befälhavare Reynolds fallit i koma. Han vaknar upp i en skyddad sjukhusenhet på ett rymdskepp och finner sig själv ännu en gång kastad inom räckhåll för monstren. Ditt mål: infiltrera och skjut dig genom nivåer fyllda med rymdmonster för att upptäcka deras lömska plan och samtidigt förgöra alla monster. 16 nivåer med tre olika världar – alla med uppgifter eller uppdrag att utföra. Gör dina egna fantastiska nivåer med level, sound och graphics editor, som ger dig oändliga spelmöjligheter. Skuggeffekter. Fantastisk 360° grafik. Ny mycket avancerad CPU fiendeintelligens. Automapping. 10 kraftfulla vapen att plocka upp. 8 kanaligt surround ljud. 3D renderade rymdmonster och vaktrobotar att skjuta. Går att installera på hårddisk. Pris A1200 **439** kr.



VALHALLA 1 LORD OF INFINITY från Vulcan. Tio långa år har passerat sedan Infinity mördade Garamond, den gode kungen över Valhalla och gjorde anspråk på kungatronen. Garamonds unge son och tronarvinge lyckades dock fly den fasansfulla slakten. Nu när prinsen äntligen har blivit myndig, återvänder han med en ilsken blick för anta hämnden på hans fars mördare och kräva hans rättmätiga plats som kung över Valhalla. Du är prinsens rådgivare och du måste ledsaga honom genom olika faror i detta gripande äventyrsspel. Du kämpar dig sakta och säkert genom fyra otroligt enorma nivåer i det spöklikt otäcka slottet Valhalla. Du stiger in en kusligt fascinerande gåtfull värd fullproppad med logiska problem och rikligt interaktiva figurer. Den cinematiska grafiken är bländande, det ryggradspirrande soundtracket är trollbindande, i denna magiska värld av mystiska världar dar kommer du att stå inför ditt livs utmaning. Pris **249** kr.



VALHALLA 2 BEFORE THE WAR från Vulcan. Du spelare Infinitys mentor på hans sökande av hat i vilken mord är det slutgiltiga målet. Infinity har varit avundsjuk på hans broder, den gode kungen Garamond för så länge som han kan minnas, och allt på grund av ödetsnyck. Infinity hade blivit fött för sent för att bli kung. Handlingen utspelas i det mycket gåtfulla slottet Valhalla, där du kommer att drabba samman med en hord av hjärnsmältande problem genom fyra vidsträckta nivåer av bländande grafik och enastående spelhandling i vilken konsten att kommunicera är det som gäller. Hisnande grafik. Fyra massiva nivåer. Inget diskbyte. Användarvänliga ikoner. Save funktioner. Interaktiva figurer. Går att installera på hårddisk. Automap funktion. Valhalla before the War är ett unikt äventyrsspel med över 1000 talade ord och tusentals med logiska problem och gåtor att lösa. Du får absolut inte missa detta äventyrsspel. Pris **249** kr.



VALHALLA 3 THE FORTRESS OF EVE från Vulcan. Efter ha lyckats rädda sitt legendariska kungarike från den ondskefulle Lord of Inity, har kungen av Valhalla regerat framgångsrik över hans nu fredliga land i åtskilliga år. Med ondskan nu långt borta, har den unge kungen beslutat att hitta en passande fru som drottning, men det är bara det att alla önskvärda damer har blivit kidnappade och bortrövade till en fästning i fjärran från Valhallas gränser. Din spännande uppgift är att ledsaga kungen genom fyra massiva nivåer och lösa otaliga problematiska gåtor som du träffar på längs vägen och slutligen befria Valhallas vackra kvinnorna från klorna av den elaka häxan Eve. Innanför hennes fruktade fästning kommer du att träffa på en underlig och mystisk värld fylld av svek, förräderi och galenskap. Innehar du begåvningen och förståndet för att överlista häxan Eve och hjälpa kungen av Valhalla att hitta hans drömkvinna i detta superba äventyrsspel. Pris **339** kr.

C.B.I. ORDERTELEFON 016-131020

BOX 503, 631 06 ESKILSTUNA, SVERIGE

FAX 016-121300

RING NU OCH BESTÄLL!

SPEL TILL AMIGA

De flesta Amiga spel kräver 1 MB, vilket är standard på både A600 och Amiga 500 Plus. Alla Amiga spel fung. till alla Amigor (inklusive 1200) om ej annat anges.

EDD THE DUCK*, FANTASY WORLD DIZZY**, FINAL COMMAND**, FINAL COUNTDOWN, FIRE & BRIMSTONE**, FIRE & FORGET 1*, FIRE & FORGET 2*, FLIP IT MAGNOSE**, FLY HARDER*, FRANKENSTEIN*, FRENETIC*, GARY LINEKERS HOT SHOT*, GAZZAS SUPER SOCCER*, GRAEME SOUNESS SOCCER**, GRAND SLAM TENNIS, HARD DRIVIN 2*, HEIMDALL 1**, HOOK, HOT RUBBER*, HOVERSPRINT**, HUCKLEBERRY HOUND**, HUDSON HAWK*, INTERNATIONAL TENNIS**, JAGUAR XJ220**, JAWS, JINKS**, JOCKY WILSONS DARTS*, JOHN BARNES FOOTBALL, KEEF THE THIEF, KENNY DALGLISH SOCCER*, KICK OFF 1*, KILLING MACHINE**, KWIK SNAX*, LEAGUE CHALLENGE, LEGEND OF THE LOST*, LETHAL WEAPON, LEVIATHAN*, MAGIC FLY, MANCHESTER UTD*, MANCHESTER UTD EUROPE, MATRIX MARAUDERS, MEGA TWINS*, METAL MUTANT, MOONSHINE RACERS, MYTH**, NAVY SEALS**, NARC*, NIGHT BREED*, ONSLAUGHT**, OPERATION HARRIER*, PANG**, PAPERBOY 1**, PASSING SHOT*, PIXIE & DIXIE**, PLANETFALL, POWERDROME*, PREMIER DIVISION*, PREMIERE**, PUSHOVER, PUTTY, PUZZNIC**, RETURN TO ATLANTIS**, ROADBLASTERS*, ROCKET RANGER**, RUGBY COACH, SAVAGE*, SDI**, SEYMOUR IN HOLLYWOOD, SHADOW WARRIOR**, SKIDMARKS, SLAYGON, SLIGHTLY MAGIC, SLY SPY**, SOCCER MATCH*, SORCERER, SPELLBOUND DIZZY**, SPIKE IN TRANSYLVANIA, STARGLIDER 1, STARGOOSE**, STEG THE SLUG, STRIDER 2, STRIKER, STRIKER MANAGER, STRIKER NO.9, SUPAPLEX*, SUPER SEYMOUR SAVES THE PLANET, THUNDERBOY**, THUNDERHAWK**, TITAN**, TITUS THE FOX, TREBLE CHAMPIONS 2, TORVAK THE WARRIOR*, TROLLS, TURBO OUT RUN**, TUSKER**, TV SPORTS FOOTBALL*, ULTIMATE GOLF**, UNIVERSAL WARRIOR**, VENUS THE FLY TRAP**, VIDEO KID**, VIXEN*, VOYAGER (spelet)**, WARHEAD*, WILD STREETS*, WINTER OLYMPIAD 88*, WISHBRINGER, WORLD CLASS LEADERBOARD*, WORLD OF SOCCER (strategi från Challenge), X-OUT*, YOGI**, Z-OUT**, ZORK 2 eller 3.

**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=ej Amiga 500. Fungerar end. på Plus/600/1200/1500/2000/3000/4000.*

DÖDSBRA SPEL PRIS 199 KR/ST.

4D SPORTS DRIVIN, 688 ATTACK SUB, ARKANOID 1**, BADLANDS*, BARBARIAN 2**, BLACK CRYPT, BLUE MAX, BUDOKAN, CYBERCON 3*, DAYS OF THUNDER**, DESERT STRIKE, F17 CHALLENGE, FERNANDEZ MUST DIE, FERRARI FORMULA ONE, FIGHTER BOMBER**, FIREZONE*, GLOBAL COMMAND.*, HAMMERFIST**, HOYLES BOOK GAMES 3, INDIANAPOLIS 500, INDY 4 ATLANTIS ACTION, JET, JOAN OF ARC**, JURASSIC PARK, MERCENARY 3**, MIDWINTER 1**, MONTY PYTHON**, MR. DO RUN RUN*, MIG 29 FULCRUM*, NIGHT SHIFT, ROAD RASH, SHADOW SORCERER*, SOCCER TEAM MANAGER, STRIKE FLEET, STRYX**, SUBBUTEO, SUPER METHANE BROS, TEST DRIVE 1**, THE CYCLES*, TIME BANDIT*, TOURING CAR CHALLENGE, TV SPORTS BASEBALL, WESTERN GAMES*, WIZKID**, WORLD CUP ALL TIME GREAT, ZOOL 2.

**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*

SUPERBRA SPEL PRIS 229 KR/ST.

AGONY, APPRENTICE*, AWESOME, BATTLE SQUADRON*, BIRDS OF PREY, BREACH 1, BRIDES OF DRACULA*, CAMPAIGN 2, CANNON FODDER 1, COLONELS BEQUEST, CRUISE FOR A CORPSE, DEATH TRAP**, DUNE 2, ELITE 2 FRONTIER, EUROPEAN CHAMPIONS**, EXILE, HARDBALL*, HILLSEA LIDO, INTERNATIONAL SPORTS CHALLENGE**, KNIGHTMARE, MYSTICAL*, NICK FALDO'S GOLF, P47*, SIM LIFE***, SPACE HULK, SUPER TENNIS CHAMPS, SYNDICATE, TEAM YANKEE, TIME KEEPERS, ZOOM**.

**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=kräver 1.5 Mb RAM minne.*

KANONBRA SPEL PRIS 249 KR/ST.

7 COLORS*, A10 TANK KILLER v1.5, AIR SUPPORT**, AMNIOS*, ARACHNOPHOBIA*, ATOMINO**, B17 FLYING FORTRESS, BETTER DEAD THAN ALIEN**, BLOCKOUT, BOBS BAD DAY**, BOPPIN, CIRCUS ATTRACTIONS**, CYBERWORLD*, DELIVERANCE**, ELITE 1, F117A NIGHTHAWK, FIELDS OF GLORY, **FORMULA ONE G.P.**, FUZZBALL**, GUNSHIP 2000, **INDY JONES 4 FATE OF ATLANTIS ADV,** INFESTATION*, INSANITY FLIGHT*, JAMES CLAVELS SHOGUN, KINGS QUEST 5, LEANDER**, LIGHT CORRIDOR**, LINKS***, **MONKEY ISLAND 1 eller 2,** NEVERMIND*, NITRO, OBSESSION, OBLITERATOR*, PAC-LAND**, PAC-MANIA**, POLICE Q. 1, POLICE Q. 3***, PRIME MOVER**, SARAKON, SEVEN GATES OF JAMBALA*, SONIC BOOM*, SPACE Q. 4***, SPHERICAL*, SPOT, TACTICAL MANAGER 93, TASS TIMES IN TONETOWN**, TERRYS BIG ADV.**, THEATRE OF DEATH**, THUNDERBIRDS**, TYPHOON THOMPSON, VIKING CHILD*, VOLFIED, WEIRD DREAMS*, WICKED*, WORLDS OF LEGEND.

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=kräver hårddisk eller en extra diskdrive.*

SPELPAKET

ACCOLADE ALL TIME FAVOURITES* Test Drive 1, Mean 18, Famous Cours. (golfbanor till Mean 18) och Hardball 1. Pris 369 kr.

ACCOLADE IN ACTION** Grand Prix Circuit, 4th & Inches, Fast Break och Blue Angels. Pris 369 kr.

ACTION MASTERS* Turbo Outrun, F16 Combat Pilot, Italy 1990, Doubledragon 2 och Welltris. Pris 369 kr.

ACTION PACK* Targhan, Eliminator, Fastlane, Cosmic Pirate, Hostages, Maya, On Safari, Colorado, Sherman M4 och Rotor. Pris 349 kr.

AWARD WINNERS 1* Pipedreams, Populous 1, Kick Off 2 och Space Ace 1. Pris 349 kr.

CAPCOM COLLECTION* Strider 1 & 2, UN Squadron, Last Duel, Forgotten Worlds, Ghouls'n Ghosts, Dynasty Wars och Ledstorm. Pris 369 kr.

CHALLENGERS* Stunt Car Racer, Pro Tennis Tour 1, Super Ski, Fighter Bomber och Kick Off 1. Pris 369 kr.

CHART ATTACK* Lotus 1, James Pond, Venus Fly Trap och Ghouls'n'Ghosts. Pris 369 kr.

CLASSIC TRILOGY Carrier Command, Midwinter 1 och Starglider 2. Pris 349 kr.

COIN-OP HITS 2* Dynasty Wars, Ninja Spirit, Vigilante, Ghouls'n Ghosts och Hammerfist. Pris 369 kr.

COMBAT CLASSICS 3 Historyline 1914-18, Campaign 1 och Gunship 2000. Pris 439 kr.

EXCELLENT GAMES Shuttle, Robocod, Archer MacLeans Pool och Populous 2. Pris 439 kr.

FINALE** Paperboy 1, Overlander, Space Harrier 1 och Ghosts'n Goblins. Pris 339 kr.

FLIGHT COMMAND* Strike Force Harrier, Sky Fox 2, Lancaster, Eliminator och Sky Chase. Pris 369 kr.

FOOTBALL CRAZY** Player Manager, Kick Off 2 och Final Whistle. Pris 339 kr.

FUTURE DREAMS* Purple Saturn Day, Spidertronic, G.Nius och Warlocks Quest. Pris 299 kr.

GARY LINEKER COLLECTION** Italy 1990, International Soccer Challenge, Footballer of the Year 2 och Gary Linekers Hot-Shot. Pris 269 kr.

GRAND STAND* Gazzas Super Soccer, Pro Tennis Tour 1, Continental Circus (bilspel) och World Class Leaderboard. Pris 369 kr.

HELP** Sensible Soccer, Push Over, Road Rash, Cool Spot, Humans 1 och Desert Strike. Pris 439 kr.

HEROES* Licence to Kill, Barbarian 2, Running Man och Star Wars. Pris 369 kr.

HITS FOR SIX 6 Railroad Tycoon, Big Game Fishing, Netherworld, International Tennis, Football Manager World Cup Edition och Targhan. Ej A600. Pris 249 kr.

JAMES BOND COLL.* Live & Let Die, Licence to Kill och Spy Who Loved Me. Pris 299 kr.

PGA TOUR GOLF PLUS PGA Tour Golf och PGA Courses. Totalt 7 olika golfbanor: Sawgrass, Avenel, La Quinta, Sterling Shores, Eagle Trace, Scottsdale och Southwind. Pris 229 kr.

PHANTASY BONUS EDITION Phantasie 1 & 3 och Questron 2. Pris 369 kr.

POWERPACK 1* Bloodwych, TV Sp. Football, Lombard RAC Rally och Xenon 2. Pris 299 kr.

PSYCHO'S SOCCER** Kick Off 2, Manchester United, Int'l Soccer Challenge och World Champ Soccer. Pris 349 kr.

RAVING MAD** Rodland, Robocod och Megatwins. Pris 299 kr.

SOCCER STARS* Kick Off 2, Micropr. Soccer, Emlyn Hughes Int'l Soccer och Gazza 2. Pris 329 kr.

SPECIAL EDITION Space Crusade, Premier Manager 2 och Zool 2. Pris 269 kr.

SPORTS COLLECTION** Run the Gauntlet, Pro Tennis Tour 1 och World Cup Soccer Italia. Pris 299 kr.

SPORTS MASTERS Indianapolis 500, PGA Tour Golf, Advantage Tennis och European Champ. 1992. Pris 369 kr.

THE GREATEST Dune 1, Lure of Temptress och Jimmy White's Whirlwind Snooker. Pris 399 kr.

T.N.T. 1* Toobin, Xybots, A.P.B., Dragon Spirit och Hard Drivin 1. Pris 369 kr.

T.N.T. 2** Hydra, Skull & Crossbones, Hard Drivin 2, Badlands och S.T.U.N. Runner. Pris 369 kr.

TOP LEAGUE* Speedball 2, Rick Dang. 2, Midwinter 1, TV Sports Football och Falcon. Pris 399 kr.

TRIAD 3** Speedball 1, Rocket Ranger och Blood Money. Pris 369 kr.

TRIPLE ACTION VOL 5** Crazy Cars 3, Grand Prix Master och Battletech. Pris 199 kr.

VIRTUAL REALITY VOL 1 Starglider 2, Carrier Command, Midwinter 1, Int'l Soccer Challenge och Stunt Car Racer. Pris 399 kr.

VIRTUAL REALITY VOL 2** Sentinel, Weird Dreams, Thunderstrike, Resolution 101 och Virus. Pris 369 kr.

VIRTUAL WORLDS Driller, Total Eclipse, Castle Master och the Crypt. Pris 369 kr.

WHEELS OF FIRE* Turbo Outrun, Chase HQ 1, Hard Drivin 1 och Power Drift. Pris 369 kr.

WINNERS* Thunderblade, L.E.D. Storm, Blasteroids och Impossible Mission 2. Pris 369 kr.

WINNING 5* Iron lord, Puffys Saga, Sir Fred, Night Hunter och Twin World. Pris 369 kr.

WORLD CUP COMPILATION* Tracksuit Manager, International Soccer och Kick Off 1. Pris 299 kr.

WORLD CUP YEAR 94 Striker, Sensible Soccer 92/93, Championship Manager 93 & 94 och Goal. Pris 369 kr.

**=fung. ej på Plus, 600 och 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*

A1200 SPEL

A1200 SPEL	PRIS
ALADDIN	369
ALFRED CHICKEN	329
ALIEN BREED 2	369
ALIEN BREED 3D 2	439
ALL NEW W. LEMMINGS	369
BANSHEE	369
BLOODNET	429
BREATHLESS	449
BRUTAL SP. FOOTBALL	79
BUBBLE & SQUEAK	159
BURNING RUBBER	339
COALA	369
DENNIS	349
DUNGEON MASTER 2***	439
EXILE	229
FEARS	369
FOOTBALL GLORY	229
GLOOM	369
GLOOM DELUXE	369
GUARDIAN	369
HEIMDALL 2	429
KICK OFF 3**	369
KICK OFF 3 EUR. CHALL	369
LEGENDS	299
LION KING	369
MARVIN MARVEL. ADV.	369
ON THE BALL LEAGUE	419
ON THE BALL W.C.*	199
OSCAR	339
OUT TO LUNCH	349
PGA EUROPEAN TOUR	359
PINBALL ILLUSIONS	369
PINBALL MANIA	369
PREMIER MANAGER 3	329
RALLY CHAMP.	299
RISE OF THE ROBOTS	149
ROADKILL	369
SHADOW FIGHTER	339
SIM CITY 2000****	429
SIM LIFE	429
SKELETON KREW	439
SLAMTILT	369
SOCCER KID	369
SPERIS LEGACY	399
SUBWARS 2050	439
SUPERLEAG. MANAGER	369
SUPER STR. FIGHTER 2	439
TOP GEAR 2	339
TOTAL CARNAGE	369
TOWER OF SOULS	369
TRANSARCTICA	369
TROLLS	159
ULTIM. SOCCER MAN.	439
VIRTUAL KARTING	229
WATCH TOWER	349
WEMBLEY INT SOCCER	339
XTREME RACING	369

**=kräver hårddisk.*
***=kräver joystick med två oberoende fireknappar, t.ex. Competition Pro Super 279 kr.*
****=kräver 3 Mb RAM minne och hårddisk.*
*****=kräver 4 Mb RAM minne och hårddisk med minst 5 Mb ledigt.*

CD-32 SPEL

CD-32 SPEL	PRIS
ALFRED CHICKEN	339
ARCADE POOL	229
BANSHEE	369
BATTLE TOADS	349
BRUTAL PAWS OF FURY	299
BRUTAL SP. FOOTBALL	169
BUBBA 'N' STIX	369
BUBBLE & SQUEAK	169
BUMP AND BURN	99
CASTLES 2	369
CHUCK ROCK 1/2	229/369
D-GENERATION	339
DEATH MASK	369
DEFEND. OF CROWN 2	369
DONK	369
DRAGON STONE	369
ELITE 2	369
FEARS	369
GLOBAL EFFECT	169
GUARDIAN	399
HEIMDALL 2	439
LEGENDS	299
LOST VIKINGS	399
MARVIN MARVEL. ADV.	369
MICROCOSM	499
MORPH	169
NAUGHTY ONES	349
OVERKILL	369
PGA EUROPEAN TOUR	369
PINBALL ILLUSION	369
POWERDRIVE	399
PREMIERE	229
ROADKILL	399
ROBOCOD **OBS! billigt**	29
SENSIBLE SOCCER	169
SHADOW FIGHTER	369
SIMON THE SORCER. 1	499
SPERIS LEGACY	399
SUBWARS 2050	399
SUMMER OLYMPIX	299
SUPERLEAG. MANAGER	369
SUPER SKIDMARKS	399
SUPER STAR DUST	399
UNIVERSE	439
WILD CUP SOCCER	169
WORMS	399

CD-32 SPELPAKET

GAMERS GOLD COLLECTION Bump and Burn, Nick Faldos Championship Golf och Jet Strike. Pris 299 kr.

NYTTOPROGR.

NYTTOPROGR.	PRIS
BLITZBASIC 2.1	499
GRAPHIC WORKSHOP*	49
MUSIC X	499
RAW COPY 1.3*	499
VOYAGER*	999

**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*

BÖCKER

BÖCKER	PRIS
CHAMPIONS KRYNN HB	159
CIVILIZATION OR ROME	179
ELVIRA 1/2 HB *Pris/st.*	159
OFF. GDE RAILR TYC.	249
POWER MONGER HB	159
POWERMONGERGDE	269
RAILROAD T. M. STR.	279
SWORDS TWILIGHT HB	159

JOYSTICKS

JOYSTICKS	PRIS
QUICKSHOT 2 TURBO	179

MÖSS

MÖSS	PRIS
LOGIC MOUSE AMIGA	299

RING NU! 016-131020. Personlig ordermottagning. Måndag-Torsdag 9-21, Fredagar 9-17, Lördag & Söndag 14-17

NAMN: ______________________

GATUADRESS: ______________________

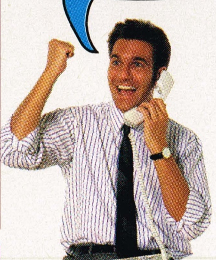
POSTNR: __________ ORT: ______________

TELEFONNUMMER: ________ / __________

ARTIKELNAMN	DATOR	PRIS

MINSTA BESTÄLLNING = 299 KR.
Priserna är inkl moms, frakt, pf-avgift och emballage. Endast exp.avg 59,50 kr tillkommer. Leveranstiden är 1-2 veckor. Ej utlösta försändelser debiteras med 250 kr. Alla reklamationer kräver vårt returnummer. Reklamerade varor skall skickas som vanligt brev. Skicka INTE förpackningen/instruktionerna, endast disketten. Vi byter ej köpta spel till andra spel. Vi accepterar inte avbeställningar på varor som är skickade. Alla produkter har endast instrukt. på engelska. Till Norge, Danmark och Finland tillkom. dessutom en extra avg. på 69 kr. Till Norge tillkommer också norska postens tulldekl. avgift.

RING NU! 016-131020



KÖP FÖR 750 KR OCH DU FÅR ETT AV FÖLJANDE SPEL

BANSHEE CD32, BURNING RUBBER A1200, CHAOS ENGINE, CYBERPUNK, DENNIS A1200, DOODLEBUG**, FOOTBALL DIRECTOR 2, HUGO, JUMPIN JACKSON*, K240, MEGATWINS*, MICROPROSE GOLF, MORPH CD32, PACLAND**, PACMANIA**, PINBALL FANTASIES, ROCKET RANGER**, STRIKER, THUNDERHAWK**, TOWER OF SOULS A1200, ZOOL A1200, ZORK 3, ZYCONIX**

ELLER KÖP FÖR 1500 KR OCH VÄLJ 2 SPEL OVAN ELLER 1 SPEL AV FÖLJANDE

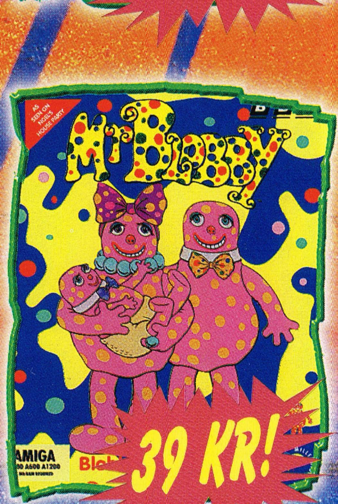
A320 AIRBUS N. AMERICA, DEATHMASK, BLOODNET A1200, CANNON FODDER 2, FIFA SOCCER (EJ 500), ON THE BALL LEAGUE A1200, SETTLERS, VIRTUAL KARTING A1200

Spel med en stjärna fungerar endast på A500 (ej Plus, 600 & 1200). Spel med två stjärnor fungerar på alla Amigor utom A1200/4000. Spel med ingen stjärna fungerar på alla Amigor (inklusive A1200). Erbjudandet gäller så länge lagret räcker.

C.B.I. Computer Boss International
Box 503 631 06 ESKILSTUNA









THE KILLING GROUNDS

ALIEN BREED 3D II /TEAM17



Doom-hysterin hde lagt sig lite för att vila, åtminstone på Amigan. Just då spottar Team 17 ut sig ett av de kraftfullaste 3D-spel Amigavärlden någonsin skådat!

Ord kan inte uttrycka den spänning jag känner när jag håller lådan i min hand. Jag ägnar en minut åt att bara känna på lådans sensuella former. Men min mentala vilja är för svag och jag kan inte stå ut längre. Ett intro, som hade passat bättre på scene-info, följer efter en kort stunds inladdning. Ivrigt knappar jag in koden till manualskyddet och kommer fram till en huvudmeny.

Här går det att anpassa styrningen till hur man vill ha den, spara och ladda in gamla spel för att fortsätta sin monsterslakt.

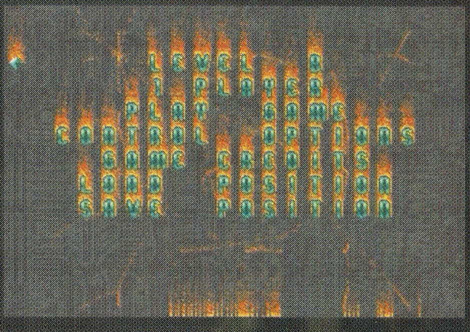
Ett stort plus för möjligheten att spel över nollmodem! Det finns inget bättre än att stå och mata på en polare med ett gigantiskt raketgevär, och skratta högljutt när den andres skärm blir röd. Den drabbade kan även finna välbehag i detta, för explosionerna är hur snygga som helst!

En kort bit in i spelet får du veta bakgrundshistorien, och den lyder som följer. Efter allt mördande i föregångaren är du i regel ganska trött, för att inte säga halvdöd. Du flöt omkring i rymden, och hade turen att bli upplockad av ett rymdskepp på väg till jorden. Men precis innan skeppet skulle ingå i överljushastighet dök ett gigantiskt, mörkt skepp upp ur ingenstans. Det dockade med er, och tog tillfånga alla passagerare utom dig, som hade turen att ligga inlåst i karantän för tillfället. Snäll som du är, är det nu din uppgift att slakta alla utomjordingar och frita dina räddare!

Det här krypet verkar ha lätt för att träffa vänner...

Det finns flera olika miljöer att utforska i TKG.









Det är väldigt lätt att fastna för AB3d2. Allt finns där! Atmosfären är helt otrolig. De väsande ljuden från fiendesoldaterna när du kryper omkring i trånga gångar, eller ljuden av fotsteg som blir allt starkare och starkare när du rusar mot utgången. Den nervkittlande musiken, som närmast är hämtad från en 50-tals skräckfilm, ljuder till på de mest olustiga platser. Att se fiendernas vapen lysa upp en mörk korridor, strax innan man slänger en granat på dem som lyser upp allt i dagsljus för en kort stund. Detaljrikedomen i de hela tiden skiftande mönstren från olika interplanetära kulturer. Det är helt enkelt underbart. För att inte säga underbart roligt. Sköna upplevelser som att lura en ensam soldat att hämta fler av sin sort för att sedan skickar iväg en granat som får deras kroppar att bli en stor gröt av utomjordiskt kött gör livet i

AB3D2 extremt underhållande.

Det är väldigt behändigt att styra sin rollperson. Egenskaper som att ducka, hoppa, flyga runt med jetpack, titta bakåt, uppåt och nedåt ökar ens odds att överleva. Självklart går det även att steppa åt sidan, vilket antagligen är den nödvändigaste egenskap du behöver.

Atmosfären och spelglädjen är fullpoängare, precis som grafik och ljud. Miljöer som får dig att rysa av välbehag, allt är så vackert. Till och med dina

överväga att skaffa 060. Själv rekommenderar jag högsta upplösning och inte fullskärm. Har man 030/50 MHz eller uppåt går det att få ganska stor skärm utan att det går för slött. Spelet är installerbart på hårddisk för att man ska slippa onödiga diskbyten och långa laddningstider. Manualen är kort, men ganska bra. Känns lite torftig, men är ändå tillräckligt informativ.

Med i paketet följer även olika editors för att göra egna



vapen och skotten de avfyrar är extremt vackra. Att sakta smyga runt ett hörn och utan att någon märker det kasta in en granat. Sekunden innan den sprängs vänder sig offret om, men hinner inte göra något innan han sitter på väggarna.

Spelet finns i två versioner, en för AGA-burkar á la naturel och en för uppgraderade med minst 4 MB FAST. Självklart är den sistnämda att rekommendera eftersom det går betydligt snabbare, och de underbara ljuseffekterna och den enorma detaljrikedomen kommer till sin rätta. Storlek på skärm och pixlar går att ställa in i flera olika lägen, men har du räknat med full skärmstorlek och högsta upplösningen bör du

levlar och figurer. Lite krångligare än att bara sitta och spela, men väl värt att lära sig. Varför inte göra en level över din skola och springa runt och spotta kulor i lärarummet? Tack för det, Team 17!

Jimmy Westerberg

AlienBreed 3D II

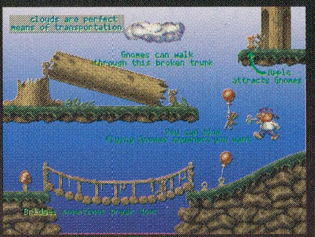
+ Ganska snabbt
+ Atmosfären & spelglädjen
Tillverkare: Team17
Rec. ex från: Data Media
Pris: ca 399 inkl moms
Testat på: A1200 030/50Mhz, 6Mb
Mimimikrav: A1200 AGA
Rekommenderas: 030/50MHz, Fast

Grafik: 9
Ljud/SoundFX: 9
Spelkänsla: 9

Totalt: 9 av 10

spel•nyheter

Funrise Entertainment



I Gnomes har du hjälp av små söta gnomer, som du kan få att göra saker för dig.

OTM satsar fortfarande på Amigan och planerar släppa plattformsspelet Gnomes i slutet av 1996. Spelet är gjort av en tysk vid namn Christian Oldiges som driver Funrise Entertainment. Enligt honom kommer Gnomes inte bara att bli ett spring-och-hoppa spel, utan innehålla element från storsäljare såsom Lemmings och SuperMario.

PRELUSION
- P L N -

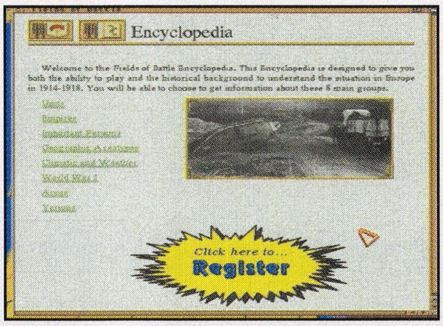
Sverige har fått ännu en spelutvecklingsgrupp på Amigan! Gruppen består av, Mikael Hiltunen, 21, programmerare, David Engdahl, 20 år, musiker, Daniel Nilsson, 19 år, grafiker, Per Hemmingsson, 20 år, grafiker och Joel Ygberg, 20 år, manusansvarig. Spelet de jobbar på heter *Gilbert Goodmate and the Mushroom of Phungoria* och är ett äventyrsspel. Mer info finner du i kommande nummer av AI, men under tiden kan ni surfa in på: *http://home1.swipnet.se/~w-10215/pln/pln.htm*

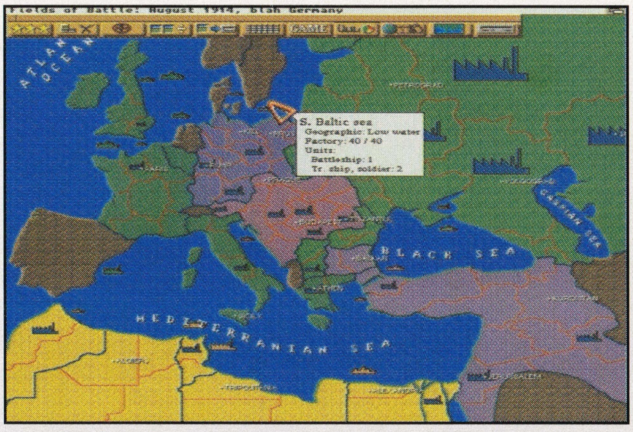


Silltunna Software som gjorde Xtreme Racing till Amigan har ett nytt spel på gång. Spelet heter Teenagent och är ett äventyrsspel. Teenagent kommer på CD och innehåller både en ECS och en AGA (och PC) -version.

FIELDS OF BATTLE

Att PD-spel kan hålla hög klass visste vi alla, men inte så här bra...





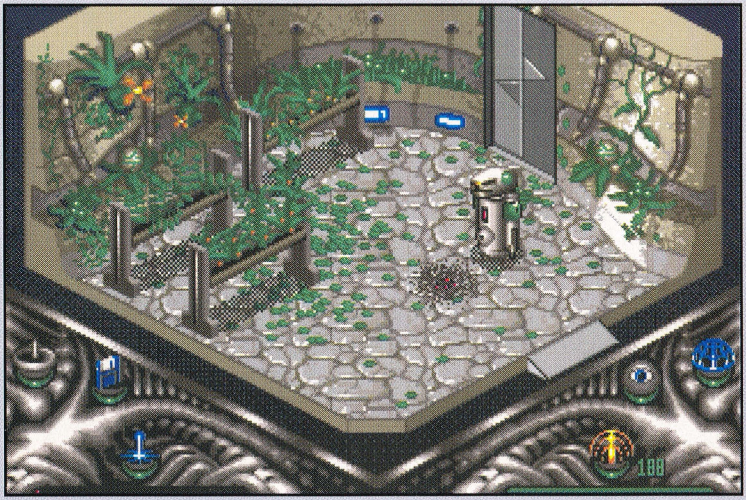
Fields of Battle är ett strategispel som utspelar sig under första världskriget. En stor karta över Europa och Norra Afrika är var spelet utspelar sig. Med några knapptryck visar den landets natur, allt mellan öken och djungel måste dina soldater kämpa sig igenom. Kartan är väldigt välgjord och lätt att förstå, och det räcker med att placera muspekaren på ett av länderna för att få kort information om landets status. Det är alltså här du ska klura ut dina smarta drag, samtidigt som du måste hålla en koll på ekonomin och den utrustning som ska användas i slagen. I menyerna finns ett verktygsfält, vilket gör att du snabbare kan få fram den information du vill ha. I stridssekvenserna poppar ännu en ruta upp, vari det visas en animation rakt uppifrån där du själv kan se hur det går i striden. Landskapet där striden utspelas är mycket väldetaljerat, och det höjer stämningen otroligt mycket. Dock kan det ibland bli lite väl jobbigt när många slag ska utspela sig efter varandra.

Efter detta följer ännu en liten nedstämmande sak. Förändringarna på kartan tar alldeles för långt tid att uppdatera, och i längden blir det mycket jobbigt att vänta. Men ju snabbare dator man har, desto snabbare går det. Det finns även en informationsdel, där du hittar fakta om första världskriget.

Spelet är ganska stort, 9 diskar fullpackade med data. Det kräver 3MB RAM, och en processor på 020+ rekommenderas. Det bästa av allt är att spelet är helt systemvänligt, vilket innebär att multitasking inte är något problem. Ett spel går att spara i regel när som helst, vilket gör det lättare när ett svårt beslut måste fattas. Ett fåtal skönhetsfläckar sänker betyget, men att registrera det här spelet borde vara obligatoriskt!

Jimmy Westerberg

Betyg: åtta av tio



UROPA 2

De flesta PD-spel brukar inte vara direkt orginella, men vissa spel avviker från mängden, precis som Uropa²!



Uropa2 är väldigt snyggt för att vara ett PD-spel.

Du är en välanimerad robot! Ensam och utskickad för att förgöra de onda makterna så att alla än en gång kan leva i frid och fröjd. Utrustad med ett lasersvärd är det dags att sväva ut och grilla lite metall. Miljöerna är detaljrika och färgrika, och spelmakarna kan verkligen konsten att animera på rätt sätt. Till och med de små rymdhundarna var vackra när de dog. Huvudsakligen ses spelet snett uppifrån. Spelet flyter på fram tills jag stöter på en annan robot. Ovetande om dess onda natur svävar jag fram. Tydligen har jag begått ett misstag och det dröjer inte länge förän jag är aska. Efter att ha funnit ett bättre vapen försöker jag igen, men svårt är det, väldigt svårt, och inga svårighetsgrader finns att välja på. Nåväl, jag provar att teleportera mig någon annanstans, blir glad när jag kommer fram till något sorts rum där jag får välja vart jag vill åka.

Snart befinner jag mig i min svävare, på jakt efter andra avskum att grilla. Snabbt går det, fartkänslan är enorm, men fortfarande är det svårt. Motståndarna är alldeles för många, och alldeles för snabba. Jag får trösta mig med att jag drog med mig tre stycken ner i graven.

Uropa 2 är helt systemvänligt. Det är ett mycket underhållande spel med bra ljud och bra grafik som automatiskt ändrar läge mellan AGA/ECS, men det är alldeles för svårt. Detta drar förståss ned betyget, men det är fortfarande ett bra spel!

Jimmy Westerberg

Betyg: sju av tio



Amiga•Info - OnLine

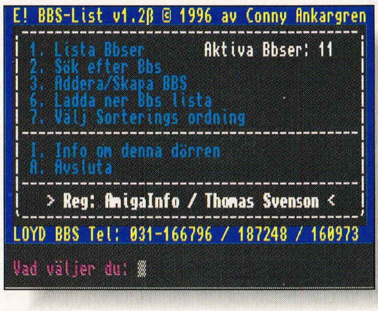
Du glömmer väl inte AmigaInfos digitala tjänster?

AmigaInfos hemsida på internet är väl värd ett besök. Där hittar du massor av bra information och länkar till alla möjliga informationskällor för Amiga-användare. AmigaInfo BBS hade under september mer än 1100 inloggningar (dags att skaffa fler linor/red.anm).

Både hemsidan och BBSen utvecklas hela tiden och får mer och mer möjligheter och information.

I BBSen har alla prenumeranter fri download och speciella möten och filareor som bara prenumeranter kommer in i.

Slå på modemet och titta in till oss!



Amiga•Infos BBS-lista

AmigaInfo tar inget ansvar för innehållet i BBSerna i listan nedan (förutom vår egen BBS). Får vi kännedom om olagligheter stryks BBSen från listan. Hör av dig till redaktionen (0472-708 45) eller BBSen om du har uppgifter om att någon bas i listan innehåller olagligheter. Missbruk kan drabba oskyldiga och kan även leda till åtal.

För att vara kvar i listan måste du hålla ditt konto aktivt. Det gör du genom att logga in och köra BBS-kommandot en gång i månaden.

BBS-namn	Telefon	Hastighet	Linjer	InfoNet-nod	Öppettider	BBS-program	Inriktning	Beskrivning
* NeverMind	013-135 093	33600	1	42:103/100.0	Dygnet Runt	NiKom	Am Pc C64	Många nät, News, E-mail, Filechon, Programmering...
* Silicon Lake	013-159 033	33600	1		Dygnet Runt	NT-Pro	Am Pc Mac	Inga 'elit'-areor, många moduler, betatestare för NTPro
* 4th Dimension	013-161 353	14400	1		22 - 07	NiKom	Am	Snart 28k8, A1200T 1.7 gig Diskussions inriktad!
Nattknappraren BBS	013-211 885	33600	2		Dygnet Runt	NT-Pro	Am Pc Mac C64	BBS inriktning: ALLT av ALLT.#211886.MKTnyaFILER/TEXTER
Lager BBS	0141-213 600	33600	1		Dygnet Runt	NT-Pro	Am Pc	NT-PRO MENU Supportbas. Kvalité lönar sig!
* Oves SommarHus	016-146 837	33600	1		Dygnet Runt	C-Net	Am Pc C64	Frendship RULEZ! Free DL for ALL!
* Beast II Line 2	0171-570 51	28800	2		Dygnet Runt	powrbbs	Pc Mac	denna bbs ar inricktad po mod litte smot ogot
* Wonderful Vision	0222-121 18	28800	1		Dygnet Runt	NT-Pro	Am Pc Mac At C64	Relativt nyöppnad bas med Amiga som huvudinriktning!!!!
Freeside	0241-522 72	28800	1		Dygnet Runt	Xenolink	Am	Ganska nyöppnad bas med mycket filer för DIN Amiga!
HUB Siljan	0250-389 83	28800	1	42:106/200.0	Dygnet Runt	Xenolink	Am	HOST & HUB för flera nät. Kommer med mera HD snart..
* Black Mark - Node 1	026-259 658	28800	2		Dygnet Runt	Reccoon	Am Pc	Störst bäst och vackrast. DataVision support bbs!!
* NightSite BBS	0278-393 16	28800	1		Dygnet Runt	Max's Bbs	Am Pc	Filer till Percy Tårar, Nilecity och massa till X-Files
* Fat Sam's	0300-285 19	14400	1		Dygnet Runt	Max's Bbs	Am Pc	1.28GB hårddisk. Flumm Productions support. H&S, NW m.m
* Dream Land BBS	0300-285 34	28800	1		Dygnet Runt	Max's Bbs	Am Pc	Inriktad på bilder! 2.4Gb Hd!. Onlinespel H&S,Tetris mm
Loyd Bbs	031-166 796	33600	3		Dygnet Runt	Excelsior!	Am Pc	Excelsior! & A-Team Support, >100 O-spel >22 GB filer..
Floater's	031-308 224	28800	1		Dygnet Runt	Excelsior!	Am	Amigainriktad Medlemsbas med SHI support.
* Benson's BBS	031-552 210	21600	1		Dygnet Runt	Dlg Pro	Am	
Minor Mishmash	031-990 465	21600	1		Dygnet Runt	Excelsior!	Am	HUB Amiganet, Nya filer från Aminet varje dag.
* Lapin BBS	0372-154 24	21600	1		Dygnet Runt	Max's Bbs	Am	Ny bas med över 1gig online. Bra axx. Trevlig sysop.
Absolum BBS	0372-404 13	28800	1	42:101/100.7	Dygnet Runt	Max's Bbs	Am Pc Mac	FRI DOWNLOAD PÅ ALLA FILER!
* No Carrier	0414-601 17	28800	1		Dygnet Runt	Daydream	Am	Games,Utils,Daydream,Pic's,Modules! You Name it!
* Absolut BBS	044-247 248	28800	1		Dygnet Runt	Xenolink	Am Pc Mac	MASSOR av bilder - ca 12 MB nya filer i veckan!
* OutBreak BBS	0456-253 73	28800	1		Dygnet Runt	Max's Bbs	Am Pc	En BBS med mkt MAX's BBS utils, plus AMIGA/PC
The BEAST	0472-309 92	28800	1	42:101/107.0	Dygnet Runt	MebbsNet	Am Pc C64	The Beast, the best a man could get.
AmigaInfo BBS	0472-712 70	33600	1	42:101/100.0	Dygnet Runt	Excelsior!	Am	AmigaInfos hemvisst
* NoFateBBS	0500-462 203	28800	1		Dygnet Runt	TronBBS 0.68b	Am	Bra Amiga BBS med FidoNet och SmileyNet och massa AMIGA
* AUGS Skaraborg	0505-309 65	28800	1		Dygnet Runt	NT-Pro	Am	Trevlig bas. AUGS-medlem=free dl. CDROM och Tempmätare!
* Zero Gravity	0510-400 34	28800	1		23:00-06:00	Max's Bbs	Am	Öppnar officiellt 1okt. Då 24hrz. Musik!!
Olympia	0528-120 69	28800	1	42:104/100.0	Dygnet Runt	Dlg Pro	Am	En bbs för Amiga användare. Har även full Internet.
* Rak Chtol	0533-157 07	33600	1		Dygnet Runt	Xenolink	Am Pc	Fido/Mora/AmigaNet CircleMUD 3.0bpl11 som onlinespel
* Carpe Diem	060-618 000	19200	1		Dygnet Runt	NT-Pro	Am Pc Mac At C64	Sundsvalls CommSoft förenings-BBS. Gå med och bränn CD
* The Greenhouse	08-658 68 41	28800	1		Dygnet Runt	NT-Pro	Am Pc Mac At C64	För alla med greenhouse intresse
* Hyperspace	08-774 95 32	28800	1		Dygnet Runt	Daydream	Am C64	Trevlig bas med mkt Amiga filer, moddar, c64. FREE DL!
* Public Access	08-779 48 51	33600	1		Dygnet Runt	Max's Bbs	Am Pc Mac	Cd32, HOST för SmileyNet, CdRom, 2.4Gig, 6000+ filer..
* DX-BBS The Future	08-795 97 74	33600	1		Dygnet Runt	NT-Pro	Am	En BBS med inriktning mot foto, nystartad.
* Red Aldebaran	0932-420 15	28800	1		Dygnet Runt	Max's Bbs	Am Pc	Tung musikbas med massa annorlunda möten och tävlingar
* Omen BBS	0934-400 06	28800	1		20:00-16:00	Hydra BBS	Am Pc C64	2 Gigz Online 1700+ Mods 500+ Pics Nya Progs varje dag
* ALPHA BBS	0950-262 96	28800	1		Dygnet Runt	Excelsior!	Am	3 år gammal BBS med ADS filekon mm.

* Ny BBS sen förra listan

Du kan enkelt lägga till din BBS i listan - Ring AmigaInfo BBS 0472-712 70 och ange kommandot BBS

fynd• hörnan

I fynd•hörnan kan ni prenumeranter annonsera gratis. *Säljes, köpes, bytes* och *arbete utföres* är endast öppen för privatpersoner och gäller datorer, tillbehör och orginalprogram. Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade program och manualer. Det är även förbjudet att annonsera i syfte att organisera byte av dessa. Inte heller annonser av pornografisk karaktär, eller andra annonser som kan uppfattas som oseriösa eller stötande kommer att publiceras. *Arbeten sökes* är öppen för privatpersoner och företag som söker folk inom Amiga-relaterade arbeten.
OBS! Max en annons om 90 tecken per prenumerant och nummer. Använd gärna kupongen nedan eller skicka ett e-mail, och glöm inte att skriva ditt prennr, namn, adress och telefonnummer.

skicka till

e-mail: fyndhornan@dcn.se

Amiga•Info
Box 63
340 36 Moheda

märk kuvertet med "fynd•hörnan"

Annonserna tas in i mån av plats, prenumeranter har företräde.

Säljes

127mb HD säljes för 800:- eller bytes mot 28,8 modem. Tel: 013-831 35, David efter kl. 16.00.

1960-monitor 2.500:-, OpalVision 24bit. kort 2.000:-, Imagine 2.0 750:-, Art Department Pro2 750:-, Deluxe Paint IV 500:-. Eller högstbjudande! Även diskettlåda, disketter, scartsladd. Tel: 031-84 20 65, Ola.

2,5" 120Mb, ide HD säljes. Pris: 700:-, eller bytes mot CD-rom x6. Tel: 0457-753 00, Jeremias.

4MB SIMM-minne, 72-pin, 70ns, Pris: 200:-/st inkl. porto. Tel: 08-745 27 27, Alf.

A1200, 420MB HD, monitor, Turbo 2 st X-drive modem 14400, 700 disketter, AGA spel och program mm. Tel: 0581-176 97, Mirsad.

A2000/030, 33MHz, FPU, 9Mb RAM, 100 Mb HD, OS3.1, monitor, spel, prg. Allt original. Pris komplett: 6.000:-. Tel: 042-13 62 26, Jens.

A4000/030, 14/120, Pris: 7.500:-. A500, Pris: 600:-. C=1942 monitor, Pris: 2.900:-. Fujitsu DL1100 färgskrivare, Pris: 500:-. Tel: 08-39 18 89, Magnus.

A500, 512KB RAM, 052, 04, def. exp. Lucka, RF-mod. muspad. Pris: 500:-. Z-drives. Pris: 350:-/st. Tel: 0645-600 27, Erkki.

Amiga 1200 + tillbehör, säljes billigt! Tel: 031-43 20 47, Oliver.

Amiga 1200 med 210mb HD, 2 st joysticks, ca. 80 disketter och en diskettbox. Pris: 3.000:-. Tel: 0653-165 62, Joel.

Amiga 500, HD 512MB, 1Mb RAM, mus, 296 disketter, spel, div. tidningar, Pris: 6.500:-. Tel: 0495-402 48, Jonny.

Amiga 600, samt en A500 plus olika Amigadelar i nyskick, originalspel ex. Lemmings, Monkey, Ninja 3, Indiana Jones 2, plattform, sport mm nytto i originalförpackning. Även monitor säljes, allt säljes även i delar, C 64 originalkassetter. Tel: 0479-129 57, Karl-Erik.

Amiga CD32 + SXI 850 mb HD, 6mb RAM, 250 diskar, monitor, skrivare. Pris: 5.500:-. Tel: 019-57 25 51, Michael.

Amiga CD32, SX-1, 60Mb hårddisk, program, mus, joystick, 3 CD-skivor. Pris: 3.000:-. Tel: 0270-130 87, Conny.

Amigaspelen Heimdall 2 Aga, Liberation. Pris: 150:-/st. Tel: 08-97 45 03, Richard.

Blizzard 1200 minneskort med 4Mb, gammalt & något defekt. Pris: 300:- + pf. Tel: 090-14 39 36 el. 010-655 69 35, Roger.

Blizzard 1220 med 4 meg RAM. Pris: 1.500:-. Monitor 1084S. Pris: 1.000:-. X-drive 300:-. Allt i fint skick. Tel: 0581-422 46 el. 070-797 48 79, Stefan.

Blizzard 1220, 28MHz, 4Mb. Pris: 1.900:-. Tel: 08-36 98 79, Håkan.

Blizzard 1220, 4Mb, 28MHz. Pris: 1.500:-. Tel: 021-41 95 66, Anders. trcanwe@vas200.setrc.abb.se

Blizzard 1220, 4Mb, 28MHz. Pris: 1.700:-. Tel: 08-36 98 79, Håkan.

Blizzard 1220/4 Pris: 1.700:-. Modem 2400bps 200:-, Superbase Pers. 4 Pris: 500:-. Spel: Indy4 200:-, Fears AGA 100:-, Cool world, Robocop 2. Tel: 0523-129 00, Freddie.

Blizzard 1220/4Mb 32-bits minne och klocka säljes. Pris: 1.700:- eller högstbjudande. Tel: 0480-780 42, Martin.

CD32 säljes med diverse spel. Pris: 1.400:-. Tel: 0370-190 26, Peter.
Fastlane SCSI-2 interf. Pris: 2.500:-. Orig. 68040 Processorkort Pris: 2.500:- kan diskuteras vid snabb affär! Tel: 0503-139 14, Mathias.

HD 170mb 2,5". Intern till bl.a 1200. Pris: 800:-. Scala MM 300. Pris: 750:-. Tel: 031-91 93 18, Tommy.
Minne till Amiga 3000, scram zippar, 8Mb. Passar även div. expansionskort. Pris: 3.000:-. Tel: 0243-380 50, Daniel.

PC-kort till 500 med alla tillbehör och diskar från Microsoft mm. Pris: 700:-. 2 st 600HD med "allt". Skärm, spel mm. Tel: 036-731 02, Lasse.

Processorkort till A4000! Original 030, 25Mhz CPU, 40 Mhz Fpu. Pris: 800:-. Tel: 0503-139 14, Mathias

Sampler GVP DSS8, med prg, Pris: 500:-. Digitizer s/v deluxe view, Pris: 450:-. Tel: 0240-197 74, Johan.

Scala MM300, Pris: 750:-. Personal Paint 6.4, Pris: 350:-. Tel: 031-91 93 18, Tommy.

SIMM-minne, 8MB, 72-pin, 70 ns. Pris: 350:-/st. Tel: 0500-43 79 84, Jonas.

Köpes

A1200 med HD, minst 100Mb, monitor, mus, joy och ev. modem. Pris: 4.000-5.000:-. Tel: 0431-309 87, Daniel.

A1200, 2.5 HD köpes för 500:-. Tel: 0451-854 08, Jocke.

Blizzard /030 50/50MHz med eller utan minne. Tel: 0498-502 01, Mathias.

Blizzard 1220, 4 meg RAM köpes för max 1.200:- inklusive frakt. Tel: 019-57 53 95. Michael.

Commodore 3640, CPU kort köpes endast med 040. Tel: 0707-77 80 35 el. 035-10 27 38, Niclas.
GVP-G-Lock, DSS8t sampler köpes för 1.500:-. Modem 28K8 köpes för 1.000:-. Mjukvara för videotitling. Tel: 0522-168 75, efter kl. 17.00, Daniel.

Kontrollerkort EIDE till A500 köpes, ev. med mindre hårddisk. Tel: 021-33 21 48, Micke.

Lemmings spel, Oh no more lemmings, Christmas lemmings, PP hammer, Super frog. Tel: 016-42 45 09, Anders.

Monitor köpes. Commodore 1084, Philips 8833 eller liknande. Pris: max 500:-. Tel: 0480-794 29, Tomas.

Simon the Sorcerer, Kings Quest endast original till A500+ köpes. Tel: 026-701 15, -764 49, Skomakarna Skutskär.

Spel till A1200: Ufo, Kingmaker, Pinball mania, Lords of the realm + monitor köpes alt. bytes. Tel: 031-93 10 35, Anders.

Bytes

A2000, PC Emu1, 50 diskar, CD32, mellanskillnad bytes mot A3000. Tel: 0303-22 27 80, Mattias.

Amiga kontakter sökes för byte av mods, demos, Pd, bilder mm. Gärna AGA. Skicka lista till: Jimmy Karttunen, Ängsvägen 19, 840 10 Ljungaverk.

Skynda dig...
...om du vill få med din gratisannons i nästa nr.

Pren nr ______________
Namn ______________
Adress ______________

Telefon ______________

- [] *säljes*
- [] *köpes*
- [] *bytes*
- [] *arbete utföres*
- [] *arbete sökes*

amiga•marknaden

Magnum PD 20.000 diskar till *AMIGA*

Tel/Fax 0221-82015
Pg. 493 26 43-2
Alla priser inkluderar moms.Porto tillkommer med 20:-. På efterkrav tillkommer även PF-avgift, 25:-
Alla PD-disketter kostar ***12:-/st***

Amiga CD-rom:

Aminet 12	195:-
Aminet 11	195:-
Aminet Set 1	379:- (4-CD)
Aminet Set 2	379:- (4-CD)
17bit 5th dim.	289:-
Euroscene 2	249:-
Scenestorm	289:-
Epic Collection	339:-
LSD vol.3	289:-
Aga Experience 2	289:-
Magic WB Enh.	339:-
Eric Schwartz arc.	289:-
Goldfish 3	239:-

Ring för fler CD-rom titlar!!

AGA-disketter:
AP.306-7 Gfx från Remedy
AP.305 Intros fr. Remedy
AP.304 Fastintros fr. Scc
AP.302-3 4chan mod fr. Scc
AP.301 Wierd "Strange"-demo
AP.300 EFK "Mamma"-demo
AP.299 50k intro+gfx fr. Scc
AP.296-8 C-lous"Kolor"-demo
AP.295 3le "Tribe" 1:a Icing'96
AP.293-4 Balance "Freak"-demo
AP.290-2 Tbl "glow" 2:a Icing
AP.288-9 Giants "Free entrance"
AP.287 Subspace "Funkability"
AP.282-283 Icing'96 Gfx Comp.
AP.278 Icing'96 64k Intros
AP.277 Capital Punishment prev
AP.274 Alien breed 3D II preview
AP.272 Alien Bash-spel
AP.271 GameEngine
Katalogdisketter 30:-

VÅGA VÄGRA WINDOWS!

The one and only.....Amiga

CDROM 8x	1095:-
CDROM 10x	1295:-
1.3GB HD 12ms	1820:-
2.1GB HD 10ms	2630:-
Zip drive SCSI 100mb	1849:-
Zip media 100mb	169:-
Wizzard mus beige	249:-
Tac2 Joystick	179:-
Adapter 44pol > 40pol	149:-
HD-kabel A1200	185:-
HD+CD kabel A1200	239:-
Blizzard 1230-IV 50Mhz	1895:-
Blizzard 1260 50Mhz	6695:-
8MB 595:-16MB 1375:-	

Amiga Internet kit shareware 195:-
Alla priser är inkl. moms.
Sveriges sydligaste Amigaleverantör

PAKET A1200
1.3GB HD + CDROM 8x
Kablar, drivrutiner, anvisningar medföljer (*för A1200*)
2995:-

OBS!!! Ring alltid för senaste pris.
Ring för gratis katalog!
MICSAM 1996-10-11
Mån-Fre 11-18 Lör 10-13
Ordertel: 0410-16001 Fax: 0410-45421

Ring Thomas om annons på amiga-marknaden



Sverige Runt
Amiga-butiker i landet

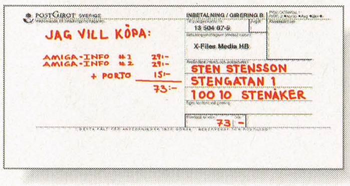
Amiga PC
Ring för prisuppgift
DATALÄTT
Vi kanske inte har allt, men vi vet vad vi säljer
031-220050 031-220208

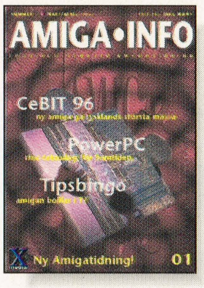
8 ÅR DHS **I Branschen**
Vi säljer datorer och tillbehör!
Amigadoktorn reparerar din Amiga
Data & Hifi I Skandinavien AB
Hornsgatan 45 118 49 Stockholm
Tel. 08-668 76 60 Fax. 08-668 76 61

HJERTBERGS
i Sävsjö AB
AMIGA
Datorer och tillbehör
Ti och To 18:00-20:00
För andra tider ring.
Slåtterstigen 9
576 31 SÄVSJÖ
Tel. 0382-618 23

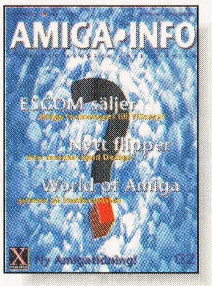
Missat något nummer?

Nummer 1 & 2 kostar 29 kr/st , nummer 3 & 4 kostar 34 kr/st. Lägg till 15kr i porto. Du beställer enkelt genom att betala via postgiro 135 04 67-5, betalningsmottagare X-files media. Ange vilket nummer du vill ha samt namn och adress, så kommer tidningarna inom ett par veckor.

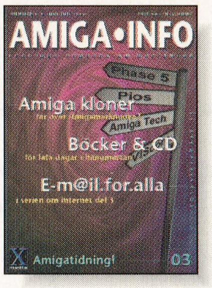




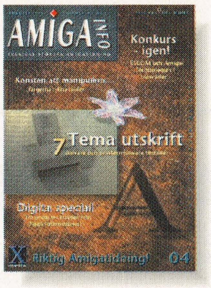
Amiga•Info #1
CeBIT 96 där AT visade Walkern. PowerAmiga. Översikt Grafikprogramöversikt. Reportage om Tipsbingo. Test av Apollo 040/060-turbokort. Spelzonen med bl a Breathless, Worms och Speris Legacy.



Amiga•Info #2
VIScorp & Escom. Mässreportage från World of Amiga i London. Bitmovie grafiktävlingen i Italien. Tester av Scala MEPG-kort, Image-Vision, Adorage. Reportage om ESAB i Göteborg. Översikt över samplers.



Amiga•Info #3
VIScorps möte i Toulouse. Flera företag vill tillverka Amiga-kloner. Recension av Amigaböcker och CD-Rom skivor. MUI-workshop. Två genlock och en TBC testas. Magiska grafikmönster. Använd assembler C tillsammans.



Amiga•Info #4
Tema utskrift, sju skrivare testat hårt. Manipulera grafik. Test av bl a WordWorth 5, Organizer, Datastore och Gamesmith. Premiär för BBS-listan. CD32-spel i test. Bilspel körs hårt. Årets skämt Myst.

nästa•nummer

amiga•info nummer•6

10 december



I nästa nr kan du bland annat läsa om två nya CD-spelare från Pioneer.

Photogenics i tufft test...

Hur står sig bildbehandlingsprogrammet Photogenics gentemot ImageFX? Hur bra är MonumentTitler och Animage två grafikprogram från tyska ProDAD?

060-turbokort i din A3000-A4000...

Vi har även testat Cyberstorm mk II 060/50 turbokort som ger ny kraft under huven. Dessutom två snabba CD-spelare från Pioneer. Är fartkänslan enorm?

Mer information om uppköpet...

Enligt VIScorp skall uppköpet bli klart inom kort, och förhoppningsvis kan vi ge er mer infromation om vad VIScorp har för planer med Amigan.

Plus mycket mer läsgodis...

Givetvis finner du det senaste skvallret från USA i Jason Comptons spalt, det senaste på virusfronten från Marcus Schmall, internet, grafik, spel mm på alla våra fasta sidor.

prenumeration•info



gör det enkelt för dig - använd postens inbetalningskort.

Få Amiga•Info direkt hem i brevådan!

provpren 3 nr 99:-
halvår 6 nr 185:-
helår 12 nr 365:-

pg 135 04 67-5 • x-files media

amiga•info finns hos

Borås
Databutiken, Åsbogatan 26.

Flarken
Vidamus Multimedia, Flarkbäcken 106.

Göteborg
Data Lätt, Färgfabriksgatan 1.
Pressbutiken, Drottninggatan 58.

Järfälla
Syscom, Kvarnplan 6.

Kristianstad
Ny Data, Östra Storgatan 46.

Linköping
Press Stop, Trädgårdsgatan 4.

Malmö
Press Stop, Södergatan 20.

Norrköping
Use Computer, Drottninggatan 42.

Stockholm
Data & Hifi, Hornsgatan 45.
Presscenter, Gallerian, Hamngatan37.
Presshörnan PUB Megastore, Drottninggatan 63.
Press Point, Kungsgatan 14.
Press Specialisten, Sveavägen 52.
TriCom, Birkagatan 17.

Sävsjö
Hjertbergs, Slåtterstigen 9

Trelleborg
Micsam, Västergatan 21

Uppsala
DataVision, Sysslomansgatan 9.
Press City, Drottninggatan 2.

Visby
Ekedal Computer Systems, Mästergatan 22

Västerås
PressWorld, Hantverkargatan 9.

Växjö
DA Dataprodukter, Kungsgatan 11

annons-index

CBI	42-43
Comprex	23
DataLätt	49
DataVision	25-27+52
Data&Hifi	49
DA Torn	49
Delta Software	2
Hjertbergs	49
HTec	17
JonaCom	49
Karlberg & Karlberg	23
Magnum PD	49
Micsam	49
PC-Guiden	51
Secus Data	35
Syscom	3
Vidamus	17

PC-Tidningen som alla förstår!



Vi skriver så du fattar
PC Guiden vill skingra lite av den mystik som kan vila över en dator. Vi visar dig vad du kan använda PC:n och dess tillbehör till - men utan att du dränks av det facksnack som är så vanligt i andra datatidningar.

Vi väcker idéer
PC Guiden vill hjälpa dig att upptäcka hur du kan utnyttja din dators mångsidighet. Vi ger dig idéer om allt mellan himmel och jord. Och programmen du behöver finns på CD-ROM-skivan, i fulla eller demoversioner.

Vi ger dig hjälp och tips
PC Guiden vill tipsa, hjälpa och vägleda dig i ditt umgänge med datorn. Vi gör reportage, förklarar tekniker och termer, hjälper dig lösa dina datorproblem och vägleder dig bland produkterna i den snåriga datadjungeln.

Vi ger dig 650 Mb
PC Guiden vill ge dig möjlighet att bekanta dig med de senaste nytto- och nöjesprogrammen på våra CD-ROM-skivor. Framför allt försöker vi ha en koppling mellan innehållet på skivan och artiklar i tidningen. Ofta bjuder vi på fulla versioner av kända program!

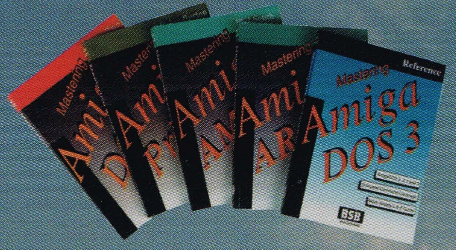
Ring dygnet runt:
08-14 80 13
Nu kan du enkelt ringa in din prenumeration! Du kan ringa från alla vanliga knapptelefoner. En röstmeny vägleder dig i ditt val.

BOSS SPECIALTIDNINGAR AB
Box 425, 351 06 Växjö
Tel 0470-619 00, Fax 0470-618 80
web: www.boss.medstroms.se

AMIGA NYHETER

NYA AMIGA BÖCKER

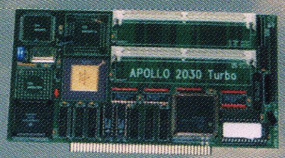
Tyvärr har vi ingen bild på de nya böckerna, men eftersom vi även har lyckats få in äldre böcker kan vi visa hur de ser ut... :-)



Vi har nöjet att presentera nya böcker till Amiga. Total Amiga heter serien och är på 400-500 sidor. Även ädre böcker har kommit in för den lässugna. Priser finns på mittuppslaget.

APOLLO TURBOKORT

Nu har Apollo turbokorten hittat till Sverige igen. Apollo finns till både A1200, A2000 och A3000. Priser och modeller finner ni på mittuppslaget i denna tidning.



Apollo 2030, scsi-2 25 MHz från 2990:-



Apollo 3040, scsi-2 33 MHz från 5990:-

20 AMPERE TRAFO



20 A trafo 890:-

Är du trött på att strömmen inte räcker till din superhäftiga Amiga? Denna trafo kan du koppla in till din Amiga direkt via en anpassad strömkontakt. Med extra strömkontakter kan du även koppla in hårddiskar, CD-ROMar etc. utan att behöva gå via datorn. Inbyggd fläkt håller trafon väl kyld, perfekt för de som använder sin dator ofta och mycket.

VI HYLLAR AMIGAN

Och för att få ut budskapet skaffade vi en rullande reklampelare. På så sätt får man även PC ägarna i sina Volvon vid rödljuset att inse att dom alltid ligger efter Amigan



Bilfakta:
Märke: Pontiac Trans-AM årsmodell -89
Motorvolym: 5.7 liter
Antal hästar: ca 250
Dricker: JA - 1.5 liter milen vid lugn körning
Röker: JA - med dubbla katalysatorer

Annons gjord av R.B. / Data Vision AB

Data Vision

Telefon:
Order: 018 - 12 34 00
Butik: 018 - 12 40 09
Telefax: 018- 10 06 50

Postadress:
Data Vision AB
Box 1305
751 43 Uppsala

Butik:
Svartbäcksgatan 41
UPPSALA

TRICOM DATA

Telefon:
Order: 08 - 736 02 91
Butik: 08 - 736 02 92
Telefax: 08 - 736 02 93

Post/butikadress:
Tricom data AB
Birkagatan 17
113 36 Stockholm

Information:
Priserna gäller främst hos Data Vision AB och Tricom Data AB. Priserna kan variera på din ort. För närmaste återförsäljare, se mittuppslaget i denna tidning.

ÅF sökes:
Vi söker återförsäljare över hela landet. Kontakta Data Vision AB på 018 - 12 40 09 för mer information.

Övrigt:
Priserna är angivna med moms. Med reservation för tryckfel och prisändingar

POSTTIDNING B
Avs: X-files media HB
Box 63, 340 36 Moheda

Prenumerera på



3 nr 99:-
6 nr 185:-
12 nr 365:-

Alla priser är inkl moms

Riv av och fyll i postgiro-blanketten redan idag, så att du inte missar något nummer. Ge den andra till någon du känner och som du vet vill läsa om Amigan. Behöver du fler, kan du använda postens vanliga blankett och skriva av uppgifterna.

Glöm inte fylla i ditt namn och adress så vi vet vart vi skall skicka din AmigaInfo.

POSTGIROT SVERIGE

Meddelande till betalningsmottagaren

Jag vill köpa en: ☐ ProvPren 3nr (99:-) ☐ Halvår 6nr (185:-) ☐ Helår 12nr (365:-)

Jag har: ☐ A500 ☐ A600 ☐ A1000 ☐ A1200 ☐ A2000 ☐ A3000 ☐ A3000Tower ☐ A4000 ☐ A4000Tower ☐ PC ☐ Mac ☐ CDTV ☐ CD32 ☐

Målsmans underskrift
om du är under 16 år: ..

INBETALNING / GIRERING B

PKS: OCR/Kod 1
PKM: 2 • konto • Avg • Bel •

Till postgirokonto nr: **13 504 67-5**

Avgift

Kassastämpel

Betalningsmottagare (endast namn): **X-Files Media HB**

Avsändare (namn och postadress)

Eget kontonr vid girering

Svenska kronor | öre

I DETTA FÄLT FÅR ANTECKNINGAR INTE GÖRAS - RESERVERAT FÖR POSTGIROT

\# \# 13504675#02#

Bl 2021.04 S (okt 90) 48597 96.10 Tryckericentralen i Växjö

POSTGIROT SVERIGE
Meddelande till betalningsmottagaren
Jag vill köpa en: ☐ ProvPren 3nr (99:-) ☐ Halvår 6nr (185:-) ☐ Helår 12nr (365:-)
Jag har: ☐ A500 ☐ A600 ☐ A1000 ☐ A1200 ☐ A2000 ☐ A3000 ☐ A3000Tower ☐ A4000 ☐ A4000Tower ☐ PC ☐ Mac ☐ CDTV ☐ CD32 ☐
Målsmans underskrift om du är under 16 år: ..
INBETALNING / GIRERING B
PKS: OCR/Kod 1 PKM: 2 • Konto • Avg • Bel •
Till postgirokonto nr 13 504 67-5 Avgift Kassastämpel
Betalningsmottagare (endast namn) X-Files Media HB
Avsändare (namn och postadress)
Eget kontonr vid girering
Svenska kronor öre
I DETTA FÄLT FÅR ANTECKNINGAR INTE GÖRAS - RESERVERAT FÖR POSTGIROT
13504675#02#
Bl 2021.04 S (okt 90) 48597 96.10 Tryckericentralen i Växjö